

DAFTAR PUSTAKA

- Aditya, M. D., & Susanty, M. (2022). Studi Komparasi Maintainability Antara Aplikasi yang Dikembangkan dengan Framework Flutter dan React Native. *Jurnal Informatika*, 9(2), 159–171. <https://doi.org/10.31294/inf.v9i2.12885>
- Akbar, R., Darman, R., Marizka, Namora, J., & Ardewati, N. (2018). Implementasi Business Inteligence Menentukan Daerah Rawan. *CoreIT*, 4(2), 44–49.
- Ansori, S., Hendradi, P., & Nugroho, S. (2023). Penerapan Metode Design Thinking dalam Perancangan UI/UX Aplikasi Mobile SIPROPMAWA. *Journal of Information System Research (JOSH)*, 4(4), 1072–1081. <https://doi.org/10.47065/josh.v4i4.3648>
- Arifin, N. Y., Borman, R. I., Ahmad, I., Tyas, S. S., Sulistiani, H., Hardiansyah, A., & Suri, G. P. (2022). *Analisa Perancangan Sistem Informasi*. Cendikia Mulia Mandiri.
- Ariyandi, H. Z., & Handayani, A. N. (2022). Peran Penggunaan Teknologi QR Code untuk Meningkatkan Keterhubungan dan Efisiensi Masyarakat Menuju Era Transformasi Society 5.0. *Jurnal Inovasi Teknik Dan Edukasi Teknologi*, 2(7), 299–306. <https://doi.org/10.17977/um068v1i72022p299-306>
- Aziz, M. R. K. (2016). *Teknik Geolokasi Nirkawat Sebagai Kunci Teknologi Masa Depan*. September.
- Baiin, A., Mulyana, S., Cornelista, V., & Maulana, R. (2024). Rancang Bangun Aplikasi Presensi Siswa Menggunakan QR Code Pada SMK Negeri 3 Pontianak. *Indonesian Journal of Technology and Computer Science (IJTCS)*, 1, 34–46.
- Banks, A., & Porcello, E. (2017). Functional Web Development with React and Redux. In *Paper Knowledge . Toward a Media History of Documents* (Vol. 7, Issue 2).
- Biørn-Hansen, A., Rieger, C., Grønli, T. M., Majchrzak, T. A., & Ghinea, G. (2020). An empirical investigation of performance overhead in cross-platform mobile development frameworks. *Empirical Software Engineering*, 25(4), 2997–3040. <https://doi.org/10.1007/s10664-020-09827-6>
- Blair. (21 September 2024). 14 Programming Languages for Mobile App

- Development. *BuildFire*. Diakses pada 14 Mei 2025 , dari <https://buildfire.com/programming-languages-for-mobile-app-development/>
- Butsiarah, & Markani. (2021). Sistem Cerdas Monitoring Kehadiran Guru Dan Siswa Dengan Aplikasi Telegram Berbasis Web Responsive Pada Smp Negeri 16 Bulukumba. *Jurnal Ilmiah Ilmu Komputer*, 7(1), 1–8. <https://doi.org/10.35329/jiik.v7i1.178>
- Christopher, A., Anjelina, S., & Lina. (2022). Analisis Performa Framework Frontend Javascript Bagi Programmer. *Jurnal Ilmu Komputer (JIK)*, 7(2), 98–108.
- Darmawan, I., Anwar, M. S., Rahmatulloh, A., & Sulastrri, H. (2022). Design Thinking Approach for User Interface Design and User Experience on Campus Academic Information Systems. *International Journal on Informatics Visualization*, 6(2), 327–334. <https://doi.org/10.30630/joiv.6.2.997>
- Dewi, R., & Khotimah, S. H. (2020). Pengaruh Profesionalisme Dan Disiplin Kerja Guru Terhadap Peningkatan Mutu Pendidikan Di Sekolah Dasar. *ELEMENTARY: Islamic Teacher Journal*, 8(2), 279. <https://doi.org/10.21043/elementary.v8i2.7839>
- Dinasari, W., Budiman, A., & Megawaty, D. A. (2020). Sistem Informasi Manajemen Absensi Guru Berbasis Mobile (Studi Kasus : Sd Negeri 3 Tangkit Serdang). *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi*, 1(2), 50–57. <https://doi.org/10.33365/jtsi.v1i2.558>
- Dyah Sekarsari, K. A., Sulistyaningrum I, C. D., & Subarno, A. (2022). Optimalisasi Penerapan Quick Response Code Indonesia Standard (Qris) Pada Merchant Di Wilayah Surakarta. *JIKAP (Jurnal Informasi Dan Komunikasi Administrasi Perkantoran)*, 5(2), 42. <https://doi.org/10.20961/jikap.v5i2.51487>
- Fahrezi, A., Salam, F. N., Ibrahim, G. M., Syaiful, R. R., & Saifudin, A. (2022). Pengujian Black Box Testing pada Aplikasi Inventori Barang Berbasis Web di PT. AINO Indonesia. *Jurnal Ilmu Komputer Dan Pendidikan*, 1(1), 1–5. <https://journal.mediapublikasi.id/index.php/logic>
- Fauzi, R., Qomario, Q., & Utama, A. H. (2024). Pengembangan Aplikasi Monitoring Harian Guru Berbasis Android Menggunakan Appsheet. *Edukatif:*

