

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Adapun kesimpulan dari penelitian ini adalah

1. Jenis permainan yang dimainkan *M. fascicularis* di Gunung Meru adalah *bitting play*, *rough and tumble play*, *chasing play*, *non-sexual mounting play*, *climbing play*, dan *tool play*. Jenis permainan yang lebih sering dimainkan *M. fascicularis* di Gunung Meru adalah *bitting play* dan *rough and tumble play* sedangkan inisiator dan pasangan bermain yang paling aktif bermain adalah juvenil jantan.
2. Lokasi, keramaian pengunjung, cuaca, waktu, usia dan jenis kelamin mempengaruhi kejadian bermain pada *M. fascicularis* di Gunung Meru.

5.2 Saran

Adapun saran untuk penelitian berikutnya adalah perlu diketahui bagaimana pengaruh struktur sosial terhadap tingkah laku bermain *M. fascicularis* di Gunung Meru.

