

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan penelitian dan pengujian yang telah dilakukan pada Rancang Bangun Sistem Perhitungan Poin pada Papan Skor Olahraga Berbasis *IoT*, didapatkan kesimpulan:

1. Sistem dapat menampilkan skor pertandingan secara *real-time* di *website* dan di Panel P10 menggunakan Wemos D1 R1 dan Arduino Nano dengan jeda respon sebesar 2,95 detik.
2. Sistem dapat menampilkan skor pertandingan melalui *website* dan dapat menghitung skor *deuce*.
3. Sistem dapat menampilkan riwayat pertandingan di *website*, lengkap dengan lokasi pertandingan, nama tim, dan skor masing masing babak.

5.2 Saran

Berdasarkan penelitian dan kesimpulan diatas masih terdapat banyak kekurangan yang dapat dikembangkan lagi dan memiliki beberapa saran untuk penelitian selanjutnya, berikut saran untuk pengembangan berikutnya:

1. Dapat menambahkan fitur untuk mendukung olahraga lain di luar badminton, voli, takraw, dan tenis meja.
2. Dapat memperbaiki tampilan *website* untuk meningkatkan pengalaman pengguna, baik admin maupun penonton.
3. Mengembangkan fitur tambahan, seperti integrasi siaran langsung atau pengumuman otomatis untuk meningkatkan pengalaman penonton menggunakan sepiker.
4. Dapat menambahkan fitur log aktivitas untuk admin untuk melacak siapa yang melakukan perubahan jika terjadi kesalahan.

5. Dapat menyediakan cadangan otomatis untuk data pertandingan yang berguna untuk kehilangan data akibat kesalahan teknis.

