

## DAFTAR PUSTAKA

- Anggraini, D. R. (2018). *Rancang Bangun Aplikasi Donasi Berbasis Website Pada BSMI Cabang Surabaya*. Surabaya: STIKOM Surabaya.
- Aprilian, L. V., Setyawan, M. Y., & Saputra, M. H. (2020). *Memahami Metode Omax dan Promethee pada Sistem Pendukung Keputusan*. Bandung: CV. Kreatif Industri Nusantara.
- Aziz, A., & Tampati, T. (2015). Analisis Web Server Untuk Pengembangan Hosting Server Institusi: Perbandingan Kinerja Web Server Apache Dengan Nginx. *MULTINETICS*, 12-20.
- Badan Pusat Statistik. (2018). *Kecamatan Keliling Danau Dalam Angka*. Kabupaten Kerinci: BPS Kabupaten Kerinci.
- Ekoprilawanto, D. (2013, Desember 24). *Pengenalan BPMN*. Retrieved November 10, 2020, from Pojok Programmer: [https://pojokprogrammer.net/id/content/pengenalan-bpmn?language\\_content\\_entity=id](https://pojokprogrammer.net/id/content/pengenalan-bpmn?language_content_entity=id)
- Handika, G., & Purbasari, A. (2018). Pemanfaatan Framework Laravel Dalam Pembangunan Aplikasi E-Travel Berbasis Website. *Konferensi Nasional Sistem Informasi*, 1329-1334.
- Hutauruk, M. K. (2019, November 26). *UML Diagram : Use Case Diagram*. Retrieved November 10, 2020, from Binus University School of Computer Science: <https://socs.binus.ac.id/2019/11/26/uml-diagram-use-case-diagram/>
- Ikatan Bankir Indonesia. (2020). *Eksistensi Bankir dalam Dinamika Perbankan Indonesia*. Jakarta Pusat: Gramedia Pustaka Utama.
- Juansyah, A. (2015). Pembangunan Aplikasi Child Tracker Berbasis Assisted Global Positioning System (A-GPS) Dengan Platform Android. *KOMPUTA*, 1-8.
- Kementerian Pendidikan dan Kebudayaan. (2015, Juni 02). *Badan Pengembangan dan Pembinaan Bahasa*. Retrieved November 2020, 09, from Badan Bahasa: <http://badanbahasa.kemdikbud.go.id/lamanbahasa/content/padanan-istilah-online-dan-offline#:~:text=Dalam%20bahasa%20Indonesia%20istilah%20online,perangkat%20elektronik%20ke%20jaringan%20internet>
- Kurniawan, T. A. (2017). Pemodelan Use Case (UML): Evaluasi Terhadap Beberapa Kesalahan Dalam Praktik. *Jurnal Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer (JTIK)*, 77-86.
- Maniah, & Hamidin, D. (2017). *Analisis dan Perancangan Sistem Informasi : Pembahasan Secara Praktis Dengan Contoh Kasus*. Yogyakarta:

Deepublish.

Muller, R. (2011, February 22). *ResearchGate.net*. Retrieved December 12, 2020, from ResearchGate: [https://www.researchgate.net/publication/220805177\\_BPMN\\_for\\_healthcare\\_processes](https://www.researchgate.net/publication/220805177_BPMN_for_healthcare_processes)

Mulyani, S. (2017). *Metode Analisis dan Perancangan Sistem*. Bandung: Abdi Sistemika.

OMG.org. (n.d.). *Core set of BPMN Elements*. Retrieved November 10, 2020, from BPMP.org: [https://www.omg.org/bpmn/Samples/Elements/Core\\_BPMN\\_Elements.htm](https://www.omg.org/bpmn/Samples/Elements/Core_BPMN_Elements.htm)

pengajarku. (2020, 25 September). *Online adalah*. Retrieved November 09, 2020, from Pengajar.co.id: <https://pengajar.co.id/online-adalah/>

Perestroika, Y. S., Brata, A. H., & Mursityo, Y. T. (2018). Pengembangan Sistem Informasi Penggalangan Dana Pada Yayasan Gerakan Nurani Orang Tua Asuh (GN-OTA) Kabupaten Lumajang. *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer*, 1833-1840.

Pramana, H. W. (2006). *Kunci Sukses Penjualan Access 2003*. Jakarta: Elex Media Komputindo.

Prayudita, R. (2018, July 22). *Sequence Diagram*. Retrieved November 10, 2020, from Materi Kuliah UNPAS: <http://www.materikuliahf-unpas.com/2018/07/sequence-diagram.html>

Raharjana, I. K., & Justitia, A. (2015). Pembuatan Model Sequence Diagram Dengan Reverse Engineering Aplikasi Basis Data Pada Smartphone Untuk Menjaga Konsistensi Desain Perangkat Lunak. *JUTI (Jurnal Ilmiah Teknologi Informasi)*, 133-142.

Rosmala, D., Ichwan, M., & Gandalisha, M. I. (2011). Komparasi Framework MVC (Codeigniter, Dan CakePHP) Pada Aplikasi Berbasis Web. *Jurnal Informatika*, 22-30.

Sahrul, F., Safi'ie, M. A., & Decroly, O. (2016). Implementasi Sistem Informasi Akademik Berbasis Web Menggunakan Framework Laravel. *TRANSFORMASI Jurnal Informasi & Pengembangan IPTEK*, 46-50.

Sakur, S. B. (2005). *Aplikasi Web Database dengan Dreamweaver MX 2004*. Yogyakarta: Penerbit Andi.

Sanubari, T., Prianto, C., & Riza, N. (2020). *Odol (one desa one product unggulan online) penerapan metode Naive Bayes pada pengembangan aplikasi e-commerce menggunakan Codeigniter*. Bandung: Kreatif.

- Sepang, R., Sengkey, R., & Lantang, O. A. (2016). Sistem Informasi Pendataan Aset Jemaat GMIM Getsemani Lansot Menggunakan CakePHP. *E-Journal Teknik Elektro dan Komputer*, 60-68.
- Setyawan, I. N., & Marti, N. W. (2013). Sistem Informasi Kerajinan Lukisan Kaca Desa Nagasepaha Berbasis Web. *Jurnal Pendidikan Teknologi dan Kejuruan*, 61-72.
- Sovia, R., & Febio, J. (2011). Membangun Aplikasi E-Library Menggunakan HTML, PHP Script, Dan MYSQL Database. *Jurnal Processor*, 38-54.
- Universitas Surabaya. (2014, September 29). *Universitas Surabaya*. Retrieved November 09, 2020, from Ubaya: [https://www.ubaya.ac.id/2018/content/articles\\_detail/144/Bahasa-Pemrograman-populer-PHP.html](https://www.ubaya.ac.id/2018/content/articles_detail/144/Bahasa-Pemrograman-populer-PHP.html)
- Utami, E., Sukrisno, & Amikom, U. (2005). *10 Langkah Belajar Logika dan Algoritma Menggunakan Bahasa C dan C++ di GnuLinux*. Yogyakarta: Penerbit Andi.
- Widarma, A., & Rahayu, S. (2017). Perancangan Aplikasi Gaji Karyawan Pada PT. PP London Sumatra Indonesia Tbk. Gunung Malayu Estate - Kabupaten Asahan. *JTI (Jurnal Teknologi Informasi)*, 166-173.

