

BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Film merupakan suatu media yang digunakan oleh *film director* atau sutradara untuk menyampaikan ide dan atau perasaan yang dirasakan oleh sutradara dalam bentuk serangkaian gambar hidup atau foto bergerak. Film akan menciptakan sebuah ilusi optik dimana kita sebagai penonton mampu melihat gerakan berkelanjutan antar objek yang berbeda secara cepat dan berturut-turut. Film tersebut tidak akan berjalan jika tidak ada cerita yang ingin disampaikan didalamnya oleh maka itu diperlukan seseorang yang menulis bagaimana alur film tersebut akan berlangsung.

Plot merupakan bagian penting dalam suatu film atau karya sastra dan merupakan suatu urutan dari beberapa kejadian dimana kejadian tersebut akan mempengaruhi seluruh kejadian selanjutnya melalui prinsip sebab-akibat atau kausalitas. Kejadian kausalitas dari suatu plot dapat dianggap sebagai serangkaian kejadian yang dihubungkan oleh penghubung dan seterusnya. Plot tersebut memiliki variasi berbeda mulai dari plot yang sederhana sampai plot yang cukup kompleks yang biasa dikenal dengan subplot. Singkatnya plot memiliki poin poin penting yang akan mempengaruhi alur dan memiliki konsekuensi dalam cerita.

Plot dalam suatu film atau karya akan memiliki beberapa informasi yang penting mengenai karya tersebut salah satu diantaranya adalah Genre. Genre merupakan berbagai macam tipe komunikasi yang telah disetujui secara sosial oleh masyarakat. Genre merupakan kategori dari suatu karya yang akan menunjukkan bagaimana suatu karya tersebut akan berjalan dan bagaimana alur cerita tersebut terarahkan. Setiap karya tidak hanya memiliki satu genre yang menentukan karya tersebut bahkan dapat memiliki banyak genre sehingga genre tersebut dapat berkembang atau bahkan menciptakan genre baru. Setiap genre memiliki hal unik atau spesifik untuk genre tersebut baik dalam alur cerita sebagaimana umumnya atau bahkan cara penyampaian berbeda berdasarkan genre tersebut.

Pada aplikasi ini akan digunakan untuk membandingkan genre dari suatu film dan pengecekan tingkat keakuratan aplikasi tersebut. Aplikasi ini juga mempermudah pengguna untuk menemukan film yang sesuai dengan genre yang dia sukai dikarenakan memiliki kemiripan dengan film yang dia sukai. Tidak semua orang juga suka untuk menikmati film horor sehingga mereka cenderung menghindari semua film yang memiliki genre horor dan terkadang juga terdapat orang yang menganggap film biografi membosankan maka mereka juga cenderung menghindari film yang memiliki genre tersebut.

Maka dari itu diperlukan sistem klasifikasi genre yang dapat dilakukan secara otomatis menggunakan suatu metode yang diterapkan dalam aplikasi yaitu *Data Mining* dengan metode *Naive Bayes Classifier*. Pada *Data Mining* dengan metode *Naive Bayes Classifier* digunakan untuk memprediksi objek yang berhubungan atau memiliki kemiripan dengan objek lainnya. *Naive Bayes Classifier* merupakan salah satu dari probabilitas classifier yang mengaplikasikan teorema bayes dengan independensi kuat antara asumsi antara masing masing karakteristik.

Berdasarkan latar belakang yang telah dikembangkan diatas maka dilakukan penelitian yang berjudul “**Klasifikasi Genre Film Berdasarkan Wikipedia Movie Plots Menggunakan Naive Bayes Classifier**”.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang maka rumusan masalah pada tugas akhir ini adalah sebagai berikut :

- a. Bagaimana Implementasi Naive Bayes Classifier pada proses Klasifikasi Multi-Label menggunakan Pembobotan TF-IDF
- b. Bagaimana Implementasi Naive Bayes Classifier akan mempengaruhi keakuratan aplikasi dalam menentukan genre yang sesuai dengan film tersebut.

1.3 Batasan Masalah

Batasan masalah pada penelitian ini dapat ditentukan berdasarkan rumusan masalah yang telah dijelaskan sebelumnya yaitu sebagai berikut :

- a. Metode yang digunakan adalah *Naive Bayes Classifier*
- b. Data yang digunakan beberapa data sampel dari ‘Wikipedia Movie Plots’ yang disediakan untuk bebas digunakan.
- c. Aplikasi dibangun berbasis web dengan menggunakan bahasa pemrograman python.

1.4 Tujuan Penelitian

Tujuan dari penelitian ini adalah membuat sebuah sistem yang mampu mengklasifikasikan berbagai macam genre dari suatu film berdasarkan plot film tersebut dan dapat menunjukkan akurasi dan perbandingan terhadap kondisi berbeda.

1.5 Manfaat Penelitian

Manfaat dari penelitian ini adalah sebagai berikut :

- a. Menambah pengetahuan penulis mengenai *python*, *Naive Bayes Classifier* dan *Data Science*.
- b. Memungkinkan pengguna untuk dapat mengecek tingkat akurasi dari program dalam klasifikasi genre film tersebut dengan genre dari film yang aslinya berdasarkan plot yang dimiliki genre tersebut ketika dibandingkan dengan plot genre film pada umumnya.
- c. Memungkinkan pengguna untuk mendapatkan genre dari suatu film berdasarkan plot dari film tersebut.

1.6 Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan yang digunakan dalam laporan ini adalah sebagai berikut:

a. BAB I PENDAHULUAN

Bab ini menjelaskan tentang latar belakang, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan, manfaat penelitian, dan sistematika penulisan.

b. BAB II TINJAUAN PUSTAKA

Bab ini menjelaskan tentang kajian-kajian literatur yang digunakan untuk menunjang penelitian tugas akhir ini yang terdiri dari *Data Mining*, *Natural Language Processing*, *Pre-Processing*, *Naive Bayes Classifier*, *Python* dan *Google Colaboratory*.

c. BAB III METODOLOGI PENELITIAN

Pada bab ini membahas langkah-langkah yang dilaksanakan dalam proses penelitian, yaitu identifikasi masalah, studi literatur, pengolahan data, proses klasifikasi genre dengan menggunakan metode *Naive Bayes Classifier*, pengujian, dan kesimpulan dan saran.

d. BAB IV ANALISIS

Bab ini menjelaskan tentang implementasi dan pengujian yang dilakukan pada penelitian ini.

e. BAB V PENUTUP

Bab ini berisi tentang kesimpulan yang didapatkan pada penelitian ini dan saran untuk pengembangan penelitian selanjutnya.