

BAB VII

PENUTUP

7.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil pengujian bersama Pokdarwis Pesona Sumpu dan Tour Travel RJ Holiday sebagai mitra penelitian, *prototype* GIS Desa Sumpu memperoleh predikat “*Good*”, yang menunjukkan bahwa *prototype* telah memenuhi kriteria yang diharapkan dan siap diterapkan. Dengan demikian, dapat disimpulkan bahwa pengembangan *prototype* GIS Desa Sumpu berbasis *web* dan *mobile* telah berhasil. Pengembangan *prototype* menerapkan metode *waterfall*, dan pengujian dilakukan dengan metode *usability testing* serta pengukuran TKT. Penelitian ini mengumpulkan data objek wisata utama di Desa Sumpu, termasuk data spasial dan atribut, serta informasi tentang proses bisnis terkait reservasi paket wisata dan *homestay*. *Prototype* ini memudahkan wisatawan dalam mendapatkan informasi wisata di Desa Sumpu. Penelitian ini juga mengembangkan *prototype* serupa yang berkaitan dengan desa wisata dan GIS, serta melakukan kajian penelitian tentang desa wisata. Pengembangan ini dilakukan dengan menambahkan fitur berdasarkan referensi dari *prototype* dan kajian terkait.

Pengembangan *prototype* GIS Desa Sumpu berbasis *web* dan *mobile* menerapkan bahasa pemrograman PHP dengan *framework* CodeIgniter untuk bagian *web*, yang berfungsi sebagai *server* dan penghubung ke *database*. *Platform mobile prototype* ini dibangun menggunakan Basic4Android (B4A) dan memanfaatkan *server* yang telah dibangun sebelumnya. Data-data spasial dan non-spasial disimpan dalam *Database Management System* (DBMS) MySQL v8. Midtrans digunakan sebagai *payment gateway* untuk memfasilitasi pembayaran transaksi dalam *prototype*. Google Maps digunakan dalam *prototype* ini untuk mendukung implementasi fungsional GIS dan peta.

7.2 Saran

Meskipun hasil pengujian menunjukkan bahwa *prototype* GIS Desa Sumpu berbasis *web* dan *mobile* telah memenuhi kriteria yang diharapkan, masih terdapat potensi untuk dikembangkan dengan lebih baik lagi. Oleh karena itu, penulis

menyarankan untuk pengembangan *prototype* GIS Desa Sumpu berbasis *web* dan *mobile* lebih lanjut sebagai berikut:

1. Pengembangan fitur rekomendasi paket wisata menggunakan *artificial intelligence* agar dapat memberikan rekomendasi paket wisata yang sesuai dengan keinginan wisatawan.
2. Pengembangan fitur ramalan cuaca agar wisatawan memperoleh informasi cuaca pada hari kunjungan, yang dapat memberikan rekomendasi untuk tidak melakukan kunjungan wisata pada tanggal yang memiliki ramalan cuaca buruk atau menyarankan untuk mengganti jadwal kunjungan, sehingga wisatawan dapat mengunjungi daerah wisata saat cuaca dalam kondisi yang lebih kondusif.
3. Pengembangan fitur *voucher* atau kode promo jika terdapat promo pada jadwal-jadwal tertentu.
4. Pengembangan sistem di sisi admin terkait fitur *dashboard* dan statistik mengenai total paket wisata yang dipesan, kunjungan, dan total penghasilan dari reservasi paket wisata dan *homestay*.
5. Pengembangan fitur notifikasi melalui WhatsApp agar informasi reservasi dapat diterima dengan lebih praktis dan mudah diakses.
6. Pengembangan fitur kritik dan saran untuk pihak pengelola desa wisata agar wisatawan yang berwisata ke Desa Sumpu dapat memberikan *feedback* melalui sistem dan dapat dibaca oleh admin sistem.
7. Integrasi dengan platform lain, seperti aplikasi untuk perangkat iOS, bertujuan untuk memperluas akses bagi wisatawan yang tertarik mengunjungi Desa Sumpu.