

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

1.1 Kesimpulan

Berdasarkan penelitian yang telah dilakukan dengan judul Komunikasi Interpersonal Orangtua dan Anak yang Kecanduan Bermain *Game Online Mobile Legends Bang-Bang* di Kota Painan, maka peneliti memperoleh kesimpulan sebagai berikut:

1. *Game online Mobile Legends Bang-Bang* merupakan salah satu jenis permainan yang sangat diminati baik dikalangan anak-anak maupun remaja hingga dewasa. *Game online* ini dapat dimainkan kapanpun dan dimanapun asal dapat tersambung dengan koneksi internet. Belakangan ini, *Mobile Legends* dijadikan ajang dalam perlombaan, bahkan sudah merambah di kancah internasional. Para pemain berlomba untuk memenangkan pertandingan dengan jumlah hadiah hingga puluhan juta rupiah. Selain untuk hiburan, *game online Mobile Legends* dapat menghasilkan uang dengan cara mengikuti pertandingan, menjual *item-item* yang terdapat dalam *game Mobile Legends*, hingga menjadi joki di pertandingan *game online Mobile Legends Bang-Bang*. Hal ini menjadi salah satu motivasi kenapa para pemain *game online Mobile Legends Bang-Bang* tidak bisa berhenti untuk memainkan *game online* tersebut.
2. Kecanduan *game online* mempengaruhi cara seseorang dalam melakukan komunikasi interpersonal. Orang yang kecanduan *game online* akan menghabiskan waktunya lebih banyak untuk bermain *game online* menyebabkan berkurangnya keterlibatan dalam interaksi sosial.

Kecanduan *game online* kerap merubah sikap dan perilaku para pemainnya, salah satunya berperilaku *toxic*. Selain mengganggu orang lain karena sikap *toxic* tadi, kecanduan *game online* juga berdampak para diri pemain. Mulai dari gangguan fisik, psikologis hingga gangguan kesehatan.

3. Peneliti menganalisa bagaimana komunikasi interpersonal yang terjadi antara orangtua dengan anak pecandu *game online Mobile Legends Bang-Bang*. Dalam hal ini yaitu hubungan antara orangtua dan anak pecandu *game online Mobile Legends Bang-Bang* yang menjadi objek penelitian. Meskipun hubungan personal antara orangtua dan anak terdapat rasa saling ketergantungan satu sama lainnya yang menimbulkan kedekatan, namun terdapat perbedaan antara kepribadian dan pengalaman sehingga berpengaruh terhadap pandangan mereka dalam berbagai hal. Peran komunikasi sangat penting untuk memberikan solusi dan penyelesaian atas suatu masalah dalam hubungan antara orangtua dengan anak yang kecanduan bermain *game online Mobile Legends Bang-Bang*. Karena ketegangan antara orangtua dengan anak yang terus menerus terjadi, disinilah dibutuhkan peran orangtua dalam menegosiasikan kontradiksi yang terjadi dalam keluarga. Komunikasi dalam sebuah hubungan melalui dialog antar orangtua dengan anak dapat membentuk rasa kesatuan dan persatuan, sehingga menumbuhkan kedekatan emosial antara orangtua dan anak.

1.2 Saran

Berdasarkan kesimpulan yang telah diuraikan di atas, maka peneliti meneliti memiliki beberapa saran yaitu sebagai berikut:

1. Penelitian ini diharapkan dapat dilanjutkan oleh peneliti lain dengan mengkaji lebih dalam mengenai komunikasi interpersonal orangtua dan anak. Selain itu juga dapat dilakukan penelitian mengenai komunikasi interpersonal sesama pemain *game online*.
2. Bagi anak yang bermain *game online*, kecanduan *game online* berdampak buruk terhadap diri seseorang. Sebaiknya para pemain *game* dapat mengatur waktu untuk bermain *game online*, tidak larut dalam bermain *game* sehingga pada akhirnya tidak menyebabkan kecanduan.
3. Bagi orangtua, sebaiknya orangtua melakukan pengawasan yang lebih, komunikasi intens dengan anak, menanyakan kegiatan sehari hari anak, sehingga anak merasa lebih diperhatikan. Selain itu mengontrol kegiatan anak di luar rumah, di sekolah dan di lingkungan bermainnya.

