

BAB V

PENUTUP

Pada kegiatan Praktek Kerja Lapangan/Magang dilaksanakan oleh penulis dari tanggal 16 Maret 2020 sampai dengan 14 Mei 2020 selama 40 hari masa kerja, telah memberi manfaat dan juga ilmu bagi penulis. Dapat mengetahui juga pengalaman dalam dunia kerja. Proses bekerja di perusahaan dalam menjalin hubungan antara atasan dan juga bawahan. Bekerja sama satu sama lain antara bidang masing-masing di perusahaan.

Dari uraian diatas, maka penulis mengambil beberapa kesimpulan dan saran yang diperoleh selama melaksanakan kegiatan praktek kerja lapangan/magang agar dapat menjadi pertimbangan bagi mahasiswa yang ingin melaksanakan magang dan instansi yang sudah memberi kesempatan untuk melaksanakan magang di tempat instansi tersebut.

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan uraian diatas, maka terdapat beberapa kesimpulan yang dapat diambil oleh penulis yaitu:

1. Dalam mengembangkan pariwisata Kota Pariaman Dinas Pariwisata Kota Pariaman sangat memiliki potensi pariwisata yang bagus dengan adanya *Virtual Toursim* atau *Virtual Reality* yang mampu membuat pariwisata Kota Pariaman lebih meningkat dengan memanfaatkan kemajuan teknologi pada saat ini.
2. Dinas pariwisata Kota Pariaman juga mengadakan acara yang menarik dan juga layak untuk dikunjungi, pengunjung juga dapat menikmati indahnya alam, adanya informasi tentang kebudayaan serta dapat menikmati kuliner yang beraneka ragam di Kota Pariaman.
3. Berdasarkan pembahasan permasalahan yang mengemuka, ternyata virtual travel dapat dijadikan sebagai alternatif jalan bagi masyarakat untuk berwisata saat terjadi pandemi COVID-19, dimana teknologi tersebut memungkinkan orang untuk berwisata tanpa

harus berada di objek wisata tersebut. . Tur virtual juga dapat membantu pemerintah menerapkan pembatasan fisik dan sosial karena kegiatan tersebut tidak menimbulkan keramaian karena dapat dimasuki secara pribadi. Media berupa gambar atau foto, *VRP*, *video*, *360 video* dan *360 video* interaktif merupakan media yang dapat diakses masyarakat untuk menikmati virtual tour. Hasil atau temuan penelitian ini diharapkan dapat menjadi dasar pengembangan produk virtual reality untuk industri pariwisata di Kota Pariaman. Selain sebagai alternatif industri pariwisata, virtual tourism juga dapat dikembangkan sebagai bahan untuk mempromosikan destinasi wisata di Kota Pariaman.

5.2 Saran

Dari hasil kegiatan magang yang telah dilakukan, adapun saran yang dapat penulis sampaikan dapat menjadi bahan pertimbangan dalam mengatasi masalah:

1. Dinas Pariwisata dan Kebudayaan Kota Pariaman dapat melakukan promosi Pariaman 360 ini di setiap kali ada event yang berlangsung di Kota Pariaman, sehingga wisatawan atau masyarakat tahu bahwa telah adanya Pariaman 360 ini sehingga wisatawan yang awalnya tidak tahu menjadi tahu informasi seperti ini.
2. Mengadakan event lomba karya seni untuk kalangan anak muda untuk mengangkat kebudayaan Kota Pariaman seperti fotografi, lukisan dan masih banyak yang lain.

