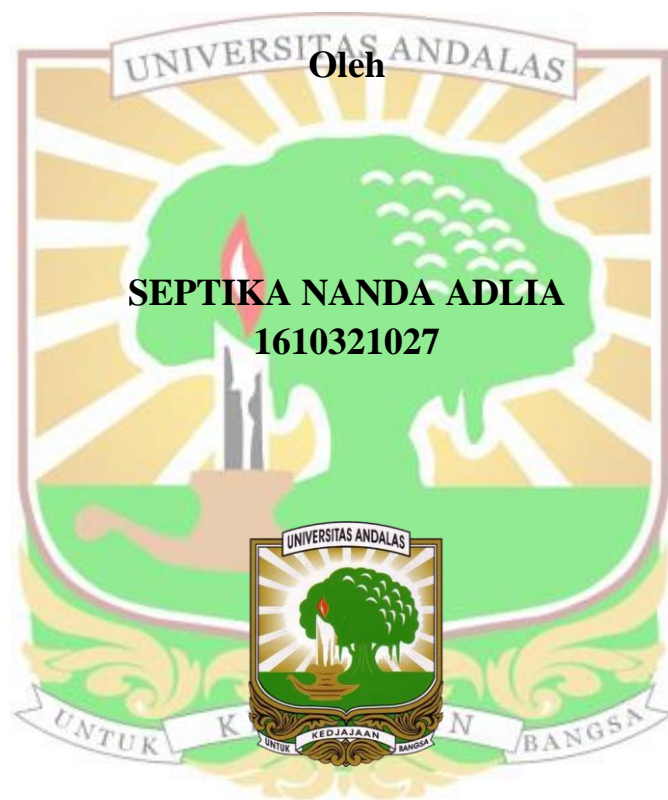


**GAMBARAN ORIENTASI SEKSUAL PADA REMAJA *KPOPERS* YANG
BERMAIN *ROLEPLAYER***

SKRIPSI

**Diajukan sebagai persyaratan memperoleh
gelar Sarjana Psikologi**



**PROGRAM STUDI PSIKOLOGI
FAKULTAS KEDOKTERAN
UNIVERSITAS ANDALAS
PADANG
2021**

SEXUAL ORIENTATION ON KPOPER ADOLESCENT ROLEPLAYERS

Septika Nanda Adlia, Dwi Puspasari, Mafaza

Psychology Departement, Faculty of Medicine, Andalas University

septikanandaadliaa20@gmail.com

ABSTRACT

Anonymity and the behavior of swapping gender, eventually cause roleplayers to indirectly build same-sex relationships. Other than that, it is common to see the roleplayers who deliberately seek for a couple who also play male characters. Thus, this phenomenon causes role-playing become a place of exposure to LGBT (Lesbian, Gay, Bisexual, and Transgender). This research will be focused to discover about the sexual orientation on kpop adolescent roleplayers. The method used in this study is qualitative method with phenomenology approach. The data will be collected from participants by doing interview which then the result will be analyzed with interpretative phenomenological analysis (IPA) method. This study was conducted on three participants aged 16-22 years who were both KPopers and Roleplayers. The result of this study is that there are 6 themes that represent sexual orientation on kpop adolescent roleplayers. The themes that stated in this study include awareness of LGBT, identity confusion, cover behavior, sexual attraction, sexual behavior, dan tolerance of LGBT.

Keyword: *Sexual Orientation, Roleplayer, KPopers, Adolescent*

GAMBARAN ORIENTASI SEKSUAL PADA REMAJA *KPOPERS* YANG BERMAIN *ROLEPLAYER*

Septika Nanda Adlia, Dwi Puspasari, Mafaza

Program Studi Psikologi, Fakultas Kedokteran, Universitas Andalas

septikanandaadliaa20@gmail.com

ABSTRAK

Anonimitas dan perilaku bertukar peran jenis kelamin pada pemain *roleplayer*, secara tidak langsung menyebabkan *roleplayer* menjadi lingkungan dengan paparan LGBT (Lesbian, Gay, Biseksual, dan Transgender). Penelitian ini bertujuan untuk mengetahui gambaran orientasi seksual pada remaja *KPopers* yang bermain *roleplayer*. Metode yang digunakan dalam penelitian ini ialah metode penelitian kualitatif dengan pendekatan fenomenologi. Metode pengambilan data yang digunakan ialah metode wawancara yang kemudian dianalisis dengan metode *interpretative phenomenological analysis* (IPA). Penelitian dilakukan kepada tiga orang partisipan dengan rentang usia 16-22 tahun yang merupakan *KPopers* yang bermain *roleplayer*. Hasil penelitian ini menggambarkan orientasi seksual remaja *KPopers* yang bermain *roleplayer* berupa enam tema orientasi seksual yang ditemukan. Tema tersebut ialah *awareness of LGBT*, *identity confusion*, *cover behavior*, *sexual attraction*, *sexual behavior*, dan *tolerance of LGBT*.

Kata kunci: Orientasi Seksual, *Roleplayer*, *KPopers*, Remaja

