## **BAB IV**

## **PENUTUP**

## 4.1 Kesimpulan

Koa/ceki berasah dari china menurut cerita dari para tertua ada di Minangkabau yang menjadi salah satu permainan kartu yang ada di Minangkabau. Tidak ada pembahasan tertulis tentang permainan ini, hanya cerita turun temurun dari mulut ke mulut oleh orang kepada generasi-generasi selanjutnya. Kebanyakan dari mereka hanya mengetahui cara bermainnya saja, tetapi tidak mengetahui bagaimana permainan koa ini bisa masuk ke daerah Minangkabau. Awalnya permainan koa ini dianggap sebagai hiburan, permainan ini dulunya dimainkan ketika ada warga yang hendak melakukan resepsi pernikahan. Kemudian sipemilik rumah memanggil orang-orang yang berada disekitarnya untuk meramaikan rumahnya pada malam hari sebelum dimulainya acara pernikahan atau baralek, namun pada akhirnya permainan ini dijadikan ajang untuk taruhan sehingga permainan ini di kategorikan dalam bentuk judi, permainan koa ini telah menjadi hobi dan hampir dikatakan sebagai tradisi.

Berdasarkan temuan peneliti maka didapatkan kesimpulan sebagai berikut:

1. Motif Sebab (*Because Motive*) pemilik warung yang menyediakan tempat perjudian koa, perubahan fungsi warung menjadi tempat perjudian koa yang dilakukan pemilik, pemilik warung tidak menghiraukan teguran warga sekitar.

- 2. Sedangkan yang menjadi Motif Akibat (*In Order to Motive*) adalah tidak ada sanksi hukum yang tegas dari pemerintah daerah, pemilik warung mendapatkan keuntungan dan perubahan perekonomian keluarganya, tidak adanya tanggapan baik dari pemilik warung dan pemain, harapan merubah perilaku berjudia koa.
- 3. Kendala yang sering ditemui adalah adanya pembiaran dari pemilik warung yang sengaja menyediakan tempat dengan mendapatkan keuntungan yang dapat merubah perekonomian keluarganya, pembiaran dari masyarakat sekitar yang masih ada hubungan kekeluargaan dengan pemilik warung sehingga tidak adanya penolakan dengan adanya perubahan fungsi warung, serta pihak berwenang/pihak berwajib yang tidak memberikan sanksi hukum yang tegas, sehingga membuat warung yang menyediakan perjudian koa ini tetap eksis. Serta tidak adanya kesadaran para pemain, dimana perbuatan mereka ini secara tidak langsung sangat meresahkan keluarga dan orang lain serta telah menyimpang dari ajaran agama Islam yang mengarah ke perbuatan haram.

## 4.2 Saran

Sehubungan dengan penelitian yang telah dilakukan maka peneliti memberikan saran atau rekomendasi yang berguna bagi pihak-pihak yang berkepentingan. Berikut ini beberapa rekomendasi atau saran yang peneliti berikan:

- 1. Pada proses penelitian ini, penulis kesulitan dalam menemukan informan sehingga keragaman informan tidak cukup dan tidak banyak. Sebaiknya untuk pihak yang ingin melakukan penelitian lebih lanjut agar mencari lebih banyak informan dan mendapatkan berbagai macam keragaman dari latar belakang mereka masing-masing.
- 2. Bagi instansi atau peneliti lain yang tertarik dan ingin melanjutkan sebaiknya menggunakan metode dan teknik pengumpulan data secara kualitatif melalui wawancara serta observasi yang mendalam dan lebih akurat dari pemain perjudian koa, dari pihak berwajib/pihak berwenang yang melakukan pembiaran bukan hanya kepada tetangga warung, pemuda dan ninik mamak.
- 3. Bagi instansi atau peneliti lain yang tertarik dan ingin melanjutkan sebaiknya bisa menggunakan metode dan teknik pengumpulan data secara kualitatif, peneliti bisa terjun langsung kelapangan dan mendapatkan data dan alasan langsung dari para pemain perjudian koa dengan berbagai alasannya. Walaupun peneliti menghadapi berbagai hambatan, tantangan, serta gangguan dilapangan, untuk itu peneliti harus sudah siap secara mental dan mendapatkan sampel hingga mendapatkan data yang bersifat jenuh.
- 4. Penulis juga menyarankan bagi pemain judi koa untuk mencari kegiatan yang lebih bersifat positif seperti kembali ke surau/masjid, mengadakan kegiatan karang taruna, pembangunan kaum adat masing-masing dan pembangunan desa menjadi lebih baik. Serta pemilik warung sebaiknya

merubah kembali fungsi warung seperti warung pada umumnya yaitu hanya menjual makanan dan minuman, jika memang ingin membuat ramai pembeli sebaiknya dicari kegiatan positif yang tidak merugikan semua

