

BAB VI

KESIMPULAN DAN SARAN

6.1 Kesimpulan

1. Permainan edukatif *snowball throwing* dan *board game* efektif digunakan sebagai metode penyuluhan untuk meningkatkan pengetahuan siswa kelas 3 dan 4 SD Quran Uswatun Hasanah mengenai pencegahan karies gigi.
2. Penyuluhan menggunakan metode *snowball throwing* menunjukkan peningkatan yang signifikan dalam meningkatkan pengetahuan pencegahan karies karena melibatkan diskusi dan interaksi sosial pada anak sehingga anak antusias dalam menerima materi penyuluhan.
3. Penyuluhan menggunakan metode *board game* menunjukkan peningkatan yang signifikan dalam meningkatkan pengetahuan pencegahan karies karena penyampaian informasi dalam bentuk visual dan mekanisme permainan yang menarik dan memudahkan anak dalam memahami materi penyuluhan.
4. Berdasarkan hasil uji statistik, tidak ditemukan perbedaan yang signifikan secara statistik antara metode *snowball throwing* dan metode *board game*, ini menunjukkan bahwa kedua metode memiliki efektivitas yang sebanding dalam meningkatkan pengetahuan.

6.2 Saran

1. Diperlukan penelitian lanjutan untuk mengevaluasi apakah metode tersebut juga dapat mengubah sikap dan perilaku siswa dalam menjaga kesehatan gigi dan mulut setelah penyuluhan dilakukan.

2. Penetapan waktu pelaksanaan permainan dilakukan secara jelas agar kegiatan berlangsung terarah dan hasil yang diperoleh dapat dievaluasi secara optimal.
3. Perlu melakukan pengambilan sampel dari populasi yang lebih luas agar hasil penelitian memiliki daya generalisasi yang lebih tinggi.
4. Penelitian tidak dilakukan dalam satu waktu bersamaan untuk memastikan setiap kelompok mendapatkan perhatian dan pengarahan yang maksimal selama penyuluhan berlangsung.
5. Mengembangkan metode *snowball throwing* dan *board game* dapat dilakukan dengan menambah variasi materi yang lebih interaktif.
6. Penambahan variasi video yang dapat memperkuat ketertarikan anak yang sudah ada, sehingga proses penyuluhan menjadi lebih menyenangkan dan efektif.
7. Pihak sekolah dapat memanfaatkan metode pembelajaran aktif seperti *snowball throwing* dan *board game* sebagai alternatif penyuluhan kesehatan gigi.
8. Instansi dan lembaga terkait dapat mengintegrasikan permainan edukatif seperti *board game* bertema kesehatan gigi atau teknik *snowball throwing* dalam penyuluhan pada anak.

