

DAFTAR PUSTAKA

BUKU:

- Afrizal. (2014). *Metode Penelitian Kualitatif*. Jakarta: PT RajaGrafindo Persada.
- Aji, Candra. Zebeh. (2012). *Berburu Rupiah Lewat Game Online*. Yogyakarta: Bouna Books.
- Arifin, Zainal. (2012). *Penelitian Pendidikan : Metode dan Paradigma Baru*. Bandung: PT Remaja Rosdakarya.
- Aw, Suranto . (2011). *Komunikasi Interpersonal*. Yogyakarta: Graha Ilmu.
- Azwar, Saifuddin. (2015). *Sikap Manusia, Teori dan Pengukurannya*. Yogyakarta: Pustaka Pelajar.
- Bungin, Burhan. (2003). *Analisis Data penelitian Kualitatif*. Jakarta: PT RajaGrafindo Persada.
- Cangara, Hafied. (2006). *Pengantar Ilmu Komunikasi*. Jakarta: PT RajaGrafindo Persada.
- Creswell, Jhon. W. (2010). *Research Design: Pendekatan Kualitatif, Kuantitatif, dan Mixed*. Yogyakarta: PT Pustaka Pelajar.
- Effendy, Onong. Uchjana. (2004). *Ilmu Komunikasi dan praktek*. Bandung: PT.Remaja Rosdakarya.
- Emzir. (2011). *Metode Penelitian pendidikan : Kuantitatif & Kualitatif*. Jakarta: Rajawali Pers.
- Endraswara, Suwardi. (2006). *Metode, Teori, Teknik Penelitian Kebudayaan: Ideologi, Epistemologi, dan Aplikasi*. Yogyakarta: Pustaka Widyatama.
- Hardjana, Agus. M. (2003). *Komunikasi Intrapersonal & Komunikasi Interpersonal*. Yogyakarta: Karnisius.
- Kriyantono, Rachmat. (2006). *Teknik Praktis Riset Komunikasi, Jakarta: Kencana*. Kencana Prenada Media Group.
- Littlejhon, Stephen. W., & Foss, Karen. A. (2011). *Teori Komunikasi* (9th ed.). Jakarta: Salemba Humanika.
- Moleong, Lexy. J. (2012). *Metode Penelitian Kualitatif*. Bandung: PT Remaja Rosdakarya.
- Mulyana, Deddy. (2002). *Metode Penelitian Kualitatif*. Bandung: PT Remaja Rosdakarya.
- Ngalimun. (2017). *Ilmu Komunikasi Sebuah Pengantar Praktis* (1st ed.).

Yogyakarta: Pustaka Baru Press.

Notoatmodjo, Soekidjo . (2003). *Pendidikan dan Perilaku Kesehatan*. Jakarta: Rineka Cipta.

Rini, Ayu. (2011). *Menanggulangi Kecanduan Game Online pada Anak*. Jakarta: Pustaka Mina.

Ruliana, Poppy., & Lestari, Puji. (2019). *Teori Komunikasi* (1st ed.). Depok: PT RajaGrafindo Persada.

Satori, Djam'an., & Komariah, Aan. (2013). *Metodologi Penelitian Kualitatif*. Bandung: PT Alfabeta.

Sugiyono. (2012). *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*. Bandung: PT Alfabeta.

Sukmadinata, Nana. Syaodih. (2009). *Metode Penelitian Pendidikan*. Bandung: PT Remaja Rosdakarya.

Wiryanto. (2005). *Pengantar Ilmu Komunikasi*. Jakarta: PT Grasindo.

KARYA ILMIAH

Aziz, Mohammad Sjaipul. (2016). *Pengaruh Game Online Terhadap Perilaku Komunikasi Antar Personal Siswa Kelas X TSM di Sekolah SMK PGRI 4 Kota Kediri Tahun Pelajaran 2015/2016*. Skripsi. Kediri: Universitas Nusantara Persatuan Guru Republik Indonesia.

Pratiwi, Eliana. (2017). *Perilaku Komunikasi Interpersonal Pecandu Game Online (Studi Kasus Pada Pecandu Game Online Dota 2 Di Kota Serang)*. Skripsi: Universitas Sultan Ageng Tirtayasa Serang.

JURNAL:

Ahmad Fajar Giandi, Mustikasari.e, F., & Arifin, H. S. (2012). *Perilaku Komunikasi Pecandu Game Online dengan Menggunakan Game Online*. Jurnal Ilmu Manajemen Komunikasi Universitas Padjajaran. 1(1) : 1-39.

Nuzuli, Ahmad Khairul. (2020). *Faktor Yang Memengaruhi Efektivitas Komunikasi Antar Pemain Game Online PUBG*. Jurnal Komunikasi Global. 9(1) : 20-41.

Sariyanto. (2019). *Perilaku Komunikasi Pecandu Game Online Di Kota Pangkalan Kerici Kabupaten Pelalawan*. Jurnal Ilmu Komunikasi FISIP. Universitas Riau



Yudha, A. T. (2016). *Game Online dan Berfikir Kreatif (Studi Korelasi Tentang Hubungan Game Online DotA Terhadap Bulan Medan)*. Ilmu Komunikasi FLOW.

DATABASE INTERNET :

Anonim. (2019). *Grand Final Fruit Tea Youth National Esports Championship Digelar 12 Oktober Mendatang - Tribunnews*. Tribunnews.Com. <https://www.tribunnews.com/techno/2019/10/01/grand-final-fruit-tea-youth-national-esports-championship-digelar-12-oktober-mendatang> (diakses pada tanggal 30 Januari 2020, Pukul 19.11 Wib).

Raafani, Tanri. (2018). *Free Fire Menangkan Penghargaan Google Play User's Game Choice 2018*. Kincir.Com. <https://www.kincir.com/game/mobile-game/free-fire-google-play-user-game-choice> (Diakses pada tanggal 30 Januari 2020, Pukul 14:32 Wib).

YNEC, F. tea. (2019). *Rutin Berlatih, SMAN 2 Padang Siap Bertanding di Play Off FT-YNEC*. Kumparan.Com. <https://kumparan.com/fruitteasosroid/rutin-berlatih-sma-2-padang-siap-bertanding-di-play-off-ft-ynec1rr35UTmtVt/full> (Diakses pada tanggal 30 Januari 2020, Pukul 14.50 Wib).

