

DAFTAR PUSTAKA

- Azuma, R. T. (1997). A Survey of Augmented Reality. *Presence: Teleoperators and Virtual Environments*, 6(4), 355–385. <https://doi.org/10.1162/pres.1997.6.4.355>
- Dwiretnani, A., Dony, W., & Manalu, F. A. (2024). Analisis Kinerja Konsultan Pengawas Dalam Pelaksanaan Proyek Konstruksi. *Jurnal Civronlit Unbari*, 9(1), 1–12. <https://doi.org/10.33087/civronlit.v9i1.112>
- Eastman, C., Teicholz, P., Sacks, R., & Liston, K. (2011). *BIM Handbook: A Guide to Building Information Modeling for Owners, Managers, Designers, Engineers and Contractors*. John Wiley & Sons, Inc.
- Emtman, B., Holness, G., Iversion, D., Palmer, M., & Wilkins, C. (2009). *An Introduction To Building Information Modeling (BIM) A Guide for ASHRAE Members*. www.ashrae.org
- Gamma Technologies. (2023). *Gamma AR: Augmented Reality for Construction*. Diakses pada 17 Agustus 2024, dari <https://gamma-ar.com/>
- Gunawan, A. (2020). *Ini 10 Proyek Ditjen Cipta Karya dengan Penerapan BIM*. <https://ekonomi.bisnis.com/read/20201217/45/1332411/ini-10-proyek-ditjen-cipta-karya-dengan-penerapan-bim>
- Hassan, H., Mangare, J. B., & Pratisis, P. A. K. (2016). Faktor-Faktor Penyebab Keterlambatan Pada Proyek Konstruksi Dan Alternatif Penyelesaiannya (Studi Kasus : Di Manado Town Square Iii). *Jurnal Sipil Statik*, 4(11), 657–664.
- Hendra, Deni, Karsono, B., Olivia, S., & Azhar. (2022). Pengenalan Peran Platform Digital BIM (Building Information Modelling) Dalam Program Autodesk Revit Bagi Masyarakat Pelajar Kota Lhokseumawe. *Jurnal Solusi Masyarakat Dikara*, 2(3), 166–171.
- Mahapatni, I. A. P. S. (2019). *Metode Perencanaan dan Pengendalian Proyek Konstruksi* (1 ed.). UNHI Press.
- Manlian, R. A., & Simanjuntak, B. (2013). Identifikasi Variabel Penting Keandalan Bangunan Gedung Di Kota Serang. *Jurnal Ilmiah Media Engineering*, 3(3), 185–193.
- Minawati, R., Chandra, H. P., & Nugraha, P. (2017). Manfaat Penggunaan Software Tekla Building Information Modeling (BIM) Pada Proyek Design-Build. *Dimensi Utama Teknik Sipil*, 4(2), 8–15. <https://doi.org/10.9744/duts.4.2.8-15>

