

BAB VII

KESIMPULAN DAN SARAN

A. Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian yang telah dilakukan tentang “Hubungan Kecanduan *Game Online* berunsur Kekerasan dengan Perilaku Agresif pada Remaja di SMP Muhammadiyah 5 Kota Padang maka dapat disimpulkan bahwa:

1. Lebih dari separuh remaja di SMP Muhammadiyah 5 Kota Padang memiliki kecanduan *game online* berunsur kekerasan
2. Lebih dari separuh remaja di SMP Muhammadiyah 5 Kota Padang memiliki perilaku agresif kategori sedang
3. Terdapat hubungan yang bermakna antara kecanduan *game online* berunsur kekerasan dengan perilaku agresif pada remaja di SMP Muhammadiyah 5 Padang

B. Saran

1. Bagi Pihak Sekolah

Hasil penelitian ini diharapkan kepada sekolah khususnya guru-guru, walikelas dan guru bimbingan konseling untuk berkolaborasi dengan orang tua untuk memantau perkembangan perilaku remaja dengan cara membuat agenda aktivitas harian sehingga waktu bermain, belajar dan kegiatan harian lainnya lebih terstruktur, melakukan bimbingan konseling, dan membuat laporan harian mengenai sikap dan perilaku anak serta

melakukan pertemuan dengan orang tua sehingga dapat meminimalisir kecanduan *game online* dan berperilaku agresif pada remaja.

2. Bagi Profesi Keperawatan

Hasil penelitian ini diharapkan kepada perawat puskesmas wilayah kerja SMP Muhammadiyah 5 Padang dapat bekerjasama dengan pihak sekolah dengan mengadakan pertemuan rutin untuk memberikan edukasi dan sosialisasi terhadap *game online* dan perilaku agresif pada remaja

3. Bagi Peneliti Selanjutnya

Diharapkan penelitian ini dapat dijadikan acuan dan referensi bagi peneliti selanjutnya terkait kecanduan *game online* dengan perilaku agresif remaja, serta diharapkan peneliti selanjutnya dapat melakukan penelitian mengenai faktor-faktor yang dapat mempengaruhi perilaku agresif pada remaja yaitu faktor lingkungan seperti pola asuh, teman sebaya dan faktor personal seperti frustrasi.

