

DAFTAR PUSTAKA

- [1] Republik Indonesia, Undang-Undang Nomor 8 Tahun 2016 tentang Penyandang Disabilitas, 2016.
- [2] Pengelola Siaran Pers, “Bukti Kesuksesan Penyandang Disabilitas di Ruang Publik Berkat Penyediaan Dukungan dan Peluang”, Kementerian Pendidikan dan Kebudayaan. Accessed: Dec. 29, 2024. [Online]. Available: <https://www.kemdikbud.go.id/main/blog/2024/12/bukti-kesuksesan-penyandang-disabilitas-di-ruang-publik-berkat-penyediaan-dukungan-dan-peluang>
- [3] C. Riyanti and N. C. Apsari, “Gambaran Kebutuhan Aktualisasi Diri Penyandang Disabilitas Fisik Melalui Bekerja,” *J. Pekerj. Sos. Univ. Padjadjaran*, vol. 3, no. 1, pp. 40–52, 2020, [Online]. Available: <https://tirto.id/kasus->
- [4] S. A. Purwoko, “Mengetahui Tunadaksa (Disabilitas Fisik) dan Cara Merawatnya,” *hellosehat*. Accessed: Mar. 10, 2025. [Online]. Available: <https://hellosehat.com/sehat/gejala-umum/tunadaksa/>
- [5] A. Syakura and S. Nurhosifah, “Indonesia Pengembangan Kursi Roda yang Efektif dalam Menurunkan Dampak Negatif Imobilisasi Lama pada Penyandang Disabilitas Fisik dengan Kelumpuhan : Sistematis Review,” *Prof. Heal. J.*, vol. 3, no. 1, pp. 1–8, 2021, doi: 10.54832/phj.v3i1.168.
- [6] M. H. Fatoni and E. A. Suprayitno, “Pemanfaatan Kursi Roda Elektrik dengan Kendali Joystick Guna Meningkatkan Kemandirian Siswa Berkebutuhan Khusus di Sekolah Luar Biasa D Yayasan Pembinaan Anak Cacat Surabaya,” *Sewagati*, vol. 7, no. 2, pp. 167–175, Dec. 2022, doi: 10.12962/j26139960.v7i2.446.
- [7] F. Alhamdi, “Perancangan Kendali Manuver Kursi Roda Menggunakan Gestur Pergelangan Tangan dengan Sensor Leap Motion dan Metode Fuzzy Sebagai Pengenal Gestur,” *Scholar.Unand.Ac.Id*, 2021, [Online]. Available: <http://scholar.unand.ac.id/92441>
- [8] T. Prilian, I. Rusmana, and T. Handayani, “Kursi Roda Elektrik dengan Kendali Gestur Kepala,” *Avitec*, vol. 3, no. 1, pp. 29–41, 2021, doi: 10.28989/avitec.v3i1.830.
- [9] A. Anandika, P. D. Laksono, M. S. A. bin Suhaimi, J. Muguro, and M. I. Rusydi, “Enhancing Interface Efficiency: Adaptive Virtual Keyboard Minimizing Keystrokes in Electrooculography-Based Control,” *J. Nas. Tek. Elektro*, vol. 3, pp. 64–72, 2023, doi: 10.25077/jnte.v12n3.1160.2023.
- [10] R. Anggara and Y. Rahayu, “Sistem Electroencephalogram (EEG) Untuk Analisis Sinyal Gelombang Otak Pada Pasien Depresi,” *J. Online Mhs. Bid. Tek. dan Sains*, vol. 7, no. 1, pp. 1–6, 2020.

