

**SKRIPSI**

**HUBUNGAN KECANDUAN *GAME ONLINE* DENGAN  
REGULASI EMOSI PADA PELAJAR  
DI SMAN 12 PADANG  
TAHUN 2019**

**PENELITIAN KEPERAWATAN JIWA**



**SANDRI  
BP. 1811316055**

**PROGRAM STUDI KEPERAWATAN  
FAKULTAS KEPERAWATAN  
UNIVERSITAS ANDALAS  
2020**

**FAKULTAS KEPERAWATAN  
UNIVERSITAS ANDALAS  
DESEMBER 2019**

**Nama : Sandri  
No. BP :1811316055**

**Hubungan Kecanduan *Game Online* Dengan Regulasi Emosi  
Pada Pelajar Di SMA N 12 Padang  
Tahun 2019**

**UNIVERSITAS ANDALAS  
ABSTRAK**

Penurunan regulasi emosi pada remaja merupakan sesuatu hal yang mengkhawatirkan, karena membuat emosi remaja tidak terkontrol dan dapat melakukan kekerasan pada orang lain. Salah satu faktor penyebab perubahan regulasi emosi pada remaja adalah *game online*. Penelitian ini bertujuan mengetahui hubungan kecanduan *game online* dengan regulasi emosi pada pelajar Di SMAN 12 Padang. Penelitian ini dilakukan dengan metode korelatif pendekatan cross sectional. Sampel diambil dengan menggunakan teknik *stratified random sampling*. Penelitian dilakukan pada 27-29 November 2019 Di SMA N 12 Padang dengan populasi 963 siswa dan sampel 303 siswa. Kuesioner yang digunakan kuesioner kecanduan *game online* dan Emotion Regulation Questionnaire (ERQ). Hasil penelitian didapatkan median kecanduan *game online* 16,00 dengan nilai terendah 0 dan nilai tertinggi 28 dan median regulasi emosi 43,00 dengan nilai terendah 10 dan nilai tertinggi 70. Data penelitian ini dianalisis menggunakan uji korelasi *spearman*. Penelitian ini menunjukkan adanya hubungan antara kecanduan *game online* dengan regulasi emosi dengan  $p$  Value=0,001 ( $p<0,05$ ), dengan arah korelasi negatif ( $r=-0,185$ ). Pihak sekolah dapat membuat sebuah pelatihan kontrol diri dan untuk guru dapat menggunakan metode belajar diskusi kelompok, orang tua dapat membuat kesepakatan dengan remaja tentang waktu bermain dan belajar. Serta bagi perawat bisa melakukan promosi kesehatan tentang *game online*.

Kata kunci : *Game online*, regulasi remaja dan pelajar

Referensi : 69 (2003-2019)

**FACULTY OF NURSING  
ANDALAS UNIVERSITY  
DECEMBER 2019**

**Name : Sandri  
No. Bp : 1811316055**

***The Relationship Between Addictive Online Game  
With Emotion Regulation At Student  
In SMA N 12 Padang 2019***

**ABSTRACT**

*Declining emotion regulation in adolescents is something that is worrying, because it makes teens uncontrollable emotions and can do violence to others. On of the factors causing changes in regulation in adolescents in online games. This study aims to determine the relationship between online game addiction and emotion regulation in students at SMA N 12 Padang. This research was conducted with the correlative method of cross sectional approach. Samples were taken using the stratified random sampling technique. The study was conducted on 27-29 november 2019 in SMA N 12 Padang with a population of 963 students and a samples of 303 students. The questionnaire used was an online game addiction questionnaire and the emotion regulation questionnaire (ERQ). The result found the median addiction to online games 16.00 with the lowest value 0 and the highest value 28 and the median emotion regulation 43,00 with the lowest value 10 and the highest value 70. The data of this study were analyzed using the spearmean correlation test. This study shows a relationship between online game addiction and emotion regulation with p Value= 0,001 ( $p < 0,05$ ), with a negative correlation direction ( $r = -0,185$ ). The school can make a self control training and for teachers to use the method of group discussion learning. Parents can make agreement with teens about playtime and learning. As well as for nurses can do health promotion about online games.*

**Keyword : Online Game, emotion regulation and student**

**References : 69(2003-2019)**