

**PENGEMBANGAN APLIKASI *MOBILE* AKSES BELAJAR UKOM PADA
PT APLIKASI KRIYA PRATAMA BERBASIS *IOS***

TUGAS AKHIR

Diajukan Sebagai Salah Satu Syarat Untuk Menyelesaikan Program Strata-I
Pada Departemen Sistem Informasi Fakultas Teknologi Informasi
Universitas Andalas



Oleh:

Irfan Wahendra

2111527002

Pembimbing:

Husnil Kamil, M.T.

198201182008121002

**DEPARTEMEN SISTEM INFORMASI
FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI
UNIVERSITAS ANDALAS**

2026

ABSTRAK

Perkembangan teknologi mobile dan Artificial Intelligence (AI) telah membuka peluang signifikan dalam meningkatkan fleksibilitas dan kualitas proses pembelajaran di sektor pendidikan kesehatan. PT Aplikasi Kriya Pratama sebagai penyedia solusi pendidikan kesehatan di Indonesia, sebelumnya menghadapi keterbatasan akses bagi 30% penggunanya yang merupakan pengguna perangkat iOS. Penelitian ini telah berhasil mengembangkan aplikasi mobile akses belajar Uji Kompetensi (UKOM) berbasis iOS untuk mengatasi kendala tersebut dengan mengintegrasikan fitur asisten cerdas. Pengembangan sistem dilakukan dengan menerapkan metode Waterfall yang mencakup tahapan analisis kebutuhan, perancangan, implementasi, dan pengujian. Secara teknis, aplikasi dibangun menggunakan bahasa pemrograman Swift dengan framework SwiftUI, serta didukung oleh Golang pada sisi backend dan MySQL sebagai basis data. Inovasi utama dalam aplikasi ini adalah integrasi fitur Chatbot AI Pembahasan berbasis Google Gemini API yang mampu memberikan penjelasan rasional klinis secara instan dan interaktif guna mendukung pembelajaran mandiri. Hasil penelitian menunjukkan bahwa aplikasi berfungsi secara optimal dalam memfasilitasi akses materi pembelajaran, soal latihan, dan try out UKOM. Berdasarkan pengujian User Acceptance Test (UAT), aplikasi ini memperoleh tingkat kepuasan sebesar 96,00%, yang membuktikan bahwa sistem telah memenuhi kebutuhan fungsional pengguna. Kehadiran aplikasi ini berhasil meningkatkan aksesibilitas serta efektivitas persiapan UKOM bagi calon tenaga kesehatan melalui dukungan teknologi asisten cerdas, sekaligus memperluas jangkauan layanan perusahaan pada ekosistem perangkat iOS.

Kata Kunci: Akses Belajar, Uji Kompetensi, Aplikasi Mobile, iOS, Artificial Intelligence, Waterfall.

