

## DAFTAR PUSTAKA

- Bakhtiar, F., & Adilah, N. (2024). *Perilaku Masyarakat Digital dan Fenomena Judi Online di Era Modern*. Jakarta: Pustaka Digital.
- BI (Bank Indonesia). (2023). *Laporan Transaksi Keuangan Mencurigakan Tahun 2023*. Jakarta: Bank Indonesia.
- Candra, A. (2024). *Pengaruh Media Sosial terhadap Akses Judi Online di Kalangan Remaja*. *Jurnal Ilmu Sosial Digital*, 12(1), 45–60.
- CIPS. (2024). *Laporan Literasi Digital dan Dampaknya terhadap Masyarakat*. Center for Indonesian Policy Studies.
- Doong, S. C., & Ho, S. P. (2012). *The impact of information and communication technology development on economic growth: International evidence*. *Applied Economics*, 44(6), 681–697.
- Giddens, A. (2009). *Sociology* (6th ed.). Polity Press.
- Griffiths, M. (2003). *Internet gambling: Issues, concerns, and recommendations*. *CyberPsychology & Behavior*, 6(6), 557–568.
- Kominfo. (2023). *Data Pemblokiran Situs Judi Online Tahun 2023*. Jakarta: Kementerian Komunikasi dan Informatika Republik Indonesia.

Leung, L., & Wei, R. (2000). More than just talk on the move: Uses and gratifications of the cellular phone. *Journalism & Mass Communication Quarterly*, 77(2), 308–320.

Liputan6. (2022). 121 Kasus Judi Online Terbongkar di Sumatera Barat. Diakses dari <https://www.liputan6.com>

Liputan6. (2023). Selebgram Promosikan Situs Judi, Polisi Bertindak. Diakses dari <https://www.liputan6.com>

Padek. (2023). 113 Kasus Bunuh Diri Terkait Masalah Ekonomi dan Judi Online di Sumbar. Diakses dari <https://www.padek.jawapos.com>

Potter, W. J. (2004). *Theory of Media Literacy: A Cognitive Approach*. Thousand Oaks: Sage Publications.

Rodani, A. (2022). Perkembangan Teknologi dan Dampaknya terhadap Perjudian Daring di Indonesia. *Jurnal Hukum Siber*, 7(2), 112–125.

Rogers, E. M. (2003). *Diffusion of Innovations* (5th ed.). Free Press.

The Business Research Company. (2024). *Online Gambling Global Market Report 2024*. [www.thebusinessresearchcompany.com](http://www.thebusinessresearchcompany.com)

Wardle, H., Moody, A., Spence, S., Orford, J., Volberg, R., Jotangia, D., ... & Dobbie, F. (2011). *British Gambling Prevalence Survey 2010*. National Centre for Social Research.

Badan Pusat Statistik (BPS) Kota Payakumbuh. (2024). *Kota Payakumbuh dalam Angka 2024*.

Payakumbuh: BPS Kota Payakumbuh.

Badan Pusat Statistik (BPS) Provinsi Sumatera Barat. (2023). *Provinsi Sumatera Barat dalam Angka*

2023. Padang: BPS Provinsi Sumatera Barat.

Kementerian Komunikasi dan Informatika Republik Indonesia. (2023). *Survei Literasi Digital*

*Indonesia 2023*. Jakarta: Kemenkominfo.

Pemerintah Kota Payakumbuh. (2024). *Profil Daerah Kota Payakumbuh*. Payakumbuh: Pemko

Payakumbuh.

Sugiyono. (2021). *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*. Bandung: Alfabeta.

