

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang

Anggaran ialah suatu rencana yang disusun secara sistematis dan terstruktur berupa nilai atau angka yang dinyatakan dalam unit/harga yang meliputi seluruh kegiatan untuk jangka waktu yang telah ditentukan. Oleh karena itu rencana yang disusun dapat dinyatakan dengan bentuk unit moneter atau nilai uang yang biasa disebut dengan perencanaan keuangan. menganggarkan kegiatan ini akan dikuantifikasikan dalam satuan uang, sehingga dapat diukur progress efisiensi dan efektivitas dari suatu kegiatan yang dilakukan dalam membangun rumah hunian.

Rencana Anggaran Biaya (RAB) merupakan suatu proses utama dalam suatu proyek karena dasar untuk membuat penawaran sistem pembiayaan dan kerangka harga yang dikeluarkan. Hal ini diperlukan untuk memperhitungkan suatu bangunan perencanaan proyek seperti volume, upah, serta biaya-biaya lainnya yang berhubungan dengan pelaksanaan proyek contohnya rumah sederhana. Sehingga untuk mewujudkan suatu rumah hunian atau investasi dimasa depan maupun properti konsumsi publik membutuhkan biaya yang besar. Maka sangat dibutuhkan perhitungan yang teliti, baik dari item pekerjaan, volume pekerjaan, jenis pekerjaan, harga bahan, dana upah perkerja. Hal-hal tersebut bertujuan untuk menekan biaya pembuatan rumah sehingga lebih efisien dan terukur dengan kapasitas pemilik dalam merencanakan suatu rumah hunian.

Penyusunan RAB pada suatu proyek adalah dengan adanya perhitungan biaya kegiatan yang harus dilakukan sebelum proyek dilaksanakan. RAB merupakan banyaknya biaya yang dibutuhkan baik upah maupun bahan dalam sebuah proyek konstruksi. Isinya berupa volume, harga satuan, serta total harga dari berbagai jenis material dan upah tenaga kerja yang dibutuhkan untuk pelaksanaan proyek tersebut.

Berdasarkan masalah yang ada dilapangan maupun dalam perencanaan, terdapat pertanyaan yang timbul tentang bagaimana menghitung anggaran biaya sebelum melakukan pelaksanaan proyek rumah hunian maka diperlukan sumber daya manusia yang mampu dalam mengolah sebuah perencanaan pada perhitungan anggaran proyek. Untuk memecahkan pertanyaan tersebut dapat menggunakan perhitungan ukuran satuan pekerjaan dengan setiap 1m, 1m², dan 1m³ dimana dalam ukuran satuan pekerjaan ini diuraikan harga upah tenaga kerja setiap pekerjaan dan bahan material. Untuk Perhitungan satuan ini dapat digunakan SNI (Standar Nasional Indonesia).

Maka dari itu butuhny suatu alat yang dapat membantu developer dan masyarakat umum untuk menghitung anggaran biaya rumah sederhana. Dengan adanya suatu aplikasi yang dapat memberikan perencanaan perhitungan anggaran biaya dalam pembangunan rumah sederhana. Agar menghindari terjadi *human error* pada perhitungan dalam perancangan anggaran biaya proyek sehingga butuhny menerapkan metode *Extreem Programing* dalam mengembangkan aplikasi yang efektif dan efisien.

1.2. Tujuan Penelitian

Sesuai dengan masalah yang dirumuskan, maka tujuan penelitian ini ialah menghasilkan aplikasi berbasis *Windows* yang dapat memberikan analisis perhitungan biaya pembangunan rumah sederhana menggunakan metode *extreme programming*.

1. Membantu perhitungan rancangan anggaran biaya menjadi mudah dan *user friendly*
2. Mempersingkat waktu dalam melakukan perhitungan dan dokumen-dokumen proyek.
3. Mempermudah dalam pemeriksaan biaya ketika proyek dalam status *undercontruction*.
4. Dapat menyimpan database perhitungan BOQ, data penampang setiap item pekerjaan, dan melampirkan dalam bentuk dokumen proyek.

Manfaat dari penelitian ini diharapkan :

1. Dapat dijadikan sebagai informasi yang berhubungan dengan pembangunan rumah sederhana khususnya bagi pengguna umum dan developer.
2. Dapat meminimalisasi dan menefesiensikan anggaran keluar dalam membangun rumah hunian sederhana.
3. Sebagai implementasi ilmu komputer dengan perencanaan anggaran proyek.

BAB. II TINJUAN PUSTAKA

Bagian ini berisikan teori teori penunjang penelitian. Terdiri atas teori

Perencanaan RAB, Metode Extreme programming, dan teori bahasa pemrograman yang digunakan nantinya untuk memuat aplikasi.

BAB. III METODE PENELITIAN

Bagian ini berisi tentang rinci alat dan bahan penelitian. Selain itu juga memberikan penjelasan mengenai detail langkah-langkah yang harus dilalui untuk mencapai tujuan dan simpulan akhir penelitian.

BAB. IV HASIL DAN PEMBAHASAN

Bab ini memuat hasil analisis penelitian dan pembahasan tahap pertama dan kedua metode extreme programming siklus pertama. Pada bab ini akan dijelaskan juga bagaimana sistem ini dirancang.

BAB. V PENUTUP

Bab ini merupakan penutup dari semua bab yang telah dijelaskan sebelumnya dan berisi

tentang kesimpulan dari keseluruhan bab dan juga saran.

