

DAFTAR PUSTAKA

- Akbar, R., & Oktari, D. (2023). *Pembangunan Aplikasi Model Bisnis Marketplace untuk Membantu Pemasaran Oleh-oleh Makanan Pada UMKM Kota Payakumbuh*.
- Arianti, T., Fa'izi, A., Adam, S., & Wulandari, M. (2022). Perancangan Sistem Informasi Perpustakaan Menggunakan Diagram UML (Unified Modelling Language).
- Artaya, I. P., & Purworusmiardi, T. (2019). Efektifitas Marketplace Dalam Meningkatkan Konsentrasi Pemasaran dan Penjualan Produk Bagi UMKM di Jawa Timur. *Ekonomi Dan Bisnis, Universitas Narotama Surabaya*, (April), 1–10.
- Asmara, J. (2019). Rancang Bangun Sistem Informasi Desa Berbasis Website (Studi Kasus Desa Netpala).
- Asosiasi Penyedia Jasa Internet Indonesia (APJII). (2023). *Survei Penetrasi dan Perilaku Pengguna Internet di Indonesia 2023*. Jakarta. Retrieved from <https://apjii.or.id>
- Audrilia, M., & Budiman, A. (2020). Perancangan Sistem Informasi Manajemen Bengkel Berbasis Web (Studi Kasus : Bengkel Anugrah). *Jurnal Madani : Ilmu Pengetahuan, Teknologi, Dan Humaniora*. <https://doi.org/10.33753/madani.v3i1.78>
- Candra, B., Arfyanti, I., Harianto, K., Informasi, S. S., Testing, B., Melak, K., ... Turnamen, P. (n.d.). Sistem Informasi Manajemen Turnamen Futsal Berbasis Web Pada Rumah Futsal Melak.
- Chastro, C., H. E. D., & Kom, S. (2020). Perbandingan Pengembangan Front End Menggunakan Blade Template dan Vue Js, (November).
- Coyanda, J. R. (2020). Model Technopreneur IT Mahasiswa Pada Masa Pandemic Covid 19 dengan Metode Business Model Canvas. *Jurnal Ilmiah Informatika Global*. <https://doi.org/10.36982/jiig.v11i1.1069>
- Evanita, E., & Khotimah, T. (2022). Pelatihan Pemasaran Online Berbasis Marketplace Dalam Menghadapi Era New Normal. *Muria Jurnal Layanan Masyarakat*. <https://doi.org/10.24176/mjlm.v4i2.7476>
- Fitriana, G. F. (2020). Pengujian Aplikasi Pengenalan Tulisan Tangan Menggunakan Model Behaviour Use Case.
- Hamzah, M. J. A., & Hariyanto, R. N. (2021). Pemodelan Proses Bisnis Pendaftaran Rawat Inap pada Rumah Sakit Dewi Sri Karawang menggunakan Business Process Modeling Notation (BPMN). *Dirgamaya: Jurnal Manajemen Dan Sistem Informasi*. <https://doi.org/10.35969/dirgamaya.v1i2.187>
- Hariyanto, D., Qomaruddin, M., & Sirait, T. Y. (2021). Implementasi Metode Waterfall Pada Sistem Informasi Pendaftaran Sekolah Seni Tari Balet Berbasis

Website (Studi Kasus: On Point Balet School).

