

**PERILAKU KOMUNIKASI INTERPERSONAL PECANDU
GAME ONLINE FREE FIRE PADA SISWA SD/MI DI
KELURAHAN KOTO BARU NAN XX KOTA PADANG**

SKRIPSI

Diajukan Sebagai Salah Satu Syarat Memperoleh Gelar Sarjana Strata Satu Ilmu
Komunikasi Fakultas Ilmu Sosial dan Ilmu Politik Universitas Andalas

Oleh :

**ILFAN DARMA FANDRA
1410862028**

**Pembimbing:
Dr. Ernita Arif, M.Si
Diego, M.I.Kom**



**JURUSAN ILMU KOMUNIKASI
FAKULTAS ILMU SOSIAL DAN ILMU POLITIK
UNIVERSITAS ANDALAS
KOTA PADANG
2021**

ABSTRAK

PERILAKU KOMUNIKASI INTERPERSONAL PECANDU *GAME ONLINE FREE FIRE* PADA SISWA SD/MI DI KELURAHAN KOTO BARU NAN XX KOTA PADANG

Oleh:

Ifan Darma Fandra
1410862028

Pembimbing Skripsi:
Dr. Ernita Arif, M.Si
Diego, M.Sos., M.I.Kom

Game online merupakan sebuah permainan yang dimainkan dengan menggunakan jaringan internet yang memiliki fitur-fitur menarik. Salah satu game *online* yang banyak digunakan saat ini adalah *Free Fire*. Game ini mengakibatkan kecanduan yang dapat membuat pemainnya mengurangi kegiatan lain termasuk pada siswa sekolah dasar. Proses belajar *daring* memberikan keleluasaan bagi anak untuk menggunakan ponsel lebih lama sehingga mereka dapat bermain game di waktu luang mereka untuk belajar. Meningkatnya aktivitas dalam bermain game ini mempengaruhi komunikasi siswa pecandu game *online* tersebut baik di dalam dunia virtual maupun di luar dunia virtual. Tujuan penelitian ini yaitu untuk mengetahui motivasi bermain pecandu game *online Free Fire*, bagaimana interaksi pemain game *online Free Fire* di dalam dunia virtual dan di luar dunia virtual. Teori pendukung yang peneliti gunakan dalam penelitian ini adalah teori motivasi kebutuhan McClelland. Metode dalam penelitian ini menggunakan metode deskriptif kualitatif dengan menggunakan lima *key informan* dan lima informan tambahan. Hasil penelitian menunjukkan bahwa motivasi mereka bermain game *online* hingga kecanduan yaitu keinginan untuk memperoleh *rank* yang lebih tinggi dari sebelumnya (*Need for Achievement*) dan kebutuhan untuk meningkatkan hubungan pertemanan dengan teman yang seumuran (*Need for Afiliation*). Interaksi pecandu game *online Free Fire* di dalam dunia virtual cukup aktif karena bertemu dengan orang-orang yang memiliki minat yang sama. Sedangkan interaksi pecandu game *online Free Fire* di luar dunia luar terpengaruh oleh bagaimana cara dia berinteraksi ketika berada di dalam dunia virtual.

Kata Kunci : *Game Online*, Kecanduan, *Free Fire*, Perilaku Komunikasi Interpersonal

ABSTRACT

INTERPERSONAL COMMUNICATION BEHAVIOR OF FREE FIRE ONLINE GAME ADDICTS ON SD/MI STUDENTS IN KELURAHAN KOTO BARU NAN XX KOTA PADANG

By:

Ilfan Darma Fandra

1410862028

Thesis Guide:

Dr. Ernita Arif, M.Si

Diego, M.Sos., M.I.Kom

Online game is a game that is played using the internet network that has interesting features. One of the online games that is widely used today is Free Fire. This game has causes addiction that can make the players reduce other activities, including elementary school students. The online learning process provides flexibility for children to use mobile phones longer so that they can play games in their spare time to study. The increased activity in playing this game affects the communication of online game addict students both in the virtual world and outside the virtual world. The purpose of this study is to find out the motivation for playing Free Fire online game addicts, how the Free Fire online game players interact in the virtual world and outside the virtual world. The supporting theory that the researcher uses in this research is McClelland's theory of motivational needs. The method in this study used a qualitative descriptive method using five key informants and five additional informants. The results showed that their motivation to play online games to addiction was the desire to get a higher rank than before (Need for Achievement) and the need to increase friendship with friends of the same age (Need for Affiliation). The interaction of Free Fire online game addicts in the virtual world is quite active because they meet people who have the same interests. Meanwhile, the interaction of Free Fire online game addicts outside the outside world is affected by how they interact when they are in the virtual world.

Keywords: Online Games, Addiction, Free Fire, Interpersonal Communication Behavior