

BAB VI

KESIMPULAN DAN SARAN

6.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian dan analisis data wawancara, peneliti sampai pada kesimpulan berikut:

1. Komunikasi interpersonal suami yang kecanduan bermain *game higgs domino island* dalam keluarga mengalami perubahan yang signifikan. Pasalnya ruang komunikasi interpersonal suami sebelum mengalami kecanduan *game* terjadi ketika: pasangan suami-istri duduk bersama di warungnya setelah bangun tidur, ketika makan bersama dan pergi jalan-jalan bersama keluarga, dan ada yang setelah magrib sebelum suami pergi ke warung. Ruang komunikasi interpersonal tersebut terjadi dalam waktu: tidak lama namun sering, ada juga yang lama dan sering. Selain itu interaksi suami sebelum ia kecanduan bermain *game*, suami bersikap terbuka, waktu interaksi dengan keluarga lebih banyak dan berlangsung lama, setra selalu ada kompromi dan diskusi dalam keluarga. Namun setelah suami kecanduan bermain *game*, ruang komunikasi interpersonal berlangsung dalam waktu tidak lama dan jarang. Suami bersikap tertutup, waktu interaksi dengan keluarga berkurang, suami mengatur jarak dengan istri, menghindari kompromi dan diskusi, serta sering murung dan marah. Sehingga perubahan komunikasi interpersonal suami berubah signifikan. Menggambarkan komunikasi cenderung tertutup, diam jika dinasihati, berbicara dengan nada tinggi ketika berada dalam kondisi tersesaki, menarik diri dari diskusi, serta mengatur jarak dengan istrinya.
2. Perselisihan interpersonal suami yang kecanduan bermain *game higgs domino island* dalam keluarga berdasarkan respons yang diberikan ketika terjadi perselisihan seperti: respons keluar dan respons mengabaikan. Ketika terjadi perselisihan suami yang kecanduan *game* tetap memberikan respons kesetiaan dengan memilih tidak memutuskan hubungan atau bercerai dengan istrinya. Namun sebagian besar juga tidak

memberikan respons suara dengan cara menanggapi. Komunikasi interpersonal yang terjadi antara suami yang kecanduan *game* dengan istrinya ketika suami telah memperlihatkan perubahan komunikasi interpersonal yang signifikan. Berangkat dari persoalan tersebut, dari istri muncul awalan yang kasar berupa sindiran kepada suaminya, mengkritik, menghina, membela diri, membangun benteng ialah 4 sikap yang dapat menghancurkan hubungan yang ditunjukkan oleh istri. Selanjutnya rasa tersesaki, dimana istri merasa emosi dan apa yang ingin ia sampaikan kepada suaminya sudah penuh dan tidak tertahankan lagi. Memperlihatkan bahasa tubuh yang berarti marah. Belum lagi jika usaha baik gagal. Dan sang istri teringat akan kenangan buruk terhadap perselisihan yang telah terjadi sebelumnya. Menerima respons itu dari istrinya membuat suami menjadi tertutup, suami mengatur jarak dengan istri, dan memperlihatkan wajah murung dan marah. Ketika terjadi perselisihan suami cenderung menyangkal, menghindari, dan meminimalkan masalah yang dapat menyebabkan perselisihan seperti diam dan pergi bermain *game* di warung.

3. Teknik penyelesaian perselisihan dalam keluarga suami kecanduan bermain *game higgs domino island* sudah dilakukan dengan mencoba berbagai cara diantaranya yaitu: membangun peta cinta dengan berkomunikasi secara positif kepada pasangan, berbagai kekaguman dengan cara menghindari mengucapkan kritikan pada pasangan, kembali pada satu sama lain dengan saling percaya, berperspektif positif dengan cara berkompromi atau bernegosiasi dengan pasangan, mengelola perselisihan bersama dengan pasangan, menjadikan impian nyata dengan sikap terbuka diantara pasangan, berbagi makna dengan memperlihatkan sikap mendukung, percaya dengan pasangan, serta komitmen. Namun teknik-teknik tersebut tidak dapat menyelesaikan permasalahan. Penyelesaian perselisihan dalam keluarga suami kecanduan bermain *game higgs domino island* sulit untuk menemukan jalan keluarnya.

Sehingga penyelesaian perselisihan dilakukan oleh istri yang selalu mengalah dengan keinginan suaminya kecanduan bermain *game*.

6.2 Saran atau Rekomendasi

Peneliti memberikan rekomendasi berikut berdasarkan temuan penelitian:

1. Adapun solusi yang ditawarkan dari penelitian ini, yakni *segmentation* yaitu dengan memilih salah satu pada konteks tertentu. Seperti suami yang mengalah dan mengusahakan untuk terbuka kepada istri, sehingga seringkali melakukan komunikasi. Menganggap bahwa waktu di rumah adalah waktu untuk bersama, tidak perlu waktu khusus. Dan yang terakhir, pasangan suami-istri lakukan memiliki inti pentingnya komunikasi dengan penuh penyesuaian diri terhadap satu sama lain hingga memperoleh kesepakatan.
2. Suami memegang peran penting sebagai kepala keluarga yang seharusnya menjadi contoh dan teladan bagi anggota keluarga, sehingga suami harus memiliki sikap terbuka dan mampu menyampaikan keinginannya dengan baik dalam keluarga, terutama kepada istrinya.
3. Perlunya kesadaran suami bahwa *game* yang dimainkan sampai kecanduan membawa dampak buruk terhadap keharmonisan keluarga. Seperti berkurangnya waktu berkomunikasi dan interaksi dengan anggota keluarga. Tidak hanya itu, bermain *game higgs domino island* sampai kecanduan dan melakukan *topup chip* juga berdampak buruk bagi kesehatan keuangan keluarga dan berujung pada perselisihan.
4. Bagi suami yang memiliki kebiasaan duduk di warung kopi sebaiknya mampu menyaring informasi yang diterima agar tidak terjerumus kepada hal-hal yang tidak bermanfaat dan malah merugikan. Bahwa *game higgs domino island* merupakan *game judi online* yang pada kenyataannya sudah banyak kasus-kasus kekerasan dalam rumah tangga yang diakibatkan oleh *game* ini.

Kondisi ekonomi juga memiliki pengaruh yang besar terhadap keharmonisan keluarga, sehingga jika hanya dihabiskan untuk bermain *game* dan *topup chip*

sudah jelas tidak akan membawa keberuntungan dan malah mendatangkan banyak kerugian. Sehingga lebih baik menjauhi *game* judi *online* apalagi bagi seorang kepala keluarga.

