

DAFTAR PUSTAKA

- Anisa Faqumala, Dwi., Kurniawati Sugiyono, Yuli. 2020. *Kesiapan Anak masuk Sekolah Dasar*. Jawa Tengah : PT. Nasya Expanding Management
- Adelia, Tia, Arizona, Taty Fauzi. Pengaruh Penggunaan Gadget terhadap Konsentrasi Belajar Siswa di SMAN 6 Prabumuluh. *Jurnal Wahana Konseling*. Vol.4.No.1 Maret 2021
- Akdon, dan Riduwan,2013. *Rumus dan Data Dalam Analisis Statistika*. Bandung:Alfabeta.
- American Psychiatric Association. (2013). *Diagnostic and Statistical Manual of Mental Disorder Edition (DSM-V)*. Washington : American Psychiatric Publishing.
- Anggraini,E. 2019. *Mengatasi Kecanduan Gadget pada Anak*. Jakarta: Serayu Publishing.
- Aprilia, dkk. 2014. Penerapan Konseling Kognitif dengan Teknik Pembuatan Kontrak (*Contingency Contracting*) untuk meningkatkan Konsentrasi belajar siswa Kelas X TKR I SMK Negeri 3 Singaraja.
- Asmaul Husna,Puja. Pengaruh Media Gadget pada Perkembangan Karakter Anak. *Jurnal Dinamika Penelitian*. Vol. 17. No.2. 2017
- Beauty Manumpil, Franly Onibala, Yudi Ismanto. Hubungan Penggunaan Gadget dengan Tingkat Prestasi Siswa di SMA N 9 Manado. *E-jurnal Keperawatan (e-Kep)*. Volume 3. Nomor 2. April 2015
- Data Statistik pengguna internet Indonesia.2018
- Deslina Nainggolan,"*Pengaruh Intensitas Menonton Tayangan Televisi dan Penggunaan Gadget terhadap Prestasi Sisiwa*", Skripsi Fakultas Ekonomi, UNIMED.2016.
- Hakim, Thursan. 2017. *Mengatasi Gangguan Konsentrasi*. Bandung: Puspa Swara
- Hurlock, E.B (2010). *Psikologi Perkembangan*. 5th edition. Erlanga: Jakarta
- Isnawati,Ruslia. 2020. *Cara Kreatif dalam Proses Belajar (Konsentrasi Belajar pada Anak Gangguan Pemusatan Perhatian (ADHD))*. Jakarta : CV. Jakad Media Publishing
- Iswidharmanjaya, Derry. 2014. *Bila Si Kecil Bermain Gadget: Panduan bagi Orang Tua untuk memahami Faktor-faktor Penyebab Anak Kecanduan Gadget*. Jakarta: BisaKimia
- J.Marpaung. Pengaruh Penggunaan Gadget dalam Kehidupan. *Jurnal Program Studi Bimbingan Konseling*. Vol.5. No.2. 2018
- Maya Ferdiana Rozalia. Hubungan Intensitas pemanfaatan gadget dengan prestasi belajar siswa kelas V Sekolah Dasar. *Jurnal Pemikiran dan Pengembangan SD*. Volume 5, Nomor 2, September 2017

- Nursalam. 2016. *Metodologi Penelitian Ilmu Keperawatan Pendekatan Praktis*. Edisi.4. Jakarta : Salemba Medika.
- Novianti, Ria, Meyke Garzia. Penggunaan Gadget pada Anak Usia Dini; Tantangan Baru Orang Tua Milenial. *Jurnal Obsesi : Jurnal Pendidikan Anak Usia Dini*. Volume 4, Issue 2 (2020).
- Notoatmodjo, S. 2010. *Metodologi Penelitian Kesehatan*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Paturel, A. (2014). Game Theory How Do Video Games Affect The Developing Brains Of Children And Teens. *NeurologyNow*. Tersedia dalam : http://journals.lww.com/neurologynow/Fulltext/2014/10030/Game_Theory_How_do_video_games_affect_the.17.asp [09 Mei 2017].
- Puspita,S. 2020. *Monograf Fenomena Kecanduan Gadget pada Anak Usia Dini*. Surabaya: Cipta Media Nusantara.
- Savitri, Eka Putri. 2018. *Hubungan Penggunaan Gawai dengan Konsentrasi Belajar Mahasiswa Semester II Keperawatan Universitas 'Aisyiyah*. Skripsi. Yogyakarta : Universitas 'Aisyiyah
- Setianingsih, Amila Wahyuni Ardani, Firiana Noor Khayati. *Dampak Penggunaan Gadget pada Anak Usia Prasekolah dapat Meningkatkan Resiko Gangguan Pemusatan dan Hiperaktivitas*. GASTER Vol. XVI No. 2 Agustus 2018
- Siddiqui, S. V., Chatterjee, U., Kumar, D., Siddiqui, A., & Goyal, N. (2008). *Neuropsychology of prefrontal cortex*. *Indian journal of psychiatry*, 50(3), 202–208. doi:10.4103/0019-5545.43634
- Sinta. 2018. *Pengaruh Gadget terhadap Perkembangan Sosial Anak di TK Aisyiah Bustanul Athfal VI*. Artikel Penelitian. 2018, 1-11
- Slameto. 2015. *Belajar dan Faktor-faktor yang mempengaruhinya*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Suardi, Moh. 2018. *Belajar dan Pembelajaran*. Yogyakarta: DEEPUBLISH
- Sugiyono. 2019. *Metode Penelitian Kuantitatif dan Kualitatif*. Bandung: ALFABETA
- Susila, & Suyanto. 2014. *Metode Penelitian Epidemiologi Bidang Kedokteran dan Kesehatan*. Yogyakarta: Bursa Ilmu.
- Sutiah. 2016. *Teori Belajar dan Pembelajaran*. Sidoarjo: nizamiacenter
- Surya, Hendra. 2015. *Cara Cerdas Mengatasi Kesulitan Belajar*. Jakarta : Gramedia
- Syawaludin, D., 2019. Pengaruh Gadget terhadap Pola Interaksi Sosisal dan Komunikasi Siswa. *GUNAHUMAS Jurnal Kehumasan*. Vol.2.No.1, 2019
- Tri Puspita Sari,dkk, “*Pengaruh Penggunaan gadget Terhadap Personal Sosial Anak Usia Pra Sekolah di TKIT Al Mukmin*”, Surakarta. Hal 72.Vol.13. No.2. 2016.

Wong, et al.2009. *Wong buku ajar keperawatan pediatrik*. (alih bahasa: Andry Hartono, dkk). Jakarta. EGC.

Zuli Dwi Rahmawati. Penggunaan Media gadget dalam aktivitas belajar dan Pengaruhnya terhadap Perilaku Anak. *Jurnal Studi Pendidikan Islam*. Vol. 3 No.1 Januari 2020

