

**MOTIF REMAJA BERMAIN GAME HIGGS DOMINO
DI KELURAHAN PAGAMBIRAN AMPALU NAN XX
KOTA PADANG**

SKRIPSI

Oleh



MUHAMMAD FAJRI CAESAR MANSUR

BP.1710813013

Dr. Maihasni, M.Si

Dra Nini Angraini, M.Pd

**DEPARTEMEN SOSIOLOGI
FAKULTAS ILMU SOSIAL DAN ILMU POLITIK
UNIVERSITAS ANDALAS
PADANG
2024**

**MOTIF REMAJA BERMAIN GAME HIGGS DOMINO
DI KELURAHAN PAGAMBIRAN AMPALU NAN XX
KOTA PADANG**

**Tugas untuk Mencapai Gelar Sarjana Ilmu Sosial
Pada Fakultas Ilmu Sosial dan Ilmu Politik
Universitas Andalas**



**DEPARTEMEN SOSIOLOGI
FAKULTAS ILMU SOSIAL DAN ILMU POLITIK
UNIVERSITAS ANDALAS
PADANG
2024**

ABSTRAK

MUHAMMAD FAJRI CAESAR MANSUR, 1710813013. Jurusan Sosiologi Fakultas Ilmu Sosial dan Ilmu Politik Universitas Andalas Padang. Judul Skripsi: Motif Remaja Bermain Game Higgs Domino di Kelurahan Pagambiran Ampalu Nan XX Kota Padang. Jumlah Halaman 100. Pembimbing: Dra Nini Anggraini, M.Pd dan Dr. Maihasni, M.Si

Maraknya judi *online* akan merusak sistem sosial masyarakat itu sendiri, seperti halnya dalam agama islam juga melarang perjudian, perbuatan judi dan pertarungan dianggap sebagai dosa atau perbuatan haram. salah satu faktor penyebab remaja melakukan judi *online* karena tergiur melihat temannya mendapatkan uang yang cukup banyak hanya dengan bermain *game online*. Awalnya remaja hanya sesekali mengikuti permainan judi *online*, namun lama-kelamaan remaja akan kecanduan. Remaja tersebut rela menghabiskan waktunya hanya untuk mengumpulkan Chip dan menjualnya kepada pemain lain dan mendapatkan keuntungan sampai ratusan ribu dalam semalam. penulis tertarik untuk membahas Motif Remaja Bermain Game Higgs Domino di Kelurahan Pagambiran Ampalu Nan XX Kota Padang. Tujuan umum dari penelitian ini adalah Untuk mengetahui apa motif penggunaan aplikasi judi *online* Higgs Domino bagi kalangan remaja di Kelurahan Pagambiran Ampalu nan XX Kota Padang. Tujuan khusus dari penelitian ini yakni Untuk mengetahui *because* motif dan *inorder* motif dari penggunaan aplikasi judi *online* Higgs Domino.

Dalam penelitian ini menggunakan tipe penelitian kualitatif dengan tipe deksriptif. penelitian ini menggunakan teknik *purposive sampling* dan teknik pengumpulan data menggunakan teknik observasi dan wawancara mendalam. Teori yang digunakan dalam penelitian ini menggunakan teori Alfred Schutz yaitu Because Motive dan In Order To Motive.

Motif judi *online* dikalangan remaja pada Because Motive ialah menghasilkan uang dari bermain *game Higgs Domino*. Lingkungan yang mendukung permainan Higgs Domino dan tontonan media sosial. In Order To Motive yakni ingin memenuhi keinginan dengan membeli handphone baru dan pakaian baru. Membuka usaha kecil-kecilan jual beli chip Higgs Domino. Sebagai uang cadangan dikemudian hari.

Kata Kunci : Judi Online, Remaja, Perilaku Menyimpang.

ABSTRACT

MUHAMMAD FAJRI CAESAR MANSUR, 1710813013. Department of Sociology, Faculty of Social and Political Sciences, Andalas University, Padang. Thesis Title: The Motivation For Teenagers To Play The Higgs Domino Game In The Pagambiran Ampalu Nan XX Village, Padang City. Number of Pages 100. Advisor: Dra Nini Anggraini, M.Pd and Dr. Maihasni, M.Si

The rise of online gambling will damage the social system of the community itself, as in Islam also prohibits gambling, gambling and betting are considered sins or forbidden acts. one of the factors that causes teenagers to gamble online because they are tempted to see their friends get a lot of money just by playing online games. Initially, teenagers only occasionally participate in online gambling games, but over time teenagers will become addicted. The teenager is willing to spend his time just to collect Chips and sell them to other players and get profits of up to hundreds of thousands overnight. the author is interested in discussing The Motivation For Teenagers To Play The Higgs Domino Game In The Pagambiran Ampalu Nan XX Village, Padang City. The general purpose of this study is to find out what the motives are for using the Higgs Domino online gambling application for teenagers in Pagambiran Ampalu Nan XX Village, Padang City. The specific purpose of this study is to find out the motives and in order motives of using the Higgs Domino online gambling application

In this study using qualitative research type with descriptive type. This study uses purposive sampling technique and data collection techniques using observation techniques and in-depth interviews. The theory used in this study uses Alfred Schutz's theory, namely Because Motive and In Order To Motive.

The motive for online gambling among teenagers on Because Motive is to make money from playing the Higgs Domino game. An environment that supports the Higgs Domino game and social media viewing. In Order To Motive, namely wanting to fulfill desires by buying new cellphones and new clothes. Opening a small business selling and buying Higgs Domino chips. As spare money in the future.

Keywords : Online Gambling, Teenager, Deviant Behavior

