

DAFTAR PUSTAKA

- Adi Nugroho, D. A., & Supriyono, H. (2019). Sistem Informasi Pendaftaran Seminar Dengan Tiket Berbasis Qr Code. *Jurnal Emitter*, 19(1), 36–40.
- Anshori, H, M., Samopa, F., & Suryotrisongko, H. (2014). Pengembangan Sistem Pembayaran Elektronik Menggunakan kode Qr Berbasis Android. *Jurnal Teknik Pomits*, 2(1), 2–4.
- Andaryanto, B., Pradana, F., & Arwan, A. (2019). Pengembangan Aplikasi Taman Hiburan berbasis Android. *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi Dan Ilmu Komputer*, 3(9), 9001–9008.
- Bespriadi, A., Hasan, A., & Akbar, R. (2015). Pembangunan Aplikasi E-Ticketing Menggunakan Teknologi QR Code Berbasis Web dan Akses Mobile Pada BRT Trans Padang. *Seminar Teknologi Informasi*, 54–63.
- Domanik, Erikson. (2012). Pembayaran Sistem Informasi Pembayaran Online Menggunakan Payment Gateway. *JSM STMIK MIKROSIL*. 13(1), 63-71.
- Fridayenthi, E. W., & Mahdiati, T. (2016). Rancang Bangun Sistem Informasi Pemintaan ATK Berbasis Intranet (Studi Kasus : Kejaksaan Negeri Rangkasbitung). *Jurnal Khatulistiwa Informatika*, 9(2).
- Hendini, A. (2016). Pemodelan UML Sistem Informasi Monitoring Penjualan dan Stok Barang (Studi Kasus : Distro Zezha Pontianak). *Jurnal Khatulistiwa Informatika*, 4(2), 201–205.
- Ismawati, I., Siska, F., Siliia, N., & Fauzi, N. (2017). Strategi Pengembangan Taman Wisata Lembah Harau- Sumatera Barat Berbasis Kearifan Lokal: Tungku Tigo Sajaringan. *Jurnal Sosial Ekonomi Dan Kebijakan Pertanian*, 6.
- Karismariyanti, M. (2014). Perancangan Sistem Informasi Akuntansi Penjualan dengan Pembayaran Elektronik (e-Payment). *Jurnal Teknologi Informasi*, 1(7), 238–244.

- Krisantoso, G., Ap, I., Fajar, M., & Kharisma Makassar, S. (2015). Penerapan Business Process Modeling Notation (BPMN) Untuk Memodelkan Kebutuhan Sistem Proses Penyuntingan Tulisan Pada Website Jurnal Jtriste. *Seminar Nasional Forum Dosen Indonesia*. 2460–5271.
- Kurniawan, T. A. (2018). Pemodelan Use Case (UML): Evaluasi Terhadap beberapa Kesalahan dalam Praktik. *Jurnal Teknologi Informasi Dan Ilmu Komputer*, 5(1), 77.
- Listiani, D., Susafaati, & Gunawan, W. (2019). Rancang Bangun Sistem Aplikasi E-Ticket Pada Museum Nasional Indonesia Berbasis Android. *Jurnal Format*, 8(1), 26–33.
- Loveri, T. T. (2018). Sistem Informasi Aplikasi Pengelolaan Transaksi Keuangan Dan Pendataan Konsumen Pada Cv. Puplas. *Jurnal Sains Dan Informatika*, 4(2), 139.
- Luthfi, F. (2017). Penggunaan Framework Laravel Dalam Rancang Bangun Modul Back-End Artikel Website Bisnisbisnis.ID. *JISKA (Jurnal Informatika Sunan Kalijaga)*, 2(1), 34.
- Nursari, A., Suparta, I. W., & Moelgini, Y. (2019). Pengaruh Pembayaran Non Tunai Terhadap Jumlah Uang Yang Diminta Masyarakat (M1) Dan Perekonomian Oleh: *Jurnal Pembangunan*, 8, 285–306.
- Putri, W. S., & Budiana, N. (2018). Keabsahan Kontrak Elektronik dalam Transaksi E-Commerce Ditinjau dari Hukum Perikatan. *Jurnal Analisis Hukum*, 1(1), 135–150.
- Qashlim, A., & Hasruddin. (2015). Implementasi Teknologi QR-Code Untuk Kartu Identitas. *Jurnal Ilmu Komputer*, 1(2), 1–6.
- Rais, A., & Yuliansyah, H. (2015). Apikasi Pemandu Museum Gunungapi Merapi (Mgm) Dengan Konsep Layanan Berbasis Lokasi Dalam Ruangan Menggunakan Qr Code. *Jurnal Informatika*, 9(2).

- Ramdhani, M. A. (2015). Pemodelan Proses Bisnis Sistem Akademik Menggunakan Pendekatan Business Process Modelling Notation (BPMN) (Studi Kasus Institusi Perguruan Tinggi Xyz). *Jurnal Informasi*, 7(2), 83–93.
- Risqiwati, D., & Khakim, M. K. (2015). Pemanfaatan Qrcode Untuk Sistem Manajemen Ticket Pada Taman Wisata Pendidikan. *Seminar Teknologi Dan Rekayasa (SENTRA)*, 978–979.
- Siregar, M., & Permana, I. (2016). Rancang Bangun Aplikasi Berbasis Mobile Untuk Navigasi Ke Alamat Pelanggan Tv Berbayar (Studi Kasus: Indovision Cabang Pekanbaru) 1. *Jurnal Rekayasa Dan Manajemen Sistem Informasi*, 2(1), 82–94.
- Solichin, Achmad. (2016). *Pemrograman Web dengan PHP dan MySQL*. Budi Luhur, Jakarta.
- Suendri. (2018). Implementasi Diagram UML (Unified Modelling Language) Pada Perancangan Sistem Informasi Remunerasi Dosen Dengan Database Oracle (Studi Kasus: UIN Sumatera Utara Medan). *Jurnal Ilmu Komputer Dan Informatika*, 3(1), 1–9.
- Sugiantoro, B., & Hasan, F. (2015). Pengembangan Qr Code Scanner Berbasis Android Untuk Sistem Informasi Museum Sonobudoyo Yogyakarta. *Telematika*, 12(2), 134–145.
- Surahman, S., & Setiawan, E. B. (2017). Aplikasi Mobile Driver Online Berbasis Android Untuk Perusahaan Rental Kendaraan. *Jurnal ULTIMA InfoSys*, 8(1), 35–42.
- Tabrani, M., & Pudjiarti, E. (2017). Penerapan Metode Waterfall Pada Sistem Informasi Inventori Pt. Pangan Sehat Sejahtera. *Jurnal Inkofar*, 1(2), 2581–2920.
- Trisianto, C. (2018). Penggunaan Waterfalls untuk Pengembangan Sistem Monitoring dan Evaluasi Pembangunan Pde. *Jurnal Teknologi Informasi ESIT*, XII(01), 41–56.

- Usman, R. (2017). Karakteristik Uang Elektronik Dalam Sistem Pembayaran. *Yuridika*, 32(1), 134.
- Xu, F. (2015). *QR Code Encoding*. Department of Scientific Computing. Florida State University.
- Yuliani, O., & Prasajo, J. (2015). Rancang Bangun Sistem Informasi Obyek Wisata Berbasis Web Menggunakan Metode User Centered Design (UCD). *Jurnal Angkasa*, 7(2), 149–164.