- Jurnal Ilmu Pendidikan*, 6(2), 1382–1391.
<https://doi.org/https://doi.org/10.31004/edukatif.v6i2.6419>
- Fitriyana, N., & Dewanti, M. C. (2025). Analisis Efektivitas Sistem Absensi Fingerprint Dalam Meningkatkan Akurasi Kehadiran Karyawan Di CV Mekar Jaya Sentosa. *Jurnal Pendidikan, Sosial Dan Humaniora*, 4(2), 2351–2359.
<https://doi.org/https://doi.org/10.56799/peshum.v4i2.7211>
- Gupta, N. K. (2024). Impact of Flutter Technology in Software Development. *International Journal of Research Publication and Reviews*, 5(7), 3749–3752.
<https://doi.org/10.55248/gengpi.5.0724.1928>
- Google Developer expert. (10 Juli 2024). Frameworks and Languages for content-driven web app backends. *Google for Developer*. Diakses pada 14 Mei 2025, dari <https://developers.google.com/solutions/content-driven/backend-frameworks-languages>
- Gozales, F., Maria Nila Anggia Rini, & Lukas Chrisantyo. (2024). Sistem Check-In Di Lingkungan Sma Budya Wacana Dengan Memanfaatkan Qr Code Dan Geolokasi. *Jurnal Terapan Teknologi Informasi*, 8(1), 1–11.
<https://doi.org/10.21460/jutei.2024.81.287>
- Habbah, E. S. M., & Husna, E. N. (2024). Strategi Guru Dalam Pengelolaan Kelas Yang Efektif Untuk Meningkatkan Motivasi Belajar Siswa. *Journal of Pedagogi*, 1(2), 1–8. <https://doi.org/10.62872/vf2gr537>
- Hadinata, W., & Stianingsih, L. (2024). Analisis Perbandingan Performa Restfull Api Antara Express.Js Dengan Laravel Framework. *Jurnal Informatika Dan Teknik Elektro Terapan*, 12(1), 531–540.
<https://doi.org/10.23960/jitet.v12i1.3845>
- Hahn, E. (2016). *Express in Action: Writing, building, and testing Node.js applications*. Manning. <https://books.google.co.id/books?id=hTcfrgEACAAJ>
- Hakiki, M., Fadli, R., Putra, Y. I., & ... (2021). Perancangan Sistem Informasi Manajemen Berbasis Sekolah Sma Negeri 1 Muara Bungo. *Jurnal Muara ...*, 6(1), 51–57.
<https://ejournal.ummuba.ac.id/index.php/mp/article/view/513%0Ahttps://ejournal.ummuba.ac.id/index.php/mp/article/download/513/322>
- Hariandi, A., Suryadi, D., Methalia, E., Agustin, I. D. H., & Muliani, R. (2023).

