

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan rumusan masalah dan hasil analisis yang telah dilaksanakan, maka dapat diambil kesimpulan terkait “Evaluasi Kesesuaian Pengadaan Jasa Konsultansi Melalui sistem pengadaan secara elektronik (SPSE) Metode seleksi Pada Konsultan Bantuan Teknis BPJN Bengkulu” sebagai berikut:

1. Kesesuaian antara proses pengadaan pekerjaan jasa konsultansi melalui sistem pengadaan secara elektronik (SPSE) Metode seleksi BPJN Bengkulu sudah terpenuhi dan dilakukan dengan cara terstruktur
2. Strategi yang dilakukan dalam proses pengadaan pekerjaan konstruksi yaitu dengan selalu memperhatikan setiap tahapan-tahapan yang telah diatur didalam Modul Dokumen Pemilihan Seleksi agar pelaksanaan pekerjaan jasa konsultansi menjadi tepat, waktu dan biaya.
3. Dari proses pengadaan pekerjaan jasa konsultansi melalui sistem pengadaan secara elektronik (SPSE) dengan Metode seleksi sampai penetapan pemenang calon penyedia jasa dilakukan secara terbuka dan transparansi sehingga telah memenuhi profesionalisme dalam pekerjaan sesuai kode etik Insinyur yaitu dalam menjalankan fungsi pelayanan publik sebagai bagian dari instansi pemerintah atau semi pemerintah tidak diperkenankan berpartisipasi dalam membuat keputusan yang terkait dengan pelayanan yang diminta atau disediakan olehnya atau organisasinya dalam Praktik Keinsinyuran sektor swasta atau pemerintah (Insinyur yang memiliki jabatan dalam pelayanan publik tidak boleh menggunakan posisinya untuk menguntungkan diri sendiri atau organisasinya dalam praktik keinsinyuran).

5.2 Saran

Adapun saran yang diharapkan untuk kedepannya yaitu :

1. Penulis berharap laporan teknik ini sebagai salah satu refrensi kita dalam melakukan proses pengadaan pekerjaan jasa konsultansu melalui sistem pengadaan secara elektronik (SPSE) Metode seleksi yang sesuai dengan Modul Dokumen Pemilihan Seleksi.
2. Agar kedepannya pada sistem sistem pengadaan secara elektronik (SPSE) Metode seleksi tidak perlu membutuhkan waktu lebih lama dalam proses pengadaan hingga penetapan pemenang.

