

DAFTAR PUSTAKA

- Aminudin. (2015). *Cara Efektif Belajar Framework Laravel*. Yogyakarta: Lokomedia.
- Angga. (2020, April 19). *Unsur dan Pengertian Aset*. Retrieved from materibelajar.co.id: <https://www.materi.carageo.com/pengertian-aset/>
- Astuti. (2018). Penggunaan Metode Black Box Testing (Boundary Value Analysis). *Faktor Exacta* , 186-195.
- Baskara, A. (n.d.). Sistem Monitoring Data Aset Dan Inventaris Di Universitas Bina Darma Berbasis Web Menggunakan Qr Code Dengan Metode Prototyping . *Bina Darma Conference on Computer Science*.
- Danar Wahyu Ramadhan, Bambang. S. & Eko, P. (2019). Pengujian Usability Website Time Excelindo Menggunakan System Usability Scale (Sus) (Studi Kasus: Website Time Excelindo). *Jurnal Ilmiah Penelitian dan Pembelajaran Informatika*, 139 - 147.
- Dosen Pendidikan. (2014). Diambil kembali dari dosenpendidikan.com: <https://www.dosenpendidikan.co.id>
- Ependi, U. Panjaitan, F. & Hutrianto (2017). System Usability Scale Antarmuka Palembang Guide. *Journal of Information Systems Engineering and Business Intelligence*, 80-86.
- Firdaus, F. F. (2015). Implementasi *mel frequency cepral coefficient dan vector quantization* pada pengenalan suara untuk permainan pesawat arcade berbasis android.
- Firmansyah, R. (2020). Sistem Informasi Laporan Asset Fakultas Teknologi Komunikasi dan Informatika Universitas Nasional. *Jurnal Media Informatika Budidarma* , 574-581.
- Hutahaean, J. (2014). *Konsep Sistem Informasi*. Yogyakarta: Deepublish.

- Iqbal, M. (2019). Sistem Informasi Inventaris Barang Berbasis *Web* Menggunakan Laravel Pada Dinas Kependudukan dan Pencatatan Sipil Sintang. *Jurnal Ilmiah Teknik Informatika*, 105 – 119.
- Kristiani, F. (2017). Perancangan dan Implementasi Sistem Informasi Manajemen Pencatatan Aset Berbasis Web (Studi Kasus: Kantor Perpustakaan dan Arsip Daerah Kota Salatiga). *Seminar Nasional Sistem Informasi Indonesia*.
- Marta, A. (2019). Sistem Informasi Inventaris Laboratorium Program Studi Ilmu Komunikasi Universitas Muhammadiyah Surakarta.
- Master, W. (2016, 01 05). *Jenis Metode Pengembangan Perangkat Lunak*. Diambil kembali dari Akademi Telkom: <http://anisam.student.akademitelkom.ac.id>
- O’Brein, James A., (2005), *Pengantar Sistem Informasi*, Salemba : Jakarta.
- Huda, N. dan Rahayu Amalia. (2020). Implementasi Sistem Informasi Inventaris Barang pada PT.PLN (Persero) Palembang. *Jurnal SISFOKOM (Sistem Informasi dan Komputer)*, 3 - 19.
- Ramadhan, D.W . Bambang, S. & Eko, P. (2019). Pengujian Usability Website Time Excelindo Menggunakan System Usability Scale (Sus) (Studi Kasus: Website Time Excelindo). *Jurnal Ilmiah Penelitian dan Pembelajaran Informatika*, 139 - 147.
- Paramitha, A. (t.thn.). *Class Diagram (Analisi dan Perancangan Berorientasi Objek)*.
- PT.PLN. (n.d.). *Profil Perusahaan*. Retrieved from web.pln.co.id: <https://web.pln.co.id/tentang-kami/profil-perusahaan>
- Setiawan, I. K. (2020). Sistem Informasi Manajemen Aset dan Inventaris menggunakan *QR Code* di Kantor Camat Petang . *JURNAL ILMU KOMPUTER DAN TEKNOLOGI* , 21-26.
- Supono, Putratama. Virdiandry. 2016. Pemrograman Web dengan Menggunakan PHP dan *framework* Codeigniter. Yogyakarta

Susandi, D. dan Sukisno. (2018). Sistem Informasi Inventaris Berbasis Web di Akademi Kebidanan Bina Husada Serang. *Jurnal Sistem Informasi* .

Sutiono S.Kom., M. M. (n.d.). *Pengertian Sistem Informasi Menurut Para Ahli*. Retrieved from dosenit.com: <https://dosenit.com/kuliah-it/sistem-informasi/pengertian-sistem-informasi-menurut-para-ahli>

Suwarni. (2011). Sistem Informasi Inventarisasi Aset Universitas Dehasen Bengkulu.