- Pola Pelaksanaan Pendidikan Karakter terhadap Siswa Sekolah Dasar. *JiIP - Jurnal Ilmiah Ilmu Pendidikan*, 6(12), 9704–9711. <https://doi.org/10.54371/jiip.v6i12.3299>
- Hasanah, W., Baijuri, A., Informasi, S., Teknologi, S., Ibrahimy, U., Informasi, S., & Ibrahimy, U. (2024). Sistem Informasi Absensi Kehadiran Siswa Berbasis Geolokasi Di Smk Nurul Islam Sempolan Jember. *SNIV: SEMINAR NASIONAL INOVASI VOKASI*, 3(1), 661–669.
- Hlad, N., Verhaeghe, B., & Derras, M. (2023). Analyzing Dart Language with Pharo: Report and Early Results. *CEUR Workshop Proceedings*, 3627.
- Iswan, & Hadidah, I. (2019). Pengaruh Disiplin Kerja Guru Terhadap Disiplin Belajar Siswa Sekolah Dasar. *Refleksi Edukatika : Jurnal Ilmiah Kependidikan*, 10(1), 121–127. <https://doi.org/10.24176/re.v10i1.4152>
- Kalra, V., Hooda, Y., Choudhary, A., & Soni, E. (2025). Geofencing Technology in the Modern World: Innovations , Challenges , and Future Directions. *International Journal for Innovative Research in Technology*, 11(11), 1688–1695.
- Khazaal, Y. M., & Hammo, A. Y. (2022). Token-based code clone detector for Dart language. *Technium: Romanian Journal of Applied Sciences and Technology*, 4(5), 77–82. <https://doi.org/10.47577/technium.v4i5.6732>
- Kumar, A. (2024). An In-Depth Analysis Of FLUTTER for Cross-Platform Mobile App. *International Research Journal of Modernization in Engineering Technology and Science*, 11, 6196–6204.
- Kurnia, Y., & Aditya, G. (2022). Online Learning Service Application Design Using Flutter and Laravel Framework. *Bit-Tech*, 4(3), 109–115. <https://doi.org/10.32877/bt.v4i3.423>
- Kurniawan, T. A. (2018). Pemodelan Use Case (UML): Evaluasi Terhadap beberapa Kesalahan dalam Praktik. *Jurnal Teknologi Informasi Dan Ilmu Komputer*, 5(1), 77–86. <https://doi.org/10.25126/jtiik.201851610>
- Kusumo, H., Muthohir, M., & Rakasiwi, S. (2022). Implementasi RFID Pada Sistem Absensi dan Penggajian Karyawan (Studi Kasus di PT. Kartika Utama Semarang). *EVOLUSI: Jurnal Sains Dan Manajemen*, 10(1), 20–28. <https://doi.org/10.31294/evolusi.v10i1.12452>

- Laishram, C. (2025). Design and Development of an Expenses Tracker App using the Flutter Framework. *International Research Journal of Modernization in Engineering Technology and Science*, 03, 3814–3822.
- Mulana, L., Prihandani, K., Rizal, A., Singaperbanga, U., & Abstract, K. (2022). Analisis Perbandingan Kinerja Framework Codeigniter Dengan Express.js Pada Server RESTful Api. *Jurnal Ilmiah Wahana Pendidikan*, 8(16), 316–326.
- Mulyadi, R., Rahardjo, S. B., & Sasongko, A. T. (2023). Sistem Aplikasi Absensi Guru Menggunakan QrCode Berbasis Android Pada Smp Negeri 1 KarangBahagia Kabupaten Bekasi. *Jurnal Riset Sistem Informasi Dan Teknik Informatika (JURASIK)*, 8(2), 469–479.
- Muninggar, R. A., & Rahardiansah, T. (2024). Pemberdayaan Hukum Pembayaran Digital melalui Penggunaan Teknologi Quick Response Code Indonesian Standar di Masyarakat. *Jurnal Pembangunan Hukum Indonesia*, 6.
- Odeniran, Q., Wimmer, H., & Rebman, C. M. (2023). Node.js or PHP? Determining the better website server backend scripting language. *Issues in Information Systems*, 24(1), 328–341. https://doi.org/10.48009/1_iis_2023_128
- Parlika, R., Nisaa, T. A., Ningrum, S. M., & Haque, B. A. (2020). Studi Literatur Kekurangan dan Kelebihan Pengujian Black Box. *Teknomatika*, 10(2), 131–140.
- Prabowo, M. (2020). *Metodologi Pengembangan Sistem Informasi*. LP2M Press IAIN Salatiga. <https://books.google.co.id/books?id=UI8dEAAAQBAJ>
- Pratama, A. A., Prasetyo, A. B., & Eridani, D. (2024). Perancangan User Interface dan User Experience (UI/UX) pada Aplikasi Konek untuk PT. Agro Lestari Merbabu Berbasis Mobile dengan Menggunakan Metode Design Thinking. *Justin: Jurnal Sistem Dan Teknologi Informasi*, 12(1), 197–206. <https://doi.org/10.26418/justin.v12i1.72750>
- Prehanto, D. R. (2020). Buku Ajar Konsep Sistem Informasi. In *Scopindo*. SCOPINDO MEDIA PUSTAKA. <https://books.google.com/books?hl=en&lr=&id=0OriDwAAQBAJ&oi=fnd&pg=PR3&dq=tiga+elemen+sistem+kebijakan&ots=a3dHDwpu5R&sig=Cmq7WzSXX9JDwbs6VNdpfxqaKew>

