

DAFTAR PUSTAKA

Buku:

- Afrizal. 2014. *Metode Penelitian Kualitatif*. Jakarta: PT Raja Grafindo Persada.
- Emzir. 2010. *Metodologi Penelitian Kualitatif Analisis Data*. Jakarta: PT. Raja Grafindo Persada.
- Horton,P.B., dan Hunt, C.L. 2008. *Sosiologi. Terjemahan: Drs. Aminuddin ram, M.Ed.* Jakarta: Penerbit Erlangga.
- Hurlock,E.B.1991. *Psikolgi Perkembangan Suatu Pendekatan Sepanjang Rentang Kehidupan*. Jakarta : Penerbit Erlangga.
- Kamanto, Sunarto.2004. *Pengantar Sosiologi*. Jakarta: Fakultas Ekonomi Universitas Indonesia.
- Kartono, Kartini. 1992. *Patologi Sosial 2*. Jakarta: Rajawali Press
- Kartono, Kartini. 2010. *Pemimpin dan Kepemimpinan*. Jakarta: PT. Raja Grafindo Perkasa
- Moleong, Lexy. 1998. *Metode Penelitian Kualitatif*. Bandung: Remaja Karya.
- Ritzer, George. 1992. *Sosiologi Ilmu Pengetahuan Berparadigma Ganda*. Jakarta: PT Raja Grafindo.
- _____. 2014. *Teori Sosiologi Modern*. Jakarta: PT Raja Grafindo.
- Soemardjan, Selo & Soelaeman, S.1964. *Setangkai Bunga Sosiologi*. Jakarta: Lembaga FE-UI
- Soerjono Soekanto. 1985. *Sosiologi Suatu Pengantar*. Jakarta : CV Rajawali.
- Soekanto, Soerjono.2002. *Sosiologi Suatu Pengantar*. Jakarta: Raja Persada.
- Spradley, James, p. 1997. *Metode Etnografi*. Yogyakarta: PT. Tiara Wacana Yogya.
- Sugiyono. 2012. *Metode Penelitian Kualitatif, Kualitatif dan R&D*. Bandung: Alfabeta.

Skripsi:

- Abdillah, Ibnu.2019. *Praktik Sosial Perilaku Seksual Pranikah Dikalangan Remaja di Kota Payakumbuh*. Universitas Andalas Sumatera Barat.
- Deviandri, Megi.2012. *Dampak Game Online Bagi Perilaku Siswa Sekolah Dasar di Kelurahan Gunung Pangilun Kecamatan Padang Utara Kota Padang*. STKIP Sumatera Barat.
- Istiqomah, Kholifah. 2016. *Dampak Game pada Kepribadian Anak*. Universitas Islam Negeri Walisongo.
- Pitaloka, AA. 2013. *Perilaku Konsumsi Game Online Pada Pelajar (Studi Fenomenologi Tentang Perilaku Konsumsi Game Online Pada Pelajar di Kelurahan Gemolong, Kabupaten Sragen)*. Universitas Sebelas Maret.
- Ulfa, Mimi.2017.*Pengaruh Kecanduan Game Online Terhadap Perilaku Remaja di Mabes Game Center Jalan HR. Subrantas Kecamatan Tampan Pekanbaru*. Universitas Riau. Jurusan Sosiologi Fakultas Ilmu Sosial dan Ilmu Politik

Jurnal:

- Ayu Rini. 2011. *Menanggulangi Kecanduan Game Online Pada Anak*. Jakarta: Pustaka Mina.
- Bosiakoh, Thomas Antw dan Paul K. Andoh. 2010. *Differential association theory and juvenile delinquency in Ghana's capital city - Accra: The case of Ghana borstal institute*. International Journal of Sociology and Anthropology
- Burgess, R., & Akers, R. (1966). *A differential association-reinforcement theory of criminal behavior*. *Social Problems*, Scientific Research
- Dani, Riska Wulan, Rama, dkk. 2014. *Fenomena Kecanduan Game Online pada Siswa (Studi Kasus pada Siswa SMK Negeri 2 Jember)*. Universitas Jember.
- Emria, Fitri dkk. 2018. *Konsep Adiksi Game Online dan Dampaknya terhadap Masalah Mental Emosional Remaja Serta Bimbingan dan Konseling*. Universitas Negeri Padang. *Jurnal Konseling dan Pendidikan*.
- Fauziah, Eka Rusnani. 2013. *Pengaruh Game Online Terhadap Perubahan Perilaku Anak SMP Negeri 1 Samboja*. *Ejournal Ilmu Komunikasi*. Universitas Mulawarman.
- Masya, Hardiansyah dan Dian Adi Candra. 2016. *Faktor-Faktor Yang Mempengaruhi Perilaku Gangguan Kecanduan Game Online Pada Peserta Didik Kelas X di Madrasah Aliyah Al Furqon Prabumulih Tahun Pelajaran 2016*. IAIN Raden Intan Lampung.
- P.Hadisaputro. 2004. *Studi Tentang Makna Penyimpangan Perilaku dikalangan Remaja*. *Jurnal Kriminologi Indonesia* Vol. 3. No. 3. 2004: 9-18
- Surbakti, Krista. 2017. *Pengaruh Game Online Terhadap Remaja*. *Jurnal Curere*. Universitas Quality.

Internet:

- Badan Pusat Statistik. 2018. *Kecamatan Ranah Pesisir dalam Angka*. Badan Pusat Statistik Kabupaten Pesisir Selatan (diakses pada 25 Mei 2020)
<http://www.kotoviiipelangai.nagari.pesisirselatankab.go.id/index.php/first/artikel/1099>
(diakses pada 25 Mei 2020)

Diktat:

- Hanandini, Dwiyaniti. 2011. *Perilaku Menyimpang (terjemahan) Deviant Behaviour*. Private Library.