

SKRIPSI

**HUBUNGAN KECANDUAN *GAME ONLINE* DENGAN
INTERAKSI SOSIAL PADA REMAJA
DI SMKN 1 GUGUAK**

Penelitian Keperawatan Jiwa



Oleh

Yolanda Tri Kurnia
Bp.1911316039

Pembimbing 1:

Ns. Dewi Eka Putri, M.Kep, Sp.Kep.J

Pembimbing 2 :

Ns. Rika Sarfika, M.Kep

**FAKULTAS KEPERAWATAN
UNIVERSITAS ANDALAS
2021**

**FAKULTAS KEPERAWATAN
UNIVERSITAS ANDALAS
JANUARI 2021**

**Nama : Yolanda Tri Kurnia
No. BP : 1911316039**

**Hubungan Kecanduan *Game Online* dengan Interaksi Sosial
Pada Remaja Di SMKN 1 Guguak**

ABSTRAK

Interaksi sosial merupakan hal yang penting bagi remaja, agar dapat berkembang menjadi pribadi yang lebih baik. Remaja saat ini kurang terdorong untuk terlibat interaksi sosial karena mereka lebih banyak menghabiskan waktu untuk bermain *game online*. Terlalu sering bermain *game online* membuat remaja menjadi terasingkan dari lingkungannya. Penelitian ini bertujuan untuk mengetahui hubungan kecanduan *game online* dengan interaksi sosial pada remaja di SMKN 1 Guguak. Penelitian ini dilakukan dengan metode korelasi pendekatan *cross-sectional study*. Sampel diambil dengan menggunakan teknik *simple random sampling*. Penelitian dilakukan pada tanggal 05 Agustus-12 Desember 2020 di SMKN 1 Guguak dengan sampel 316 siswa. Kuisioner yang digunakan kuisioner *Indonesia Game Online Addiction Questionnaire (IGOAC)* dan Interaksi Sosial. Hasil penelitian didapatkan nilai median 21,00 pada kecanduan *game online* dan 85,00 pada interaksi sosial. Ada hubungan yang signifikan antara kecanduan *game online* dengan interaksi sosial pada remaja ($p=0,000$) dengan kekuatan lemah dan arah negative, artinya semakin tinggi kecanduan *game online* maka akan semakin rendah interaksi sosial pada remaja. Diharapkan remaja dapat mengontrol diri dalam bermain *game online* dengan mengurangi waktu bermain <5 jam sehari agar dapat terlibat interaksi sosial dengan sekitarnya.

Kata Kunci : Kecanduan game online, interaksi sosial, remaja

Referensi : 44 (2010-2020)

**FACULTY OF NURSING
ANDALAS UNIVERSITY
JANUARI 2021**

**Name : Yolanda Tri Kurnia
No.BP : 1911316039**

***The Relationship of Games Online Addiction With Social Interaction
among adolescents in SMKN 1 Guguak***

ABSTRACK

Social interaction is important for adolescents so that they can develop into a better person. Teens today are less motivated to interact with interactions because they spend more time playing online games. Too often playing online games makes adolescents alienated from their environment. This study aims to see the relationship between online game addiction and social interaction among adolescents at SMKN 1 Guguak. This research was conducted with a cross-sectional study approach method. Samples were taken using simple random sampling technique. The research was conducted on 05 August-12 December 2020 at SMKN 1 Guguak with a sample of 316 students. The questionnaire used by the author of the Indonesia Online Game Addiction Questionnaire (IGOAC) and Social Interaction. The results showed that the median score was 21.00 for online game addiction and 85.00 for social interaction. There is a significant relationship between online game addiction and social interaction among adolescents ($p = 0.000$) with weak strength and negative direction, meaning that the higher the online game addiction, the lower the social interaction for teenagers. It is expected that adolescents can control themselves in playing online games by reducing playing time <5 hours a day so that they can engage in interaction with their surroundings.

Keyword : Online Game Addiction, Social Interaction, Adolescent

References : 44 (2010-2020)