

BAB VII

PENUTUP

A. Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian yang telah dilakukan mengenai hubungan kecanduan *game online* dengan kecemasan pada remaja di SMK Negeri 1 Padang tahun 2019, maka dapat diambil kesimpulan sebagai berikut :

1. Dari hasil penelitian diketahui rata-rata remaja mengalami kecanduan *game online* sedang (47,01)
2. Dari hasil penelitian diketahui rata-rata remaja mengalami kecemasan sedang (25,37)
3. Ada hubungan yang bermakna antara kecanduan *game online* dengan kecemasan ($r=0,281$), berhubungan secara positif dan kekuatan yang lemah, artinya semakin tinggi kecanduan *game online* maka semakin meningkat kecemasan yang dialami remaja



B. Saran

1. Bagi pihak SMK Negeri 1 Padang
Diharapkan kepada pihak sekolah dapat memberikan sosialisasi terkait kecanduan dari penggunaan *game online*. Kemudian melakukan konseling tentang manajemen waktu serta dampak dalam penggunaan *game online*.
2. Bagi instansi pendidikan

Hasil penelitian ini diharapkan dapat menjadi informasi bagi mahasiswa dalam pengetahuan dan pengembangan ilmu keperawatan, khususnya dalam kesehatan jiwa remaja terkhusus dalam kesehatan psikologis remaja.

3. Peneliti selanjutnya

Diharapkan kepada peneliti selanjutnya agar dapat lebih mengembangkan penelitian ini dengan menggali aspek-aspek dari hubungan kecanduan *game online* dengan kecemasan pada remaja.

