

BAB VI

PENUTUP

Bab ini berisi kesimpulan dan saran yang merupakan bagian penutup dari laporan Tugas Akhir ini. Kesimpulan disusun berdasarkan hasil akhir atau pencapaian yang telah diraih selama proses penelitian, serta merujuk pada tujuan yang telah ditetapkan sebelumnya. Sementara itu, saran disusun sebagai bentuk harapan dan rekomendasi yang dapat memberikan arah pengembangan lebih lanjut terhadap penelitian ini di masa depan. Bagian ini tidak hanya merangkum inti dari penelitian yang telah dilakukan tetapi juga memberikan masukan konstruktif untuk meningkatkan kualitas atau efektifitas hasil penelitian pada kesempatan berikutnya.

6.1 Kesimpulan

Melalui serangkaian tahapan penelitian yang telah dilaksanakan, dapat disimpulkan bahwa Aplikasi Penyewaan Lapangan Badminton dan Tenis berbasis *Web* dan *Mobile* di Garuda Sakti Sport Hall Kota Padang telah berhasil dibangun. Keberhasilan ini dibuktikan melalui hasil pengujian yang menunjukkan bahwa seluruh fungsionalitas aplikasi dapat digunakan dengan baik oleh pengguna. Implementasi aplikasi ini juga mampu memberikan solusi atas berbagai permasalahan yang ada pada objek penelitian, sebagaimana dijelaskan berikut ini:

1. Aplikasi penyewaan lapangan badminton dan tenis berbasis web dan mobile di Garuda Sakti Sport Hall menjadi sistem yang dapat digunakan oleh pegawai dan pelanggan Garuda Sakti Sport Hall dalam proses operasional dan pemesanan lapangan serta menghasilkan laporan yang dapat digunakan sebagai bahan analisis dan rujukan dalam pengambilan keputusan.
2. Integrasi sistem berbasis *web* dan sistem berbasis *mobile* telah berhasil dilakukan.
3. Dengan adanya sistem ini, maka pegawai Garuda Sakti Sport Hall lebih mudah dalam mengelola data-data seperti data lapangan, pelanggan, dan pemesanan, sehingga meningkatkan efisiensi operasional Garuda Sakti Sport Hall dan meminimalisir terjadinya *error* dalam proses bisnis yang dijalankan.
4. Sistem ini memudahkan pelanggan dalam memilih dan memesan lapangan yang tersedia serta memilih jadwal yang akan dipesan tanpa harus menghubungi pegawai secara manual atau datang langsung ke lokasi Garuda Sakti Sport Hall. Selain itu pegawai juga tidak perlu memeriksa ketersediaan lapangan dan jadwal

secara manual setiap kali ada pelanggan yang ingin memesan lapangan. Otomatisasi proses bisnis seperti ini dapat menghemat waktu dan tenaga serta meminimalisir terjadinya kesalahan aliran data dan informasi selama berjalannya proses bisnis di Garuda Sakti Sport Hall.

6.2 Saran

Aplikasi pemesanan lapangan badminton dan tenis ini masih membutuhkan pengembangan lebih lanjut sesuai dengan kebutuhan fungsional yang lebih efektif. Pengembangan yang diharapkan adalah penambahan fungsional yang lebih lengkap dan lebih efektif dalam menjalankan proses bisnis dan operasional Garuda Sakti Sport Hall. Beberapa pengembangan yang disarankan untuk penelitian ini kedepannya yaitu:

1. Penelitian ini hanya dilakukan hingga tahap implementasi dan pengujian, sehingga diharapkan aplikasi ini nantinya dilanjutkan ke tahap *deployment and maintenance* sehingga dapat diterapkan oleh Garuda Sakti Sport Hall dalam menjalankan bisnis penyewaan lapangan dan dapat digunakan oleh masyarakat umum dalam memesan lapangan.
2. Aplikasi berbasis *mobile* dibangun untuk sistem operasi berbasis Android, sehingga perangkat *mobile* dengan sistem operasi berbeda tidak dapat menggunakan aplikasi ini. Oleh karena itu disarankan untuk mengembangkan aplikasi ini untuk sistem operasi berbeda, atau pengembangan aplikasi *multiplatform* untuk penelitian selanjutnya.