- Putra, A. R., Maulindar, J., & Permatasari, H. (2022). Perancangan Aplikasi Absensi Guru Dengan Qr Code Berbasis Aplikasi Mobile Pada Sma N 1 Ngemplak Boyolali. *Prosiding Seminar Nasional Teknologi Informasi Dan Bisnis*, 475–477.
- Rahadi, N. W., & Vikasari, C. (2020). *Pengujian Software Aplikasi Perawatan Barang Milik Negara Menggunakan Metode Black Box Testing Equivalence Partitions*. 11(01), 57–61. <https://doi.org/10.35970/infotekmesin.v11i1.124>
- Ramadhani, A. (2023). Dampak Kehadiran Guru Di Kelas. *Harmoni : Jurnal Ilmu Komunikasi Dan Sosial*, 1(2), 162–175.
- Rini, E. P., & Dhanar Intan Surya Saputra. (2021). *Sistem Informasi Manajemen Di Era Revolusi Industri 4.0*. Zahira Media Publisher.
- Rochaety, E. (2016). *Sistem Informasi Manajemen* (3rd ed.). Penerbit Mitra Wacana Media.
- Santi, I. H. (2020). Analisa Perancangan Sistem. Pekalongan. Penerbit NEM. <https://books.google.com/books?hl=en&lr=&id=PHYJEAAAQBAJ&oi=fnd&pg=PR9&dq=analisis+perencanaan+kebutuhan+sistem+informasi&ots=RIgA9G54f9&sig=AhOpdcIsz6XhfhHeCw-qiEsruZI>
- Sari, L., & Sari siregar, G. yanti kemala. (2021). Perancangan Aplikasi Pendataan Data Kepegawaian Negeri Sipil Pada Dinas Komunikasi Dan Informatika Kota Metro. *Jurnal Mahasiswa Ilmu Komputer*, 1(2), 115–135. <https://doi.org/10.24127/v2i1.1235>
- Sawo, M. K., Rogi, O. H. A., & Lakat, R. S. M. (2021). Analisis Pengembangan Kawasan Permukiman Berdasarkan Kemampuan Lahan Di Distrik Muara Tami. *Jurnal Spasial Vol. 8 No. 3*, 8(3), 311–325.
- Seldry, V. M., Ajie, H., & Nugraheni, M. (2024). Development of Academic Information System Mobile Application Prototype at SD Inpres Touiu, Rote. *Journal of Computers for Society*, 5(2), 71–84.
- Setiawan, R. P., & Muhaqiqin, M. (2021). Sistem Informasi Manajemen Presensi Siswa Berbasis Mobile Studi Kasus SMAN 1 Sungkai Utara Lampung Utara. *Teknologi Dan Sistem Informasi*, 2(3), 119–124. <https://jim.teknokrat.ac.id/index.php/sisteminformasi/article/view/898%0Ahttps://jim.teknokrat.ac.id/index.php/sisteminformasi/article/viewFile/898/394>

