

DAFTAR PUSTAKA

- Ahmasyosari, A. S., & Fatimah, T. (2018). Aplikasi Presensi Siswa pada PT. Samudera Anugrah Menggunakan Metode Geofencing dan Perhitungan Jarak Menggunakan Algoritma Euclidean Distance Berbasis Android. *Skanika Volume 1 No.2*.
- Ahmastyosari, A. S., & Fatimah, T. (2018). Aplikasi Presensi Siswa pada PT.Samudra Anugrah Menggunakan Metode Geofencing dan Perhitungan Jarak Menggunakan Euclidean Distance Berbasis Android.
- Andriani, R., & Putra, D. W. (2019). Unified Modelling Language (UML) dalam Perancangan Sistem Informasi Permohonan Pembayaran Restitusi SPPD. *TEKNOIF*.
- developer android. (2021). *developers*. Retrieved 01 20, 2021, from <https://developer.android.com/training/location/geofencing?hl=id#java>
- Firdausy, K., & Artha, M. (2012). Perancangan dan Implementasi Paperless Office Berbasis WordPress di ITTC UAD. *Spektrum Industri*.
- Herdiana, Y. (2014). Aplikasi Rumus Matematika SMA Berbasis Mobile. *Jurnal Ilmiah Komputer dan Informatika (KOMPUTA)*, 2.
- Jabbar, M. A. (2017). Android-based Smart Student Attendance System.
- json.org. (2021, 02 09). *json.org*. Retrieved from Pengenalan JSON: <http://www.json.org/json-id.html>
- Kadir, A. (2014). *Pengenalan Sistem Informasi Edisi Revisi*. Andy Yogyakarta.
- Kendre, S., & Jogdand, M. S. (2018). Android Based Attendance Management System.
- Krismiaji. (2015). *Sistem Informasi Akuntansi*. Yogyakarta: UPP STIM YKPN.
- Marshal, B. R., & Paul, J. S. (2015). *Accounting Information Systems, 13th Edition*. England: Pearson Education Limited.
- Patrick, A. (2002). *The Psychology of Virtual Presence*. Retrieved 01 19, 2021, from <https://www.andrewpatrick.ca/virtual-presence/presence-ideas.html>
- Pratomo, A., & Mantala, R. (2016). Pengembangan Aplikasi Ujian Berbasis Komputer Beserta Analisis Uji Guna Sistem Perangkat Lunaknya Menggunakan Metode Sumi (Software Usability Measurement Inventory). *Jurnal POSITIF*.

- Pressman, R. S., & Maxim, B. R. (2015). *Software Engineering: A Practitioner's Approach (8th edition)*.
- Ramadhani, M. F. (2018). Pembangunan Aplikasi Informasi, Pengaduan, Kritik, dan Saran Seputar Kota Cimahi pada Platform Android. *Jurnal Ilmiah Komputer dan Informatika (KOMPUTA)*.
- Reclus, F., & Drouard, K. (2009). Geofencing for fleet & freight management. *International Conference on Intelligent Transport Systems Telecommunications, (ITST)*.
- Reclus, F., & Drouard, K. (2009). Geofencing for fleet & freight management. *International Conference on Intelligent Transport Systems Telecommunications, (ITST)*.
- Romney, M. B., & Steinbart, P. J. (2017). *Accounting Information Systems, 14th Edition*. England: Pearson Education Limited.
- Rosso, R. N. (2017). Sistem Presensi Menggunakan Global Positioning System Berbasis Android.
- Sommerville, I. (2011). *Software Engineering, 9th Edition*. Addison-Wesley.
- Sontana, I., Rahmatullah, A., & Rachaman, A. N. (2019). Application Programming Interface Google Picker Sebagai Penyimpanan Data Sistem Informasi Arsip Berbasis Cloud. *Jurnal Nasional Teknologi dan Sistem Informasi*.
- Sudirman. (2016). Analisis Komunikasi Data dengan XML dan JSON pada Webservice. *CESS(Journal of Computer Engineering , System and Science, 2*.
- Suryanto, Sumarsono, & Retnowati, N. D. (2013). Comparative Analysis of XML and JSON Using PHP Application Platform With Representational StateTransfer (REST) Architectural.
- Trilinda, L. (2019). *Pembangunan Sistem Informasi Presensi Perkuliahan Berbasis Web da Mobile*. Retrieved 02 23, 2021, from google scholar: <http://scholar.unand.ac.id/>
- Verechtchlagine, D. (2011). Methode For Geofencing. *United States Patent*.