

**HUBUNGAN KEBERFUNGSIAN KELUARGA DENGAN
KONTROL DIRI PADA REMAJA YANG BERMAIN GAME
*ONLINE***

SKRIPSI

**Diajukan untuk Memenuhi Salah Satu Syarat untuk Mendapatkan
Gelar Sarjana Psikologi**

Oleh

UNIVERSITAS ANDALAS

YUNI ARIFA

1710322017



Dosen Pembimbing:

**Amatul Firdausa Nasa M.Psi., Psikolog
Izzanil Hidayati, S.Psi., MA**

UNTUK KEDJAJAAN BANGSA

**PROGRAM STUDI PSIKOLOGI
FAKULTAS KEDOKTERAN
UNIVERSITAS ANDALAS
2021**

RELATIONSHIP BETWEEN FAMILY FUNCTIONING AND SELF CONTROL IN ADOLESCENTS WHO PLAY ONLINE GAMES

Yuni Arifa¹⁾ Amatul Firdausa Nasa²⁾ Izzanil Hidayati²⁾

1)Student of Psychology Major, Medical Faculty, Andalas University

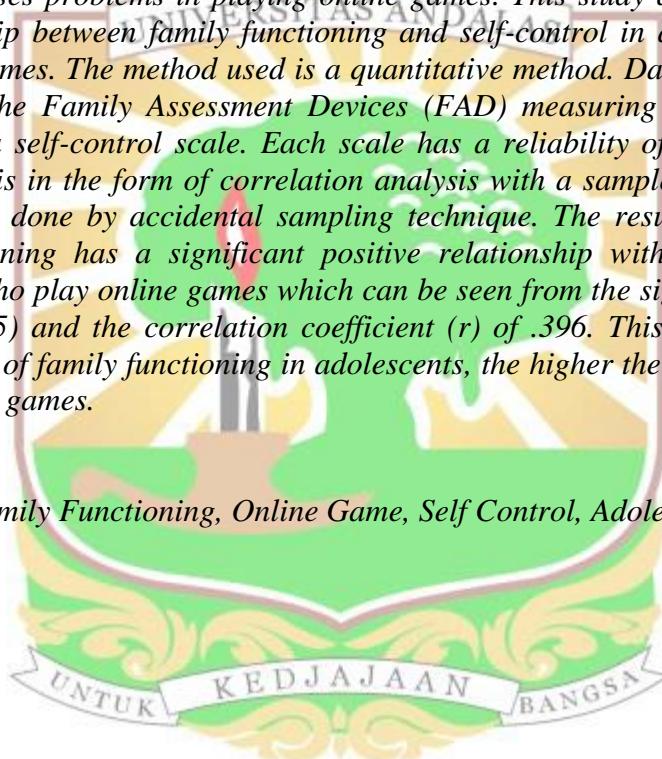
2)Lecturer of Psychology, Medical Faculty, Andalas University

yuniarifa99@gmail.com

ABSTRACT

Online games are one of the most popular technologies, where the average age of users in Indonesia is teenagers. The low self-control possessed by teenagers causes problems in playing online games. This study aims to examine the relationship between family functioning and self-control in adolescents who play online games. The method used is a quantitative method. Data was collected by adapting the Family Assessment Devices (FAD) measuring instrument and constructing a self-control scale. Each scale has a reliability of .950 and .816. The research is in the form of correlation analysis with a sample of 200 people. Sampling was done by accidental sampling technique. The results showed that family functioning has a significant positive relationship with self-control in adolescents who play online games which can be seen from the significance value of .000 ($p < .05$) and the correlation coefficient (r) of .396. This means that the more effective of family functioning in adolescents, the higher their self-control in playing online games.

Keywords: Family Functioning, Online Game, Self Control, Adolescents



HUBUNGAN KEBERFUNGSIAN KELUARGA DENGAN KONTROL DIRI PADA REMAJA YANG BERMAIN GAME ONLINE

Yuni Arifa¹⁾ Amatul Firdausa Nasa²⁾ Izzanil Hidayati²⁾

1) Mahasiswa Psikologi, Fakultas Kedokteran, Universitas Andalas

2) Dosen Psikologi, Fakultas Kedokteran, Universitas Andalas

yuniarifa99@gmail.com

ABSTRAK

Game online menjadi salah satu teknologi yang popular, dimana rata-rata usia penggunanya di Indonesia adalah remaja. Rendahnya kontrol diri yang dimiliki oleh remaja menyebabkan permasalahan dalam bermain *game online*. Penelitian ini bertujuan untuk melihat hubungan keberfungsian keluarga dengan kontrol diri pada remaja yang bermain *game online*. Metode yang digunakan adalah metode kuantitatif. Pengumpulan data dilakukan dengan adaptasi alat ukur *Family Assessment Devices* (FAD) dan kontruksi skala kontrol diri. Masing-masing skala memiliki reliabilitas sebesar .950 dan .816. Penelitian berupa analisis korelasi dengan sampel sebanyak 200 orang. Pengambilan sampel dilakukan dengan teknik *accidental sampling*. Hasil penelitian menunjukkan bahwa keberfungsian keluarga memiliki hubungan positif yang signifikan dengan kontrol diri pada remaja yang bermain *game online* yang dapat dilihat dari nilai signifikansi sebesar .000 ($p < .05$) dan nilai koefisien korelasi (r) sebesar .396. Artinya, semakin efektif keberfungsian keluarga pada remaja maka semakin tinggi pula kontrol diri yang dimilikinya dalam bermain *game online*.

Kata Kunci: *Game Online*, Keberfungsian Keluarga, Kontrol Diri, Remaja