

## DAFTAR PUSTAKA

- A, M. (2003). *Kurikulum Berbasis Kompetensi*, Remaja Rosda Karya, Bandung.
- Andrews, & Higson. (2007). *Result From a 5 year Study Of Employers, Role of Undergraduate Work Placement in Developing Employment Competences*.
- Arikunto. (2006). *Prosedur Penelitian Suatu Pendekatan Praktek.*, Bina Aksara, Jakarta.
- Arya, F. (2021). *Pengaruh Motivasi Belajar Dan Pelatihan Cargo Handling Terhadap Peningkatan Kompetensi Taruna Nautika*, Perpustakaan PIP Semarang, Semarang.
- Bambang. (2008). *Dasar-dasar Pembelajaran Perusahaan*, BPFE, Yogyakarta.
- Basuki, S. (2006). *Metode Penelitian*, Wedatama Widya Sastra, Jakarta.
- chen, c., & sasa, k. (2013). *Numerical Ship Navigation Based On Weather And Ocean Simulation*, Elsevier Ocean Engineering.
- Darmadi, H. (2014). *Metode Penelitian Pendidikan Sosial*, Alfabeta, Bandung.
- Fajar, C. (2018). *Pemanfaatan Simulator Dalam Meningkatkan Pengetahuan dan Keterampilan Bernavigasi Taruna Akpelni*, Jurnal Mitra, Semarang.
- Ghozali, I. (2021). *Aplikasi Analisis Multivariate Dengan Progam SPSS*, Badan Penerbit Universitas Diponegoro, Semarang. .
- Ginting, A. (2008). *Esensi Praktis Belajar dan Pembelajaran*, Humaniora, Bandung.
- Gomes. (2003). *Managing Human Resources*, International Edition, Prentice Hall, Inc., New Jersey.
- Hartanto, C. F. (2018). *Pemanfaatan simulator dalam meningkatkan pengetahuan dan ketrampilan bernavigasi taruna Akademi Pelayaran*, 410, Semarang.
- Hasan, M. (2002). *Pokok-pokok Materi Statistika 1 (Statistik Deskriptif)*. Edisi Kedua., PT. Bumi Aksara. Jakarta.
- Hassan, I. (2006). *Analisis Data Penelitian dengan Statistik.*, Bumi Aksara, Jakarta.

- Hidayat, E. (2009). *Metode Penelitian Keperawatan dan teknik Analisa Data*, Penerbit Salemba medika.
- Kasiram, M. (2008). *Metodologi Penelitian*, UIN-Malang Pers, Malang. Kuncoro. (2009). *Metode Penelitian Bisnis, Edisi Kedua*, Erlangga, Jakarta.
- Mangkunegara, A. (2013). *Manajemen Sumber Daya Manusia Perusahaan*, PT. Persada Roda Karya, Bandung.
- Mawardi, H. (2021). *Pengaruh Motivasi Belajar Dan Pelatihan Bridge simulator Terhadap Peningkatan Kompetensi Taruna Nautika*, Perpustakaan PIP Semarang, Semarang.
- Moeherriono. (2014). *Pengukur Kinerja Berbasis Kompetensi Edisi Revisi*, PT.Raja Grafindo Persada, Jakarta.
- Nugroho, S. (2009). *Modernisasi pendidikan kepelautan Indonesia dan Pengembangan Cargo Handling Simulator*, Badan ITS, Surabaya.
- Setiyantara, y., Soedjono, b., & Pramono, e. (2018). *analisis simulator kapal ststc sebagai sarana pembelajaran utama di amy*, perpustakaan amy.
- Soewedo, H. (2015). *Penanganan Muatan Kapal (Cargo Handling) Di Pelabuhan dan Peralatannya*, Maritim Jangkar, Jakarta. .
- Sudjana. (2001). *Dasar-dasar Proses Belajar Mengajar*, Sinar Baru Algensido Offset, Bandung.
- Sugianto. (2007). *Statiska*, Tarsito, Bandung.
- Sugiyono. (2004). *Metode Penelitian Pendidikan Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*, CV.Alfabeta, Bandung. .
- Setiawan, E. (2022, Juni 20). *Arti kata simulator - Kamus Besar Bahasa Indonesia (KBBI) Online*. Retrieved from Kbbi.web.id website: <https://kbbi.web.id/simulator>

Undang-Undang Dasar 1945, Pasal 31 ayat(4)

Undang-Undang Republik Indonesia Nomor 32 Tahun 2004 tentang Pemerintah Daerah

Undang-Undang Republik Indonesia Nomor 20 tahun 2003 tentang Sstem Pendidikan Nasional

Peraturan Menteri Pendidikan Nasional Republik Indonesia No. 19 Tahun 2007, Tentang stándar Pendidikan Nasional.