- [11] M. S. Abed, O. F. Lutfy, and Q. F. Al-doori, "Engineering and Technology Journal," vol. 39, no. 05, pp. 804–820, 2021.
- [12] M. I. Rusydi, Y. A. R. Sari, A. Jordan, F. Rahmadani, H. Nugroho, and A. W. Setiawan, "Hand Gesture Wheelchair Control Based on the Wrist Rotation with Agglomerative Hierarchical Clustering Method," in 2023 8th Asia-Pacific Conference on Intelligent Robot Systems (ACIRS), IEEE, 2023, pp. 95–99.
- [13] M. I. Rusydi, Syafii, R. Hadelina, E. Kimin, A. W. Setiawan, and A. Rusydi, "Recognition of sign language hand gestures using Leap Motion sensor based on threshold and ANN models," *Bull. Electr. Eng. Informatics*, vol. 9, no. 2, pp. 473–483, 2020, doi: 10.11591/eei.v9i2.1194.
- [14] M. I. Rusydi et al., "Electric Wheelchair Control Using Wrist Rotation Based on Analysis of Muscle Fatigue," *IEEE Access*, vol. 10, no. October, pp. 102907–102918, 2022, doi: 10.1109/ACCESS.2022.3208151.
- [15] R. Satheeshkumar and R. Arivoli, "Real time virtual human hand using Leap Motion controller," *Int. J. Electron. Telecommun.*, vol. 67, no. 3, pp. 471–476, 2021, doi: 10.24425/ijet.2021.137836.
- [16] D. Ismail, "Kendali Kursi Roda Memanfaatkan Gestur Tangan Menggunakan Sensor Leapa Motion dengan Metode K-Nearest Neighbors Untuk Mengatasi Kesalahan Transisi Pergerakan Tangan" Universitas Andalas, 2024.
- [17] W. Wahyono, "Comparison of distance measurement on k-nearest neighbour in te-tual data classification," *J. Teknol. dan Sist. Komput.*, vol. 8, no. 1, pp. 54–58, 2020, doi: 10.14710/jtsiskom.8.1.2020.54-58.
- [18] A. R. Nanda, "Kendala dan Solusi Bagi Penyandang Disabilitas Kota Semarang Dalam Mengakses Pekerjaan," *J. Pembang. Huk. Indones.*, vol. 3, pp. 325–336, 2021.
- [19] Widyaiswara, "Konsep, permasalahan, dan solusi penyandang disabilitas mental di indonesia," *J. Ilm. Kesejaht. Nas.*, vol. -IV, pp. 101–110, 2018.
- [20] Y. R. Naurah, *Perancangan Sekolah Kebutuhan Khusus Penyandang Tunaganda Yayasan Sayap Ibu dengan Pendekatan Arsitektur Bioklimatik di Tangerang Selatan, Banten*. Yogyakarta, 2023. [Online]. Available: <https://dspace.uui.ac.id/handle/123456789/42707>
- [21] M. Amrulloh and L. S. Najaah, "Abba Braille (Alat Bantu Belajar Dan Membaca Braille) Sebagai Inovasi Alat Bantu Untuk Belajar Dan Membaca Huruf Braille Secara Mandiri," *J. Inisiasi*, pp. 115–120, 2022, doi: 10.59344/inisiasi.v11i2.49.
- [22] S. Salahuddin, "Penggunaan Hearing Aid (Alat Bantu Dengar) Dan Metode Drill Dalam Upaya Meningkatkan Kemampuan Melafalkan Bacaan Salat Pada Siswa Kelas V Tunarungu Di Slb-C Negeri Pembina Provinsi Kalimantan Selatan." *Pascasarjana*, 2021.
- [23] O. D. Nurhayati and D. Eridani, "Sistem Isyarat Bahasa Indonesia (SIBI)