- Hermanto, B., Yusman, M., & Nagara. (2019). Sistem Informasi Manajemen Keuangan Pada PT. HULU Balang Mandiri Menggunakan Framework Laravel.
- Hermiati, R., Kanedi, I., & Asnawati. (2021). Pembuatan E-Commerce Pada Raja Komputer Menggunakan Bahasa Pemrograman PHP Dan Database MySQL.
- Hidayat, A. S., Fauzi, A., Ubleeuw, W., & Akhirianto, P. M. (2019). Sistem Pengolahan Data Nilai Berbasis Web Pada Sekolah Menengah Pertama.
- Hudaya, K. D., Hasbi, M., Dores, A., & Meilina, P. (2024). Rancang Bangun Aplikasi Booking Online Lapangan Bulutangkis Berbasis Android, (April).
- Informatika, P. S. (2019). Perancangan flowchart dan pseudocode pembelajaran mengenal angka dengan animasi untuk anak paud rambutan.
- Juliartha, B., Putra, M., Fu, A., Ariani, D., & Yuniarti, F. (2022). Analisa dan Rancangan Sistem Informasi Pariwisata Pacitan dengan UML dan ERD.
- Maiyendra, N. A. (2019). Perancangan Sistem Informasi Promosi Tour Wisata dan Pemesanan Paket Tour Wisata Daerah Kerinci Jambi Pada CV. Rinai Berbasis Open Source. *Perancangan Sistem Informasi Promosi Tour Wisata Dan Pemesanan Paket Tour Wisata Daerah Kerinci Jambi Pada CV. Rinai Berbasis Open Source*.
- Majid, Z. H. (2019). Analisis Penerapan Pola Freemium dalam Model Bisnis Aplikasi Streaming Musik. *Skripsi*.
- Novendri, M. S., Saputra, A., & Firman, C. E. (2019). Aplikasi Inventaris Barang Pada MTS Nurul Islam Dumai Menggunakan PHP Dan MySQL.
- Parinsi, M. T., Mewengkang, A., & Rantung, T. (2021). Perancangan Sistem Informasi Sekolah Di Sekolah Menengah Kejuruan. *Edutik: Jurnal Pendidikan Teknologi Informasi Dan Komunikasi*. <https://doi.org/10.53682/edutik.v1i3.1340>
- Prasetya, A. F., Sintia, & Putri, U. L. D. (2022). Perancangan Aplikasi Rental Mobil Menggunakan Diagram UML (Unified Modelling Language).
- Prasetya, A. N. E. (2023). Analisis Adanya Pay Later Dalam Marketplace Terhadap Daya Beli Masyarakat. *Jurnal Revenue*.
- Puimera, Y. I., & Danang, D. (2018). Rancang Bangun Alat Penyortiran Barang Otomatis Berbasis Arduino Pada Pt Wahana Prestasi Logistik Semarang. *Elkom : Jurnal Elektronika Dan Komputer*. <https://doi.org/10.51903/elkom.v1i11.114>
- Purnama Sari, D., & Wijanarko, R. (2020). Implementasi Framework Laravel pada Sistem Informasi Penyewaan Kamera (Studi Kasus di Rumah Kamera Semarang). *Jurnal Informatika Dan Rekayasa Perangkat Lunak*. <https://doi.org/10.36499/jinrpl.v2i1.3190>

- Putra, A. B., & Nita, S. (2019). Perancangan dan Pembangunan Sistem Informasi E-Learning Berbasis Web (Studi Kasus Pada Madrasah Aliyah Kare Madiun).
- Rahman, L. (2019). Sistem Informasi Geografis Tanah Bersertifikat pada Desa Suluk Berbasis Web.
- Rahmawati, K. (2021). Pelatihan Penjualan Online Menggunakan Marketplace Pada Ukm Di Bantul. *Dharma LPPM*. <https://doi.org/10.31315/dlppm.v2i1.4794>
- Rosdiana, Kurniadi, D., & Huda, A. (2019). Rekayasa Sistem Informasi Promosi Dan Pengelolaan Jasa Studio Foto Berbasis Web. *Jurnal Vokasional Teknik Elektronika Dan Informatika*.
- Saputro, N. T., & Pradana, A. E. (2022). Perkembangan dan Konsep Dasar Basis Data.
- Sari, M. P., & Wahyuni, R. T. (2022). Pemanfaatan Fotografi Sebagai Media Pengenalan Jejak Peradaban Islam Di Nusantara. *Jurnal Dimensi Seni Rupa Dan Desain*. <https://doi.org/10.25105/dim.v18i2.9462>
- Solokana, G. I. M. P. (2020). Landasan Konseptual Perencanaan Dan Perancangan Arsitektur Galeri Dan Studio Fotografi Di Medan Dengan Pendekatan Arsitektur Kontemporer.
- Sugiyatno, E. (2020). Sistem Informasi Manajemen Surat Perjalanan Dinas (Semur Nanas) Berbasis Web Dengan Menggunakan PHP Dan MySQL.
- Sule, G. P., Najoran, X. B. N., & Sentinuwo, S. R. (2021). Aplikasi Marketplace Paket Wisata Berbasis Android. *Teknik Informatika*.
- Tahir, T. Bin, Rais, M., & Hs, M. A. (2019). Aplikasi Point OF Sales Menggunakan Framework Laravel.
- Togatorop, P. R., Simanjuntak, R. P., Manurung, S. B., & Silalahi, M. C. (2021). Pembangkit Entity Relationship Diagram Dari Spesifikasi Kebutuhan Menggunakan Natural Language Processing Untuk Bahasa Indonesia. <https://doi.org/10.35508/jicon.v9i2.5051>
- Varianto, V. (2017). Model Bisnis Colleges Need Menggunakan Pendekatan Business Model Canvas.
- Wahid, A. A. (2020). Analisis Metode Waterfall Untuk Pengembangan Sistem Informasi, (November).
- Weku, M. A. S. (2023). Pembuatan Aplikasi Website E-Acceptance Untuk PT Great Eastern General Insurance Berbasis PHP, Javascript Dan MySQL.
- Zahara, M., & Harman, R. (2021). Perancangan Sistem Informasi Penyewaan Rusun Otorita Batam Berbasis Web. *Jurnal Comasie*.