



UNIVERSITAS ANDALAS

**PENGARUH PENGGUNAAN KARTU KUARTET TERHADAP
PERUBAHAN PENGETAHUAN GIZI SEIMBANG PADA ANAK USIA
SEKOLAH DI SDIT ADZKIA II PADANG TAHUN 2025**



Oleh :

Farisha Audia

BP 1811223003

Pembimbing 1: Dr. Denas Symond, MCN

Pembimbing 2: Nadia Chalida Nur, SKM, MPH

FAKULTAS KESEHATAN MASYARAKAT

UNIVERSITAS ANDALAS, 2025

**FAKULTAS KESEHATAN MASYARAKAT
UNIVERSITAS ANDALAS**

Skripsi, 9 Juli 2025

FARISHA AUDIA, No. BP 1811223003

**PENGARUH PENGGUNAAN KARTU KUARTET TERHADAP
PERUBAHAN PENGETAHUAN GIZI SEIMBANG PADA ANAK USIA
SEKOLAH DI SDIT ADZKIA 2 PADANG TAHUN 2025**

x + 66 halaman, 13 tabel, 5 gambar, 10 lampiran

ABSTRAK

Tujuan Penelitian

Anak usia sekolah merupakan salah satu aset sumber daya manusia di masa depan yang perlu mendapat perhatian khusus, salah satunya dengan memperbaiki kualitas hidup anak melalui keadaan status gizi yang baik. Salah satu upaya meningkatkan kualitas status gizi anak dengan memberikan edukasi melalui media yang sesuai. Penelitian ini bertujuan untuk mengetahui bagaimana pengaruh media permainan kartu kuartet terhadap perubahan pengetahuan gizi seimbang pada anak usia sekolah di SDIT Adzkia 2 Padang tahun 2025.

Metode

Jenis penelitian ini yaitu *pra-eksperimen* dengan desain *one group pre-test and post-test*. Penelitian ini dilaksanakan di SDIT Adzkia 2 Padang pada bulan Juni 2025. Sampel berjumlah 30 siswa kelas V yang dipilih menggunakan *purposive sampling* berdasarkan kriteria inklusi dan eksklusi. Analisis data dilakukan menggunakan uji *Wilcoxon*.

Hasil

Hasil penelitian menunjukkan bahwa persentase responden dengan kategori pengetahuan baik meningkat dari 30% menjadi 60% sesudah mendapatkan edukasi. Rerata skor pengetahuan sebelum diberikan edukasi adalah 10,13 dan mengalami peningkatan setelah diberikan edukasi menjadi 11,80. Pada uji statistik menggunakan uji *Wilcoxon* menunjukkan bahwa adanya peningkatan signifikan setelah dilakukan edukasi dengan nilai $p\text{-value} < 0,001$ ($p\text{ value} < 0,05$).

Kesimpulan

Pemberian edukasi gizi menggunakan media permainan kartu kuartet tentang gizi seimbang berpengaruh terhadap pengetahuan anak usia sekolah di SDIT Adzkia 2 Padang. Diharapkan kepada sekolah dan petugas kesehatan Kota Padang untuk dapat mempertimbangkan media permainan kartu kuartet sebagai salah satu media edukasi gizi pada anak usia sekolah.

Daftar Pustaka : 43 (2005 - 2025)

Kata Kunci : anak usia sekolah, edukasi gizi, gizi seimbang, kartu kuartet, pengetahuan

**FACULTY OF PUBLIC HEALTH
ANDALAS UNIVERSITY**

**Undergraduate Thesis, July 9, 2025
FARISHA AUDIA, No. BP 1811223003**

**THE EFFECT OF USING QUARTET CARDS ON CHANGES IN BALANCED
NUTRITION KNOWLEDGE AMONG SCHOOL-AGED CHILDREN
AT SDIT ADZKIA 2 PADANG IN 2025**

x + 66 pages, 13 tables, 5 figures, 10 appendices

ABSTRACT

Objective

School-age children are one of the future human resources assets that require special attention, including improving children's quality of life through good nutritional status. One effort to enhance children's nutritional status is by providing education through appropriate media. This study aims to determine the effect of the quartet card game medium on changes in balanced nutrition knowledge among school-age children at SDIT Adzkia 2 Padang in 2025.

Methods

This study is a pre-experimental design with a one-group pre-test and post-test design. The research was conducted at SDIT Adzkia 2 Padang in June 2025. The sample consisted of 30 fifth-grade students selected using purposive sampling based on inclusion and exclusion criteria. Data analysis was performed using the Wilcoxon test.

Results

The results showed that the percentage of respondents in the “good knowledge” category increased from 30% to 60% after receiving education. The average knowledge score before education was 10.13 and increased to 11.80 after education. The statistical test using the Wilcoxon test showed a significant increase after the education intervention, with a p-value of <0.001 (p-value <0.05).

Conclusion

The provision of nutrition education using a quartet card game about balanced nutrition has an impact on the knowledge of school-age children at SDIT Adzkia 2 Padang. It is hoped that schools and health workers in Padang City will consider using quartet card games as one of the media for nutrition education for school-aged children.

Bibliography : 43 (2005–2025)

Keywords : school-aged children, nutrition education, balanced nutrition, quartet cards, knowledge