- Metode Convolutional Neural Network Sequential Secara Real Time a Real-Time Indonesia Language Sing System,” *Teknol. Inf. dan Ilmu Komput.*, vol. 9, no. 4, pp. 819–828, 2022, doi: 10.25126/jtiik.202294787.
- [24] C. Trimandasari, S. S. Pudjiastuti, and S. Rokhati, “Pengaruh Penggunaan Ankle Foot Orthosis Dinamis Terhadap Kecepatan Jalan Pada Anak Penderita Cerebral Palsy,” *J. Keterampilan Fis.*, vol. 4, no. 1, pp. 1–58, 2019.
- [25] A. Islamiati and M. Iswari, “Efektivitas Penggunaan Keyboard Braille untuk Meningkatkan Kemampuan Membuat Dokumen di Microsoft Word bagi Siswa Tunanetra,” *J. Penelit. Pendidik. Kebutuhan Khusus*, vol. 10, pp. 25–29, 2022.
- [26] F. Fahrozi, “Perancangan Pengontrol Otomatis dan Pengatur Posisi Tempat Duduk pada Kursi,” *J. Permadi Perancangan, Manufaktur, Mater. dan Energi*, vol. 2, no. 1, pp. 38–45, 2020, doi: 10.52005/permadi.v2i1.33.
- [27] A. Kurniawan and Y. S. Handayani, “Rancang Bangun Prototype Kursi Roda Menggunakan Arduino R3 Berbasis Android,” *J. Amplif. J. Ilm. Bid. Tek. Elektro Dan Komput.*, vol. 10, no. 1, pp. 41–47, 2020, doi:10.33369/jamplifier.v10i1.15173.
- [28] Bhineka, “Bhineka,” PT. Bhinneka Mentari Dimensi. Accessed: Apr. 30, 2024. [Online]. Available: <https://www.bhinneka.com/avico-kursi-roda-lipat-standard-velg-racing-sku3333529840#attr=335716,335717>
- [29] I. Dzulkarnain, S. Sumpeno, and C. Christyowidiasmoro, “Pengenalan Isyarat Tangan Menggunakan Leap Motion Controller untuk Pertunjukan Boneka Tangan Virtual,” *J. Tek. ITS*, vol. 5, no. 2, pp. 248–252, 2016, doi: 10.12962/j23373539.v5i2.16462.
- [30] E. R. M. Aleluya and C. T. Vicente, “Faceture ID: Face and hand gesture multi-factor authentication using deep learning,” *Procedia Comput. Sci.*, vol. 135, no. January 2018, pp. 147–154, 2018, doi: 10.1016/j.procs.2018.08.160.
- [31] M. Hughes, “Teardown Tuesday: Leap Motion Controller,” *All About Circuit*. Accessed: Apr. 30, 2024. [Online]. Available: <https://www.allaboutcircuits.com/news/teardown-tuesday-leap-motion-controller/>
- [32] D. P. Specification, Kodak Kai-0340 Image Sensor, 3rd ed., vol. 640, no. V. Eastman Kodak Company, 2008.
- [33] M. R. S. B. de Souza, R. S. Gonçalves, and G. Carbone, “Feasibility and performance validation of a Leap Motion controller for upper limb rehabilitation,” *Robotics*, vol. 10, no. 4, pp. 1–19, 2021, doi: 10.3390/robotics10040130.
- [34] N. Fahmi, “Sistem Remote Control Robot Beroda Menggunakan Teknologi Leap Motion,” pp. 1–11.
- [35] A. Anandika, M. I. Rusydi, P. P. Utami, R. Hadelina, and M. Sasaki, “Hand Gesture to Control Virtual Keyboard using Neural Network,” *JITCE (Journal Inf. Technol. Comput. Eng.*, vol. 7, no. 01, pp. 40–48, 2023, doi:

- 10.25077/jitce.7.01.40-48.2023.
- [36] A. M. Syah and M. Yaser, "Rancang Bangun Sistem Laju Gerak Motor Pada Robot Cleaner Berdasarkan Gesture," *Jetri J. Ilm. Tek. Elektro*, vol. 19, no. 1, pp. 17–32, 2021, doi: 10.25105/jetri.v19i1.9544.
- [37] Alan Davis, "Getting Started with the Leap Motion SDK," Leapmotion. Accessed: Mar. 20, 2025. [Online]. Available: <https://blog.leapmotion.com/getting-started-leap-motion-sdk/>
- [38] Microsoft, "Apa Itu Visual Studio." Accessed: Mar. 21, 2025. [Online]. Available: <https://learn.microsoft.com/id-id/visualstudio/get-started/visual-studio-ide?view=vs-2022>
- [39] M. Eko Sulisty, "Penggunaan Processing Dalam Komputer Grafik", [Online]. Available: <http://processing.googlecode.com/files/processing-2.0b8-windows32.zip>
- [40] M. El Habib Daho and M. Amine Chikh, "Combining bootstrapping samples, random subspaces and Random Forest s to build classifiers," *J Med Imaging Health Inform*, vol. 5, no. 3, pp. 539–544, Jun. 2015, doi: 10.1166/jmihi.2015.1423.
- [41] P. Krassakis *et al.*, "Geospatial Intelligence and Machine Learning Technique for Urban Mapping in Coastal Regions of South Aegean Volcanic Arc Islands," *Geomatics*, vol. 2, no. 3, hal. 297–322, 2022, doi: 10.3390/geomatics2030017..
- [42] A. Bidawi, "Peningkatan Kenyamanan Dalam Pengendalian Kursi Roda Elektrik Dengan Gestur Pergelangan Tangan Berdasarkan Nilai Pitch, Yaw Dan Roll Menggunakan Sensor Leap Motion" Universitas Andalas, 2018.