

DAFTAR PUSTAKA

- Agoes, A., & Dewi, S. W. (2018). MOTIVASI KONSUMEN DALAM MENGGUNAKAN LAYANAN TIKETING DI AGEN PERJALANAN KONVENSIONAL. *Jurnal Sains Terapan Pariwisata Vol.3, No. 2*, 159-171.
- Artina, N. (Oktober 2006). *Penerapan Analisis Kebutuhan Metode Use Case pada Metode Pengembangan Terstruktur. Jurnal Ilmiah STMIK GI MDP. Volume 2 Nomor 3.*
- Azhar. (2017, November 20). *Perkembangan Bisnis E-tiket Di Indonesia*. Retrieved Maret 16, 2019, from digitalentrepreneur.id: <https://digitalentrepreneur.id/perkembangan-bisnis-e-tiket-di-indonesia>
- Bespriadi, A. (2015). *Sistem Informasi E-Ticketing Menggunakan Teknologi QR Code Berbasis Web Dengan Fitur Mobile Pada Brt Trans Padang Kota Padang*. Padang: Unand.
- Dehbashi, S. (2007). FACTORS AFFECTING ON IRANIAN PASSENGERS' ACCEPTANCE TOWARDS ELECTRONIC TICKETING PROVIDED BY AIRLINES. ISBN: 978-972-8924-35-5 © 2007 IADIS, 75-80.
- Dewi, L. P., Indahyanti, U., & S, Y. H. (2012). *Pemodelan Proses Bisnis Menggunakan Activity Diagram UML DAN BPMN (Studi Kasus FRS ONLINE)*.
- Dharwiyanti, S. (2003). *Pengantar Unified Mode Language (UML)*. IlmuKomputer.com diakses pada tanggal 10 Oktober 2016 pukul 22:30 WIB.
- Dharwiyanti, S., & Wahono, R. S. (2003). *Pengantar Unified Modeling Language (UML)*. Retrieved May 2017, from www.ilmukomputer.com
- Hanif, A. F. (2007). *Analisis dan Perancangan Sistem Informasi untuk Keunggulan Bersaing Perusahaan dan Organisasi Modern*. Yogyakarta: Andi Offset.
- Haryani, H. (2015). Pemanfaatan Web Sistem Informasi Akademik sebagai Pengontrol Nilai Siswa (Studi Kasus) MTS Pondok Modern Al-Islam Nganjuk. *Paradigma-Jurnal Komputer dan Informatika. BSI*, 51-59.
- Hutahaean, J., & Purba, E. A. (2016). RANCANGAN BANGUN E-TICKET BIOSKOP DENGAN METODE WATERFALL BERBASIS WEB. *Riau Journal Of Computer Science Vol.2 No.2*, 51 - 58.
- Kamil, H. (2013). PENGEMBANGAN APLIKASI DISTRIBUSI SURAT DI FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI DENGAN NOTIFIKASI SMS

MENGGUNAKAN FRAMEWORK YII DAN GAMMU. *Jurnal Nasional Teknik Elektro Vol: 2 No.2*, 39-45.

Kremer, R. (2014). *Was ist Eigentlich BPMN 2.0?* Retrieved Mei 23, 2017, from <http://blog.gbs.com/trends-markt/was-ist-eigentlich-bpmn-2-0>

Krisantoso, G., AP, I., & Fajar, M. (2015). Penerapan Business Process Modelling Notation (BPMN) untuk Memodelkan Kebutuhan Sistem Proses Penyuntingan Tulisan pada Website Jurnal Jtriste. *Seminar Nasional Forum Dosen Indonesia*.

Lahilote, H. S. (2010). KAJIAN YURIDIS TERHADAP AGEN PERJALANAN (TRAVEL AGENT) DALAM BISNIS PARIWISATA. *Jurnal Al-Syir'ah Vol. 8, No. 2*, 518-531.

McCool, S. (2012). *Laravel Starter*. Bermingham: Packt Publishing Ltd.

Pradana, A. (2014, Maret 31). *Perkembangan Teknologi Sekarang Ini*. Retrieved Desember 24, 2018, from Kompasiana: <https://www.kompasiana.com/amripradana/54f7ce03a33311a3738b4cf8/perkembangan-teknologi-sekarang-ini>.

Pressman, R. S. (2010). *Software Engineering. In a Practoner's Approach*. Mc-Graw Hill.

Quercia, D., & Hailes, S. (2005). MOTET: Mobile Transactions using Electronic Tickets. *First International Conference on Security and Privacy for Emerging Areas in Communications Networks*, 374-383.

Rahardja, U., Azizah, N., & Dewi, S. (2013). Sistem Pelayanan Dukungan Role Online System Ticketing Raharja (Rooster) Dengan Menggunakan E-Ticket. *CCIT J Vol. 7 No. 40*, 1-21.

Ramandhan, S. (2006). *Pemrograman Web Database dengan PHP dan MySQL*. Jakarta: Elex Media Komputindo.

Rosa A. S, M. S. (2011). *Modul Pembelajaran Rekayasa Perangkat Lunak (Terstruktur dan Berorientasi Objek)*. Bandung: Modula.

Rosmala, D., & Falahah. (2007). Pemodelan Proses Bisnis B2B dengan BPMN (Studi Kasus Pengadaan Barang pada Divisi Logistik). *SNATI*, 1-5.

Setiawan, E. B. (2015). Analisis Pengaruh Nilai Teknologi Informasi Terhadap Keunggulan Bersaing Perusahaan (Studi Kasus Pemanfaatan E-Ticketing Terhadap Loyalitas Pengguna Jasa Kereta Api). *Jurnal Sains, Teknologi dan Industri, Vol. 12, No. 2*, 204 - 211.

- Sommerville, I. (2001). *Software engineering. 6th*. Addison-Wesley: Harlow.
- Studio, A. (2017, Agustus 10). Retrieved from developer.android.com: <https://developer.android.com/studio/intro/index.html?hl=id>
- Sukrisno, E. U. (2005). *10 Langkah Belajar Logika dan Algoritma, menggunakan Bahasa C dan C++ di GNU/Linux*. Yogyakarta: C.V. Andi Offset.
- Suratno, V. Y., & Kurniawan, A. (2013). KAJIAN TINGKAT EFEKTIVITAS PENGGUNAAN E-TICKETING OLEH PENUMPANG BATIK SOLO TRANS DI SURAKARTA DAN SEKITARNYA. *JURNAL BUMI INDONESIA Vol 2 No 3*, 287-293.
- Sutarman. (2009). *Pengantar Teknologi Informasi*. Jakarta: Bumi Aksara.
- Thalib, A. (2003). *KEAMANAN PADA APLIKASI WEB DENGAN PHP*. Bandung: ITB.
- Turban, M. d. (2010). pengertian sistem informasi.

