

DAFTAR PUSTAKA

Damono, Sapardi Djoko. 2012. *Alih Wahana*. Jakarta: Editum.

Endaswara, Swardi. 2008. *Metode Penelitian Sastra, Epistemologi, Model, Teori, dan Aplikasi*. Yogyakarta: Media Press.

Eneste, Pamusuk. 1991. *Novel dan Film*. Yogyakarta: Kanisius.

Faruk. 2012. *Metode Penelitian Sastra*. Yogyakarta: pustaka pelajar.

Gakushudo. Kamus Praktis Jepang Indonesia (Indonesia-jepang)

Kaitani, Shinobu. 2005. *Liar Game I*. Tokyo: Shueisha

2006. *Liar Game II*. Tokyo: Shueisha

2006. *Liar Game III*. Tokyo: Shueisha

2007. *Liar Game IV*. Tokyo: Shueisha

2007. *Liar Game V*. Tokyo: Shueisha

Nurgiyantoro, Burhan. 1994. *Teori pengkajian Fiksi*. Yogyakarta: Gadjah Mada University Press.

Pradjipta, Yuna. 2013. “Ekranisasi Komik Beck Karya Harold Sakuishi Ke Dalam Film Beck Karya Yukihiro Tsutumi. *Skripsi*. Malang: Universitas Brawijaya

Parmato, Yastri Julian .2014. “Manga Dan Film: Great Teacher Onizuka; Analisis Ekranisasi”. *Skripsi*. Padang: Universitas Andalas

Ratna, Nyoman Kutha. 2004. *Teori, Metode dan Teknik Penelitian Sastra*. Yogyakarta: Pustaka Pelajar.

Sidauruk, Cici Mei Asri. 2009. “Pelayarputihan Novel *Ringu* Karya Suzuki Koji: Tinjauan Resepsi Sastra. *Skripsi*. Padang: Universitas Andalas.

Teeuw, A.1988. *Sastra dan Ilmu Sastra Pengantar Teori Sastra*. Jakarta: Pustaka Jaya.

Tesri, Nardo .2013. “Transformasi Novel *Norwei No Mori* Karya Haruki Murakami Ke Film Analisis Ekranisasi”. *Skripsi*. Padang: Universitas Andalas

Wellek, Rene dan Austin Warren. 1995. *Teori Kesusastraan*.(Terjemahan dalam Bahasa Indonesia oleh Melani Budianta). Jakarta: Gramedia

2007. *Liar Game VI*. Tokyo: Shueisha

Film

Matsuyama, Hiroaki & Taiboku Ayako. 2007. *Liar Game*.

Website

Liar Game Wiki. Diakses 20 Maret 2015.

http://liarsgame.wikia.com/wiki/Liar_Game_Wiki

Asian wiki. Diakses 15 september 2014. LiarGame.

<http://www.asianwiki.com/LiarGame>

Goodreads. Diakses 15 september 2014. Kaitani Shinobu.

https://www.goodreads.com/author/show/1213243.Shinobu_Kaitani