- Nudja, K. (2016). Perencanaan Kebutuhan Dan Penjadwalan Sumber Daya Pada Pelaksanaan Proyek Konstruksi. *PADURAKSA*, 5(2), 13–23. <https://doi.org/10.22225/pd.5.2.375.13-23>
- Pantiga, J., & Soekiman, A. (2021). Kajian Implementasi Building Information Modeling (BIM) Di Dunia Konstruksi Indonesia. *REKAYASA SIPIL*, 15(2), 104–110.
- Pinto, J. K. (2007). Kerzner's Project Management Logic Puzzles (Kerzner, H.; 2006). *IEEE Transactions on Engineering Management*, 54(2), 391. <https://doi.org/10.1109/TEM.2007.893983>
- Piranusa.com. (2022). *Dimensi BIM 2D, 3D, 4D, 5D, 6D, dan 7D*. Diakses pada 11 Agustus 2024, dari <https://www.piranusa.com/dimensi-bim/>
- Prabowo, D., & Alexander, H. B. (2019, Maret 5). “*Seharusnya Kita Malu, Bangun Proyek Gede Tapi ‘Software’ Bajakan.*” <https://properti.kompas.com/read/2019/03/05/110000521/-seharusnya-kita-malu-bangun-proyek-gede-tapi-software-bajakan->
- Pratama, A., & Marzuki, P. F. (2024). Kajian Implementasi BIM (Building Information Modeling) di Indonesia Berdasarkan Perspektif Pelaksana Konstruksi (Studi Kasus: Proyek Kontraktor BUMN). *Jurnal Teknik Sipil*, 30(2), 277–296. <https://doi.org/10.5614/jts.2023.30.2.15>
- Rangkuti, M. (2023, Juli 28). *Manajemen Konstruksi : Pengertian, Aspek, Fungsi, dan Tujuan*. <https://fatek.umsu.ac.id/manajemen-konstruksi-pengertian-aspek-fungsi-dan-tujuan/>
- Rani, H. A. (2016). *Manajemen Proyek Konstruksi* (1st ed.). Deepublish.
- Rizky. (2024). *10 Fungsi Pengawasan Pekerjaan Konstruksi*. Diakses pada 10 Februari 2025, dari <https://sbu-kk3i.com/10-fungsi-pengawasan-pekerjaan-konstruksi/>
- Robby, Manurung, E. H., & Mubarak, A. (2025). Evaluasi Penggunaan Teknologi Building Information Modeling (BIM) Dalam Proses Perencanaan Dan Konstruksi Bangunan Gedung. *Kohesi: Jurnal Multidisiplin Saintek*, 6(6), 61–70. <https://doi.org/10.3785/kohesi.v6i6.10005>
- Santony, J. (2020). Simulasi Penjadwalan Proyek Pembangunan Jembatan Gantung dengan Metode Monte Carlo. *Jurnal Informasi & Teknologi*, 36–42. <https://doi.org/10.37034/jidt.v2i1.34>

- Setiawan, A. H., & Dani, H. (2021). Studi Terhadap Media Augmented Reality (AR) Dalam Meningkatkan Hasil Belajar Peserta Didik Pada KD Memahami Jenis-Jenis Alat Berat. *Jurnal Kajian Pendidikan Teknik Bangunan (JKPTB)*, 7(1), 1–5.
- Siswanto, A. B., & Salim, M. A. (2019). *Manajemen Proyek*. CV. Pilar Nusantara. <https://books.google.co.id/books?id=UXYqEAAQBAJ>
- Succar, B. (2009). Building information modelling framework: A research and delivery foundation for industry stakeholders. *Automation in Construction*, 18(3), 357–375. <https://doi.org/10.1016/j.autcon.2008.10.003>
- Syahrin, E., Santony, J., & Na'am, J. (2019). Pemodelan Penjualan Produk Herbal Menggunakan Metode Monte Carlo. *Jurnal KomTekInfo*, 5(3), 33–41. <https://doi.org/10.29165/komtekinfo.v5i2>
- Tarman, Ulum, R. B., & Ramdhan, G. (2022). Penjadwalan Proyek Mini Market dengan Menggunakan Metode CPM (Critical Path Method) dan PERT Di PT Indomarco Prismaatama. *Jurnal Teknologika*, 1-11. <https://doi.org/https://doi.org/10.51132/teknologika.v12i1.160>
- TeamBoard. (2022). *Triple Constraints of Project Management*. <https://teamboard.cloud/triple-constraints-of-project-management/>
- Tekla. (2024). *Tekla Structure*. Diakses pada 17 Agustus 2024, dari <https://www.tekla.com/id>
- Wang, X. (2009). Augmented Reality in Architecture and Design: Potentials and Challenges for Application. *International Journal of Architectural Computing*, 7(2), 309–326. <https://doi.org/10.1260/147807709788921985>
- Wang, X., & Dunston, P. S. (2007). *Design, Strategies, And Issues Towards An Augmented Reality-Based Construction Training Platform*. 12, 363–380. <http://www.arch.usyd.edu.au/~xiangyu/>
- Zollmann, S., Hoppe, C., Kluckner, S., Poglitsch, C., Bischof, H., & Reitmayr, G. (2014). Augmented reality for construction site monitoring and documentation. *Proceedings of the IEEE*, 102(2), 137–154. <https://doi.org/10.1109/JPROC.2013.2294314>