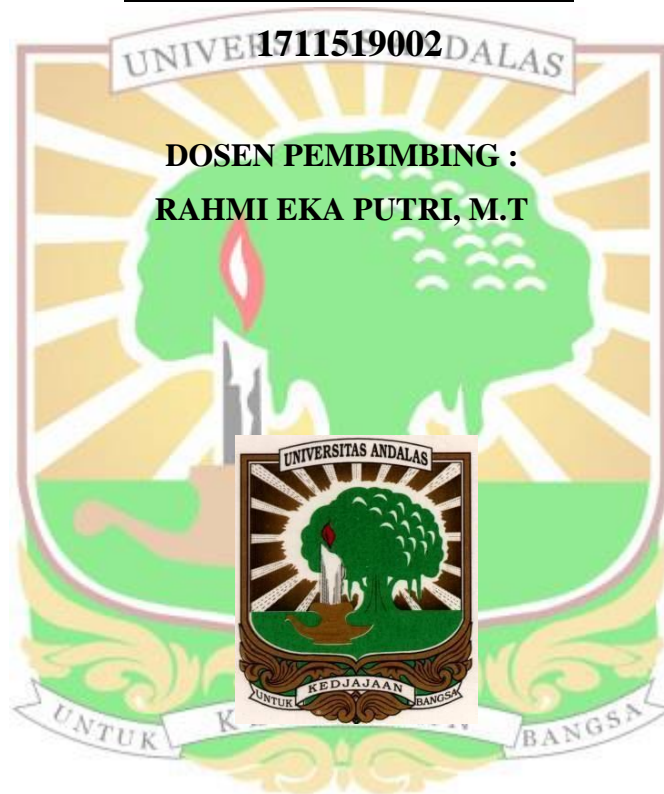


PROTOTYPE AIR MANCUR OTOMATIS MENGGUNAKAN

GESTURE TANGAN

LAPORAN TUGAS AKHIR TEKNIK KOMPUTER

NUR AFNI SARI NAZARA



**DOSEN PEMBIMBING :
RAHMI EKA PUTRI, M.T**

JURUSAN TEKNIK KOMPUTER

FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI

UNIVERSITAS ANDALAS

PADANG

2021

PROTOTYPE AIR MANCUR OTOMATIS MENGGUNAKAN GESTURE TANGAN

Nur Afni Sari Nazara¹, Rahmi Eka Putri, M.T²

¹Mahasiswa Teknik Komputer Fakultas Teknologi Informasi Universitas Andalas

²Dosen Teknik Komputer Fakultas Teknologi Informasi Universitas Andalas



Abstrak

Saat ini teknologi gerakan tubuh semakin populer. Teknologi body gesture dapat mengontrol komputer atau perangkat elektronik hanya dengan menggoyangkan anggota tubuh seperti tangan untuk memerintahkan komputer atau perangkat elektronik dalam melakukan tugas-tugas tertentu. Teknologi ini dapat ditemukan di game konsol XBOX 360 dan beberapa *smart TV*. Namun, perintah gerakan tubuh belum sepenuhnya dilaksanakan terutama di area hiburan seperti kontrol air mancur. Penelitian ini menggunakan sensor PAJ7620, yang dapat memanfaatkan beberapa gerakan yang dapat dikenali oleh sensor, yaitu 9 gerakan seperti ke atas, ke bawah, kiri, kanan, ke depan, mundur, lingkaran searah jarum jam, lingkaran-counter searah jarum jam dan gelombang. Output yang dihasilkan adalah dalam bentuk 4 pola semburan air mancur yang telah diprogram secara otomatis.

Kata Kunci : Air Mancur, Gestur Tangan, Pola, Sensor, Pompa Air, Semburan.

PROTOTYPE FOUNTAINS AUTOMATICALLY USE HAND GESTURE

Nur Afni Sari Nazara¹, Rahmi Eka Putri, M.T²

***¹ Undergraduate Student, Computer Engineering Major, Information Technology
Faculty, Andalas University***

²Lecturer, Computer Engineering, Information Technology Faculty, Andalas University



Abstract

Now adays body movement technology is increasingly popular. Body gesture technology can control a computer or electronic device simply by shaking a limb such as a hand to command a computer or electronic device in performing specific tasks. This technology can be found on XBOX 360 console games and some smart TVs. However, body gesture commands have not been fully implemented especially in entertainment areas such as fountain control. The study used the PAJ7620 sensor, which can take advantage of several movements that can be recognized by the sensor, namely 9 movements such as upward, downward, left, right, forward, backward, circle-clockwise, circle-counter clockwise and waves. The resulting output is in the form of 4 fountain burst patterns that have been programmed automatically.

Keywords : Fountain, Hand Gesture, Pattern, Sensor, Water Pump, Burst