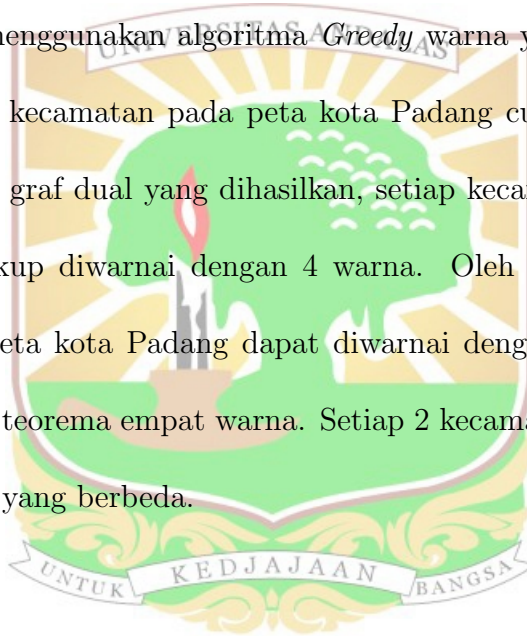


## BAB IV

### KESIMPULAN DAN SARAN

#### 4.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil pembahasan sebelumnya, maka dapat disimpulkan bahwa dengan menggunakan algoritma *Greedy* warna yang diperlukan untuk mewarnai setiap kecamatan pada peta kota Padang cukup dengan 4 warna, dan berdasarkan graf dual yang dihasilkan, setiap kecamatan pada peta kota Padang juga cukup diwarnai dengan 4 warna. Oleh karena itu, setiap kecamatan pada peta kota Padang dapat diwarnai dengan 4 warna yang sesuai dengan teorema empat warna. Setiap 2 kecamatan yang bertetangga diberikan warna yang berbeda.



#### 4.2 Saran

Untuk penelitian lebih lanjut pewarnaan wilayah pada peta dengan algoritma *Greedy* berbasis teorema empat warna, disarankan dapat dilakukan dengan menggunakan program komputer.