

**NAMA-NAMA PERMAINAN TRADISIONAL MINANGKABAU DI
KECAMATAN SIJUNJUNG
TINJAUAN SEMANTIK**

Skripsi Ini Disusun sebagai Salah Satu Syarat untuk Memperoleh Gelar Sarjana
Humaniora pada Fakultas Ilmu Budaya Universitas Andalas



Program Studi Sastra Indonesia

Fakultas Ilmu Budaya

Universitas Andalas

Padang

2020

ABSTRAK

Sona Septiyansya. 1510722016. "Nama-Nama Permainan Tradisional Minangkabau di Kecamatan Sijunjung: Tinjauan Semantik". Jurusan Sastra Indonesia, Fakultas Ilmu Budaya, Universitas Andalas, 2019. Pembimbing I: Dr. Fajri Usman, M.Hum, Pembimbing II: M. Yunis, S.S., M.Hum.

Masalah yang dibahas dalam penelitian ini yaitu: 1) Apa saja nama-nama permainan tradisional Minangkabau yang terdapat di Kecamatan Sijunjung dan apa latar belakang dari nama-nama permainan tradisional tersebut? 2) Jenis makna apa saja yang terdapat pada nama-nama permainan tradisional Minangkabau yang ada di Kecamatan Sijunjung? Berdasarkan masalah tersebut, penelitian ini bertujuan untuk 1) Mendeskripsikan nama-nama permainan tradisional Minangkabau yang terdapat di Kecamatan Sijunjung dan latar belakang penamaan dari nama-nama permainan tradisional tersebut. 2) Mendeskripsikan makna apa saja yang terdapat pada nama-nama permainan tradisional Minangkabau di Kecamatan Sijunjung.

Ada tiga tahapan penelitian yang digunakan dalam kerangka pemecahan masalah penelitian, yaitu 1) tahap penyediaan data, 2) tahap analisis data, dan 3) tahap penyajian hasil analisis data. Pada tahap penyediaan data, digunakan metode simak dan metode cakap. Metode Simak dengan teknik dasar teknik sadap dan teknik lanjutan teknik simak libat cakap (SLC), teknik rekam, dan teknik catat. Metode cakap dengan teknik dasar teknik pancing dan teknik lanjutan teknik cakap semuka. Pada tahap analisis data, digunakan metode padan referensial dengan teknik dasar menggunakan teknik pilah unsur penentu (PUP) dan teknik lanjutan menggunakan teknik hubungan banding membedakan (HBB). Pada tahap penyajian hasil analisis data, digunakan metode penyajian informal.

Berdasarkan hasil analisis data, beberapa nama permainan tradisional Minangkabau di Kecamatan Sijunjung di antaranya: *Badia Batuang*, *Cak Bur*, dan *Sipak Tekong*. Adapun latar belakang penamaan permainan tradisional Minangkabau di Kecamatan Sijunjung terdiri atas: penyebutan bagian; *Cak Bur*, *Hompimpa* dan *Suit*, *Batu Gunting Kertas*, *Kotak Pos*, dan *Ya Oma Ya Oma*, penyebutan sifat khas; *Semba Lakon*, *Layang-Layang*, *Pijak Bayang*, *Cik Mancik*, *Caktum*, dan *Patok Lele*, bahan; *Sipak Tekong*, *Kalereng*, *Gasiang*, *Kuciang-Kuciang*, *Congkak*, *Kajai*, *Gambar*, *Suruak Lidih*, *Pacu Upiah*, *Sepak Takraw*, dan *Sipak Rago*, keserupaan; *Sepak Takraw*, dan *Sipak Rago*. Selain nama-nama di atas terdapat penamaan lain yang tidak berdasarkan teori yang ada di antaranya: *Lore*. Makna nama-nama permainan tradisional Minangkabau di Kecamatan Sijunjung terdiri atas empat jenis, yaitu makna leksikal, makna gramatikal, makna referensial, dan makna kognitif. Beberapa nama komunitas tersebut di antaranya memiliki makna lebih dari satu, yaitu: *Batu Gunting Kertas*, *Kotak Pos*, *Layang-Layang*, *Patok Lele*, *Sipak Tekong*, *Kalereng*, *Gasiang*, *Kuciang-Kuciang*, *Congkak*, *Kajai*, *Gambar*, *Suruak Lidih*, *Pacu Upiah*, *Sipak Rago*.

Kata kunci: *nama, permainan tradisional Minangkabau, Sijunjung, makna, dan bahasa.*