

BAB IV

PENUTUP

4.1 Kesimpulan

Berdasarkan analisis yang telah dilakukan tentang nama-nama permainan tradisional Minangkabau di Kecamatan Sijunjung dapat disimpulkan, antara lain:

1. Berdasarkan hasil analisis data dapat disimpulkan nama-nama permainan tradisional Minangkabau di Kecamatan Sijunjung sebanyak 24 , yaitu *Badia Batuang, Cak Bur, Hompimpa dan Suit, Batu Gunting Kertas, Kotak Pos, Ya Oma Ya Oma, Semba Lakon, Layang-Layang, Pijak Bayang, Cik Mancik, Caktum, Patok Lele, Sipak Tekong, Kalereng, Gasiang, Kuciang-Kuciang, Congkak, Kajai, Gambar, Suruak Lidih, Pacu Upiah, Sepak Takraw, Sipak Rago, dan Lore*. Adapun latar belakang penamaan dari nama-nama tradisional Minangkabau yang ada di Kecamatan Sijunjung terbentuk berdasarkan penyebutan bagian, penyebutan sifat khas, bahan, keserupaan. Selain nama-nama tersebut terdapat penamaan lain yang tidak berdasarkan teori yang ada, yaitu latar belakang penamaan nama-nama permainan tradisional Minangkabau lainnya.

2. Ada beberapa jenis makna yang terdapat pada nama-nama permainan tradisional Minangkabau di Kecamatan Sijunjung, yaitu makna leksikal, dan makna gramatikal, makna referensial, dan makna kognitif. Berdasarkan analisis jenis makna yang telah dilakukan, ditemukan beberapa nama permainan tradisional Minangkabau yang memiliki makna lebih dari satu.

4.2 Saran

Dalam skripsi ini, dijelaskan mengenai latar belakang penamaan nama-nama permainan tradisional Minangkabau di Kecamatan Sijunjung dan jenis makna yang terdapat di dalamnya. Penulis menyadari masih banyak hal yang belum dibahas dalam penelitian ini, karena belum semua aspek dapat dikaji oleh penulis. Oleh karena itu, penulis menyarankan penelitian lebih lanjut secara mendalam dengan menggunakan tinjauan yang berbeda.

