

BAB VII

PENUTUP

7.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil pengujian dengan Pokdarwis Kawasan Saribu Rumah Gadang, mitra menilai bahwa *prototype* GIS Kawasan Saribu Rumah Gadang sudah cukup baik dan memenuhi kriteria yang diharapkan. Dengan demikian, dapat disimpulkan bahwa pengembangan *prototype* GIS Kawasan Saribu Rumah Gadang berbasis *web* telah berhasil. Pengembangan *prototype* ini menerapkan metode waterfall, dan pengujian dilakukan menggunakan metode *usability testing* serta pengukuran TKT. Penelitian ini mengumpulkan data objek wisata utama di Kawasan Saribu Rumah Gadang, termasuk data spasial dan atribut, serta informasi terkait proses bisnis dalam reservasi Homestay. *Prototype* ini memudahkan wisatawan untuk mendapatkan informasi wisata di Kawasan Saribu Rumah Gadang. Selain itu, penelitian ini juga mengembangkan *prototype* serupa yang berhubungan dengan desa wisata dan GIS, serta melakukan kajian penelitian tentang desa wisata. Pengembangan ini dilakukan dengan menambahkan fitur-fitur berdasarkan referensi dari *prototype* dan kajian terkait.

Prototype GIS Kawasan Saribu Rumah Gadang berbasis *web* dikembangkan menggunakan bahasa pemrograman PHP dengan *framework* CodeIgniter untuk bagian *web*, yang berfungsi sebagai *server* dan penghubung ke database. Data spasial dan non-spasial disimpan dalam Database Management System (DBMS) MySQL v8. Xendit digunakan sebagai *payment gateway* untuk memfasilitasi pembayaran transaksi dalam *prototype*. Google Maps digunakan dalam *prototype* ini untuk mendukung implementasi fungsional GIS dan peta.

7.2 Saran

Dalam pengujian menggunakan metode *usability testing*, terdapat saran dan masukan dari pokdarwis dan biro travel paket wisata untuk pengembangan lebih lanjut *prototype* GIS Kawasan Saribu Rumah Gadang berbasis *web* sebagai berikut:

1. Pada sisi *admin*, diperlukan pengembangan fitur manajemen keuangan untuk mengelola data reservasi per homestay, yang bertujuan untuk meningkatkan transparansi dan akuntabilitas pencatatan keuangan.
2. Pengembangan fitur statistik pemesanan pada antarmuka *owner*. Fitur ini berfungsi untuk menyediakan data evaluasi bagi setiap pemilik homestay terkait kinerja properti tiap *owner*.
3. Pada sisi *owner*, diperlukan implementasi fitur pelaporan atau *reporting*. Hal ini bertujuan untuk efisiensi proses pelaporan data reservasi dan rekapitulasi keuangan secara mandiri.
4. Pada sisi *user*, disarankan adanya pengembangan pada fitur perencanaan rute perjalanan dengan menambahkan informasi detail seperti estimasi waktu tempuh dan jarak antar objek wisata.
5. Diperlukan adanya penyegaran pada desain antarmuka pengguna (*UI*) secara keseluruhan untuk memberikan pengalaman visual yang lebih modern dan intuitif bagi pengguna.