- Shapiro, R., White, S. A., & Bock, C. (2011). *BPMN 2.0 Handbook Second Edition: Methods, Concepts, Case Studies and Standards in Business Process Management Notation. Future Strategies*.
<https://books.google.co.id/books?id=9U3DO5PoTDQC>
- Siregar, A. S. et al. (2024). Optimalisasi Manajemen Administrasi Guru Melalui Aplikasi Siagud di MAN 2 Padangsidempuan. *Jurnal Teknologi Pendidikan (JTP)*, 23(2). <https://doi.org/10.24114/jtp.v8i2.3329>
- Sitopu, J. W., Pitra, D. H., Muhammadih, M., & Nurmiati, A. S. (2023). Peningkatan Kualitas Guru : Pelatihan dan Pengembangan Profesional dalam Pendidikan. *Communnity Development Journal*, 4(6), 13441.
- Smith, J., Bourgeois, D., Roch, S., Fowler, J., Smith, B., Mortati, J., & Wang, S. (2014). *Information Systems for Business and Beyond*. In *Information Systems for Business and Beyond*. Saylor Foundation.
<http://www.saylor.org/courses/bus206>
- Sopandi, A., Hannan, A. R., & Khotimah, H. (2024). Perancangan Aplikasi Moblie Menggunakan Framework Pada Sistem Informasi Akademik. *JIKA (Jurnal of Informatics) Universitas Muhammadiyah Tangerang*, 8(3), 304–310.
<https://doi.org/10.31000/jika.v8i3.11402>
- Sotomosi. (15 April 2023). Melacak Kemajuan: Analisis Perkembangan Program Javascript. *Kompasiana*. Diakses pada 12 Mei 2025, dari <https://www.kompasiana.com/sootomosil2191/64379649a7e0fa1edc710f72/melacak-kemajuan-analisis-perkembangan-program-javascript>
- Sudipa, I. G. I., Rahman, R., Fauzi, M., Pongpalilu, F., Setiawan, Z., Huda, M., ... & Sahusilawane, W. (2023). *Penerapan Sistem Informasi di Berbagai Bidang*. PT. Sonpedia Publishing Indonesia. PT. Sonpedia Publishing Indonesia.
<https://books.google.co.id/books?id=xtKvEAAAQBAJ>
- Supiana, N. (2022). Pengembangan Aplikasi Geolocation Untuk Monitoring Lokasi Mahasiswa Selama Pandemi Berbasis Android Menggunakan Metode Waterfall (Studi Kasus : Stmik Insan Pembangunan. *Jurnal Khatulistiwa Informatika*, 10(1), 74–80. <https://doi.org/10.31294/jki.v10i1.11741>
- Suprabhat. (21 Oktober 2023). 21 Benefits of Using Laravel. *ScaleupAlly*. Diakses pada 14 Mei 2025, dari <https://scaleupally.io/blog/benefits-of-laravel-framework/>

- Suryadharma, & Budyastuti, T. (2019). *Sistem Informasi Manajemen*. Uwais Inspirasi Indonesia.
- Suryadithia, R. (2013). Faktor-Faktor yang Mempengaruhi Penggunaan QR Code pada Era Digitalisasi dengan Metode Usability. *Paradigma*, 15(2), 170–179.
- Tamtelahitu, T. M. (2021). Perancangan Sistem Absensi Pintar Mahasiswa Menggunakan Teknik Qr Code Dan Geolocation. *JUPI (Jurnal Ilmiah Penelitian Dan Pembelajaran Informatika)*, 6(1), 114–125. <https://doi.org/10.29100/jipi.v6i1.1894>
- Tanjudin, M., Nurlaily, A., & Anas, A. S. (2023). *Sistem Informasi Manajemen Pendekatan Konsep dan Implementasi*. Media Nusa Creative (MNC Publishing).
- Taufiq, M., & Vidya, A. (2023). *Analisis Sistem Informasi (Konsep, Metodologi, dan Pendekatan)*. Ananta Vidya.
- Vindua, R., Handayani, D., & Ekrinifda, A. (2024). Implementation of Dart Programming Language in Mobile-Based DRs Snack Sales Application Design Journal of Computer Networks , Architecture and High Performance Computing. *Journal of Computer Networks, Architecture and High Performance Computing*, 6(3), 1080–1088.
- Widarti, E., Joosten, Pratiwi, P. Y., Pradnyana, G. A., Indradewi, I. G. A. A., Kamilah, N., Bahtiar, A. R., Maysanjaya, I. M. D., & Sepriano. (2024). *Buku Ajar Pengantar Sistem Informasi*. <https://www.researchgate.net/publication/377153671>