

BAB VI

KESIMPULAN DAN SARAN

6.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil pengolahan dan analisis yang telah dilakukan sebelumnya, maka dapat ditarik kesimpulan sebagai berikut:

1. Berdasarkan hasil pengolahan, Perancangan tata letak warehouse PT. XYZ menggunakan metode *class-based storage* berhasil menghasilkan tata letak yang lebih optimal dan efisien. Hasil analisis menunjukkan bahwa *Standar Utilization Efficiency (SUE)* meningkat dari 26,16% menjadi 80 % dengan jarak perpindahan material meningkat dari 87.478,76 meter menjadi 86.488,29 meter dan penurunan waktu operasional yang signifikan, yaitu dari 6.081.272 detik menjadi 907.721 detik. Secara keseluruhan, *layout* usulan mampu meningkatkan efisiensi operasional *warehouse*, baik dari aspek jarak, dan waktu.
2. Berdasarkan hasil pengolahan, Perancangan sistem penyimpanan material di warehouse PT. XYZ dengan menerapkan metode 5S (*Seiri, Seiton, Seiso, Seiketsu, dan Shitsuke*) berhasil menciptakan sistem penyimpanan yang lebih teratur, efisien, dan aman. Pada tahapan *Seiri* dan *Seiton*, dilakukan penyusunan kembali area penyimpanan dengan merancang *pallet* dan rak khusus untuk material utama seperti tali, *pilot ladder*, dan *embarkation ladder*. Perancangan ini memperhatikan dimensi, berat, serta frekuensi penggunaan material, sehingga meminimalkan risiko kerusakan dan memudahkan proses pengambilan serta penempatan barang. Penerapan rak bertingkat dan *pallet* khusus meningkatkan kapasitas penyimpanan tanpa perlu memperluas area gudang, serta membuat tata letak lebih rapi dan mudah diawasi. Tahapan *Seiso* dan *Seiketsu* memastikan kebersihan dan standarisasi area penyimpanan agar setiap material memiliki lokasi tetap sesuai label, sedangkan *Shitsuke* menumbuhkan budaya kerja disiplin agar sistem ini dapat dijaga secara berkelanjutan.

6.2 Saran

Berdasarkan hasil penelitian dan keterbatasan yang ditemui, maka peneliti memberikan beberapa saran sebagai berikut:

1. Penelitian selanjutnya, disarankan dapat menggunakan simulasi untuk mendapatkan hasil yang optimal.

