

SKRIPSI

**PENGUNAAN *GITAIGO* YANG MENYATAKAN *KOUFUN*
DALAM ANIME *SPY X FAMILY* KARYA TATSUYA ENDOU**

Diajukan Sebagai Salah Satu Syarat Memperoleh Gelar Sarjana Humaniora

AURA SALSABILA

2010752009



Dosen Pembimbing:

1. Lady Diana Yusri, S.S., M.Hum.
2. Radhia Elita, S.S., M.A.

**PROGRAM STUDI SASTRA JEPANG
FAKULTAS ILMU BUDAYA
UNIVERSITAS ANDALAS
PADANG
2025**

ABSTRAK

PENGGUNAAN *GITAIGO* YANG MENYATAKAN *KOUFUN* DALAM ANIME *SPY X FAMILY* KARYA TATSUYA ENDOU

Oleh: Aura Salsabila

Gitaigo merupakan kata-kata yang secara tidak langsung menggambarkan suatu keadaan atau fenomena yang tidak berhubungan langsung dengan bunyi, dengan kata lain *gitaigo* adalah kata yang mengungkapkan bunyi suara dari suatu yang tidak mengeluarkan bunyi. Penelitian ini bertujuan untuk mendeskripsikan klasifikasi dan menganalisis makna dari *gitaigo* yang menyatakan *koufun* dalam anime *SPY X Family* dengan menggunakan teori Akutsu Satoru.

Penelitian ini merupakan penelitian yang bersifat kualitatif dengan menggunakan metode deskriptif. Dalam pengumpulan data penelitian ini menggunakan metode simak dengan teknik sadap sebagai teknik dasar, teknik simak bebas libat cakap (SLBC), dan teknik catat sebagai teknik lanjutan. Kemudian data dianalisis menggunakan metode padan dengan teknik pilah unsur penentu (PUP) sebagai teknik dasar dalam analisis data penelitian. Setelah itu, data disajikan dengan menggunakan metode penyajian secara informal.

Hasil analisis penggunaan *gitaigo* yang menyatakan *koufun* dalam anime *SPY X Family* adalah ditemukannya delapan belas data *koufun* yang terdiri dari empat klasifikasi berserta maknanya, yaitu *dokidoki* memiliki makna berdebar-debar adanya rasa gugup dan bersemangat, *wakuwaku* memiliki makna rasa senang yang berkelanjutan, *harahara* memiliki makna cemas saat melihat orang lain dalam bahaya, dan *zokuzoku* memiliki makna perasaan gembira sampai tubuh gemetar.

Kata kunci: semantik, makna, *gitaigo*, *koufun*, *SPY X Family*



ABSTRACT

THE USE OF GITAIGO THAT REPRESENTS KOUFUN IN THE ANIME SPY X FAMILY BY TATSUYA ENDOU

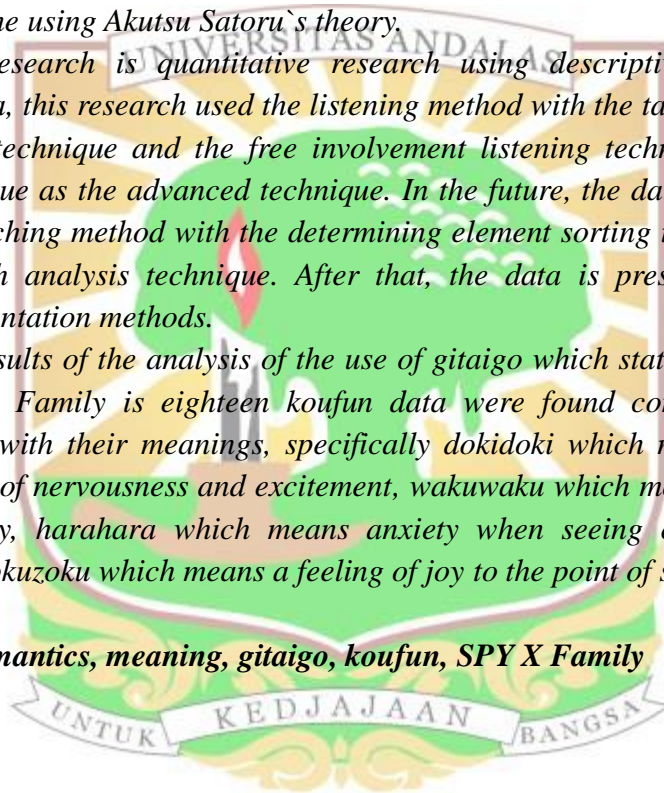
By: Aura Salsabila

Gitaigo are words that indirectly describe a situation or phenomenon that is not directly related to sound, another words gitaigo is a word that expresses the sound of something that does not make a sound. This research purpose to describe the classification and analyze the meaning of gitaigo which states koufun in SPY X Family anime using Akutsu Satoru`s theory.

This research is quantitative research using descriptive methods. In collecting data, this research used the listening method with the tapping technique as the basic technique and the free involvement listening technique and note-taking technique as the advanced technique. In the future, the data was analyzed using the matching method with the determining element sorting technique as the basic research analysis technique. After that, the data is presented using an informal presentation methods.

The results of the analysis of the use of gitaigo which states koufun in the anime SPY X Family is eighteen koufun data were found consisting of four classification with their meanings, specifically dokidoki which means pounding with a feeling of nervousness and excitement, wakuwaku which means e feeling of continuous joy, harahara which means anxiety when seeing other people in danger, and zokuzoku which means a feeling of joy to the point of shaking.

Keywords: semantics, meaning, gitaigo, koufun, SPY X Family



要旨

遠藤達哉のアニメ「スパイ×ファミリー」 における興奮を表現するが擬態語の使用 研究者：アウラ・サルサビラ

擬態語とは、おと直接関係ない状態や現象を間接的に表す言葉であり、つまり擬態語とは発しない物の音を表す言葉である。本研究の目的は阿久津智の理論を用いてアニメが「スパイ×ファミリー」において、興奮を表現する擬態語の種類とその意味を分析することである。

本研究は deskriptif kualitatif という研究の方式で利用している。データ収集においては simak の方法で、teknik sadap という土台テクニックを使って、simak bebas libat (SLBC) と teknik catat という続きテクニックを使う。そして、データを分析するのは teknik pilah unsur penentu (PUP) という方式で土台のテクニックと匹敵するが方式を使う。すぎに、データを表示される方式は informal の方法を使う。

アニメ「スパイ×ファミリー」に興奮表現するが擬態語の使用分析結果はどきどきとは胸がときめくすること、緊張する、頑張るを意味する、わくわくとは喜びを持続させるという意味がある、はらはらは他人が危険にさらされているのを見て不安になるという意味がある、ぞくぞくとは震えるほどの興奮という意味があるの 4 種類とその意味からなる 18 個の興奮データが見つかった。

キーワード：意味論、意味的、擬態語、興奮、スパイ×ファミリー

