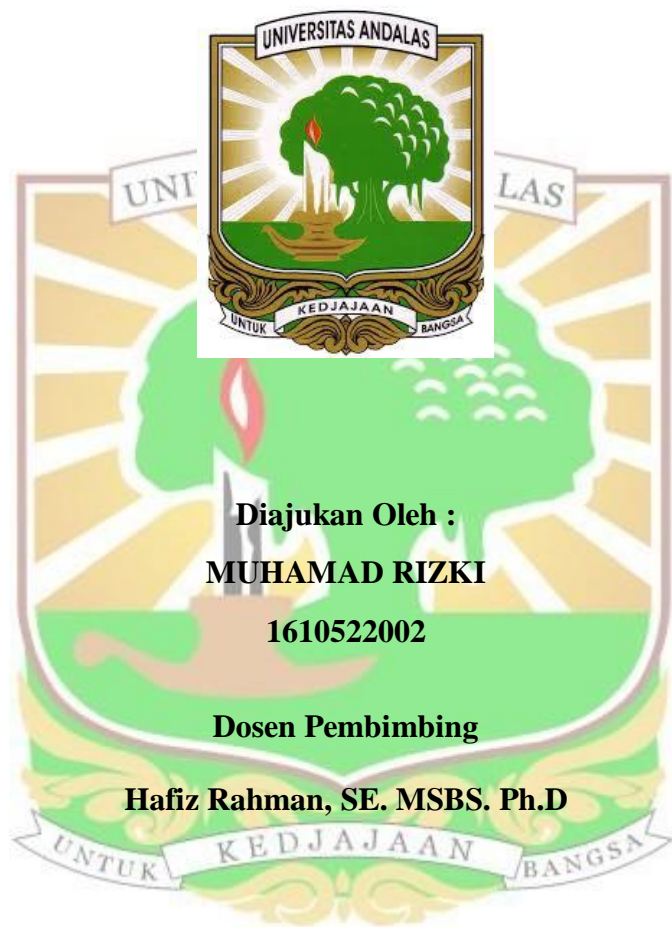


**IMPLEMENTASI *DESIGN THINKING* UNTUK INOVASI *STARTUP*  
BISNIS (STUDI KASUS SEPATU FOLKERS FOOTWEAR)**

**TUGAS AKHIR**

Diajukan sebagai Salah Satu Syarat Mendapatkan Gelar Sarjana pada Program  
Studi S1 Jurusan Manajemen Fakultas Ekonomi Universitas Andalas



**Diajukan Oleh :  
MUHAMAD RIZKI  
1610522002**

**Dosen Pembimbing**

**Hafiz Rahman, SE. MSBS. Ph.D**


**PROGRAM STUDI S1 JURUSAN MANAJEMEN**

**FAKULTAS EKONOMI**

**UNIVERSITAS ANDALAS**

**PADANG**

**SEPTEMBER 2021**

	No. Alumni Universitas	<b>Muhamad Rizki</b>	No. Alumni Fakultas
	a) Tempat/tgl lahir: Minas, 22 Juli 1997 b) Nama Orang Tua: Syaifullah dan Jendrinawati c) Fakultas Ekonomi d) Jurusan Manajemen e) No.BP: 1610522002 f) Tanggal Lulus: 29 September 2021 g) Predikat Lulus: Sangat Memuaskan h) IPK: 3.31 i) Lama Studi: 5 tahun 1 bulan j) Alamat Orang Tua: Jl. Yossudarso, Pasar Bawah Minas, Kelurahan Minas Jaya, Kecamatan Minas, Kabupaten Siak, Provinsi Riau.		

**IMPLEMENTASI *DESIGN THINKING* UNTUK INOVASI *STARTUP* BISNIS  
(STUDI KASUS SEPATU FOLKERS FOOTWEAR)**

*Skripsi oleh: Muhamad Rizki*

*Pembimbing: Hafiz Rahman, SE, MSBS, Ph.D*

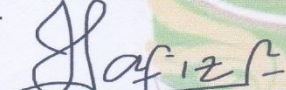
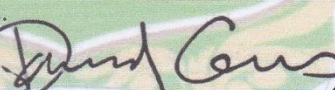
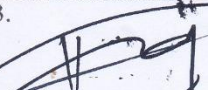
**ABSTRAK**

Proyek ini bertujuan untuk menerapkan sebuah inovasi terbaru pada sebuah *startup* bisnis Folkers Footwear dan mengetahui tanggapan dari ekosistem bisnis terutama pemilik bisnis (produsen), konsumen dan kompetitor dengan menggunakan metode *design thinking*. Metode pengumpulan data dalam proyek ini dilakukan dengan menggunakan 3 metode yaitu wawancara semi terstruktur kepada 7 orang calon konsumen untuk mendapatkan data terkait selera konsumen saat ini yang diinginkan, persona yang menggambarkan karakteristik calon konsumen yang akan dihadapi oleh *startup*, dan observasi pengguna terhadap kompetitor sejenis untuk menganalisis kekuatan dan kelemahan yang dimiliki oleh kompetitor. Hasil dari proyek ini berupa prototipe produk yang dibuat sesuai dengan hasil informasi di lapangan dan penggabungan dengan konsep dan sumberdaya yang dimiliki oleh pemilik *startup*.

Kata Kunci: *Design Thinking*, inovasi, dan *startup*.

Skripsi telah dipertahankan didepan sidang penguji dan dinyatakan lulus pada tanggal: 29 September 2021.

Abstrak telah disetujui oleh :

Tanda Tangan	1. 	2. 	3. 
Nama Terang	Hafiz Rahman, SE, MSBS, Ph.D	Donard Games, SE, M.Bus(Adv), PhD	Danny Hidayat, SE, MM

Mengetahui,

Ketua Jurusan Manajemen



Hendra Lukito, SE, MM, Ph.D

NIP. 197106242006041007

Alumnus telah mendaftar ke fakultas/universitas dan mendapat nomor alumnus :

	Petugas Fakultas/Universitas
No. Alumni Fakultas	Nama Tanda Tangan
No. Alumni Universitas	Nama Tanda Tangan