

REFERENCES

- Bahtiar, A., Yuliana, Pranoto, W. A., Efendi, I., Sofyanty, D., Sarie, F., Sandra, J., Rawung, M., Hertina, D., & Poluan, R. T. (2023). *Pengantar Manajemen Risiko*. Yayasan Cendikia Mulia Mandiri.
- BAPETEN. (2011). *Kecelakaan Reaktor Nuklir Fukushima Dai'ichi di Jepang, Radiasinya tidak Sampai ke Indonesia*. BAPETEN. <https://bapeten.go.id/berita/kecelakaan-reaktor-nuklir-fukushima-daiichi-di-jepang-radiasinya-tidak-sampai-ke-indonesia-134718>
- BAPETEN. (2023). *Laporan Kesiapsiagaan Nuklir 2023*.
- BAPETEN. (2024). *Tugas Pokok dan Fungsi Bapeten*. BAPETEN. <https://bapeten.go.id/berita/tugas-pokok-dan-fungsi-bapeten-113723>
- Bleicher, S. (2023). *Contemporary Color Theory and Use* (3rd ed.). Routledge.
- Corelli, A. (2019). *Understanding Financial Risk Management* (2nd ed.). Emerald Publishing Limited.
- Felicia, F., Talita, A. S., & Umniati, N. (2023). Analisis Usability Aplikasi Sambara dengan Metode System Usability Scale dan USE Questionnaire. *Jurnal Teknik Informatika Dan Sistem Informasi*, 10(2), 215–227.
- Himawan, H., & F, M. Y. (2020). *Interface USER Experience*. Lembaga Penelitian dan Pengabdian kepada Masyarakat UPN Veteran Yogyakarta.
- Irfan, M., Bura, R. O., & Wahyudi, D. (2020). KONSEP TEKNOLOGI REAKTOR NUKLIR SEBAGAI SISTEM PROPULSI KAPAL PERANG LOGISTIK LANDING PLATFORM DOCK TECHNOLOGY CONCEPT OF NUCLEAR REACTOR AS PROPULSION SYSTEM ON LOGISTIC WARSHIP LANDING PLATFORM DOCK. *Jurnal Teknologi Daya Gerak*, 1. <http://www.worldwarships.com>,
- Jeperson Hutahaean, Fifto Nugroho, Dahlan Abdullah Kraugusteeliana, & Qurrotul Aini. (2023). *Sistem Pendukung Keputusan*.
- Khusyairi, A. (2014). Kajian Sistem Pendukung Pengambilan Keputusan (DUFURAD) Pada Sistem Kedaruratan Nuklir Kawasan Mediteranea. *Jurnal Fisika Indonesia*, 18(54), 90–93.
- Kumar, R. (2005). *Human Computer Interaction*. Firewall Media.

- Marinov, M. (2017). A User-Centered Design Approach to Developing a Decision Support System for Railway Maintenance. *International Journal of Advanced Computer Science and Applications*, 8(6).
- Nuswantoro, S. A. (2023). *Interaksi Manusia dan Komputer: Pengantar dan Prinsip Dasar*. Penerbit Adab.
- Pamungkas, F. T. (2023). Perancangan UI/UX Aplikasi Variety of Food Layanan Penjualan Makanan Secara Online Menggunakan Aplikasi Figma. *JPIIn: Jurnal Pendidik Indonesia*, 6(1), 165–183.
- Priyatna, B. (2019). PENERAPAN METODE USER CENTERED DESIGN (UCD) PADA SISTEM PEMESANAN MENU KULINER NUSANTARA BERBASIS MOBILE ANDROID. *AIMS: Jurnal Accounting Information System*, 2(1), 1–14. <https://doi.org/10.32627/aims.v2i1.55>
- Ritchie, H., & Rosado, P. (2020). *Nuclear Energy*. Our World in Data. <https://ourworldindata.org/nuclear-energy>
- Saifulloh, & Asnawi, N. (2015). Evaluasi Desain Antarmuka dengan Pendekatan Kemudahan Penggunaan (Studi Kasus Mobile App Sport Galaxy Center). *Jurnal Ilmiah DASI*, 16(4), 55–58.
- Saputri, I. S. Y., Fadhli, M., & Surya, I. (2017). Penerapan Metode UCD (User Centered Design) Pada E-Commerce Putri Intan Shop Berbasis Web. *Jurnal Nasional Teknologi & Sistem Informasi*, 3(2).
- Ulfa, B. R., & Ambarwati, A. (2022). Pengujian Usability Aplikasi Mobile E-Surat Menggunakan User Experience Questionnaire (UEQ). *Jurnal Teknik Informatika Dan Sistem Informasi*, 9(4). <http://jurnal.>
- Yudhanto, Y., & Susilo, S. A. (2024). *Panduan UI/UX Aplikasi Digital*. PT Elex Media Komputindo.
- Yusuf, M., & Astuti, Y. (2020). System Usability Scale (SUS) Untuk Pengujian Usability Pada Pijar Career Center. *Komputika: Jurnal Sistem Komputer*, 9(2), 131–138. <https://doi.org/10.34010/komputika.v9i2.2873>
- Zhou, L. (2023). An Introduction to Data Visualization. In *Highlights in Science, Engineering and Technology IFMPT* (Vol. 2022).