

DAFTAR PUSTAKA

- [1]. Santosa Adi, 2006. Pencahayaan Pada Interior Rumah Sakit: Studi Kasus Ruang Rawat Inap Rumah Sakit Panti Rapih Yogyakarta. Skripsi tidak dipublikasikan
- [2]. Santosa Adi, 2006. Pencahayaan Pada Interior Rumah Sakit: Studi Kasus Ruang Rawat Inap Rumah Sakit Panti Rapih Yogyakarta. Skripsi tidak dipublikasikan
- [3]. Sasongko, D.P., Hadiyanto A. 2000. Kebisingan Lingkungan.: Univ. Diponegoro. Semarang.
- [4]. Hermein hadiati koeswadji, hukum untuk perumahsakitan, citra aditya bakti, Bandung, 2002, hlm 188-189
- [5]. Depdikbud. Kamus Besar Bahasa Indonesia edisi kedua. Balai Pustaka. Jakarta. 1995. hlm 851.
- [6]. Soekidjo notoatmodjo, etika & hukum kesehatan, rineka cipta, jakarta, 2010, hlm 154.
- [7]. Wilhamda. 2011. Tingkat Kepuasan Pasien Terhadap Mutu Pelayanan Keperawatan di Rumah Sakit Umum Haji Medan. Program Dtdi Diploma III Keperawatan Haji Medan. UNIVERSITAS MEDAN AREA
- [8]. Syahid, Nur Ahmad, Dr. Muhammad Rivai S.T., M.T., dan Suwito, S.T., M.T. 2016. Sistem Keamanan pada Lingkungan Pondok Pesantren Menggunakan Raspberry Pi. Surabaya: Institut Teknologi Sepuluh Nopember.
- [9]. Taufiq, Imam(2018).“Deep Learning Untuk Deteksi Tanda Nomor Kendaraan Bermotor Menggunakan Algoritma Convolutional Neural Network Dengan Python Dan Tensorflow”. Skripsi. Program Studi Sistem Informasi Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer AKAKOM
- [10]. Santoso A. and Ariyanto, G. (2018) “Implementasi Deep Learning Berbasis Tensorflow”, Jurnal Emitor, 18(01),pp.22-27.
- [11]. Malik, Shadan. 2005. Enterprise Dashboards –Design and Best Practices for IT. John Wiley & Sons, Inc
- [12]. Few, Stephen. 2006. Information Dashboard Design. O’Reily;ISBN:0-596-10016-7

- [13]. MakerBot Thingiverse. Rapberry Pi Camera V2
- [14]. A. Wahhah. 2000. Pengenalan Python.
- [15]. Sutoyo, T., Mulyanto, Edi, dkk. 2009. Teori Pengolahan Citra Digital. Penerbit Andi. Yogyakarta.
- [16]. J. Intra-tech, “Rancangan Aplikasi Game Edukasi Berbasis Mobile Menggunakan App Inventor,” vol. 2, no. 1, 2018.

