

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Perselisihan dalam rumah tangga di Desa Kurai, Nagari Kurai, Kecamatan Suliki, Kabupaten 50 Kota, Sumatra Barat salah satunya dapat terjadi karena suami kecanduan *Game Higgs Domino Island*. Mayoritas terjadi pada keluarga dengan jenis pekerjaan sebagai petani. Palsalnya para suami yang kecanduan bermain *game online* tersebut lebih mengutamakan modal untuk melakukan *topup chip* dibandingkan memenuhi kebutuhan keluarga. Akibat dari kecanduannya ekonomi keluarga memburuk. Karena pada sebagai keluarga hutang bertambah dan sebagian lainnya modal usaha terkuras.

Berdasarkan wawancara dengan Wali Nagari Kurai Beni Eka Putera, ia menyebutkan bahwa hampir semua suami-suami di Nagari Kurai kecanduan bermain *game higgs domino island* terlebih di Jorong Kurai. Beni menjelaskan bahwa salah satu penyebab kecanduan karena penghasilan sebagai petani tidak tetap. Sementara itu suami-suami yang kecanduan *game* yang sama di Nagari lain mayoritas memiliki pendapatan tetap atau dengan kata lain memiliki pemasukan setiap hari. Salah seorang pekerja di instansi pemerintah, Andez juga menyebutkan hal yang sama bahwa yang menyebabkan suami kecanduan bermain *game higgs domino island* ialah hasil yang diperoleh dari bermain *game* didapatkan secara instan tanpa harus mengeluarkan tenaga yang cukup besar. Selain itu akses jaringan internet di Jorong Kurai juga terbilang bagus jika dibandingkan dengan Jorong lainnya di Nagari Kurai.

Suami yang kecanduan bermain *game higgs domino island* di Desa Kurai sudah bermain dua hingga tiga tahun dan sampai saat ini masih bermain *game*. Berdasarkan keterangan suami yang kecanduan bermain *game* di Desa Kurai, ia terus-terusan memikirkan *game*, dan bisa dipastikan ia akan bermain *game* walaupun hanya ada sedikit waktu di sela-sela pekerjaan bahkan sampai lupa waktu. Meskipun sudah mengetahui risiko, suami-suami yang kecanduan bermain

game higgs domino island terus memainkannya. Penelitian Suryadi (2022) menyebutkan bahwa motivasi masyarakat bermain *game higgs domino island* karena adanya keinginan, dan keinginan tersebut muncul karena adanya akses jaringan yang bagus. Adanya harapan untuk mendapatkan kemenangan. Adanya kebutuhan untuk merasa bangga ketika menang. Adanya tujuan dan sasaran tersebut sebagai hiburan. Adanya insentif mendapatkan uang. Dampak positif bermain game ialah dapat mengisi waktu luang. Dampak negatif bermain game adalah membuat tidak ingat waktu.

Akibat kecanduan bermain *game higgs domino island* waktu yang dihabiskan suami bersama keluarganya semakin berkurang. Sehingga interaksi komunikasi juga berkurang, khususnya komunikasi interpersonal dalam keluarga. Padahal komunikasi interpersonal dalam keluarga itu penting untuk hubungan harmonis dan saling pengertian.

Komunikasi antar anggota keluarga sangat penting untuk membangun hubungan yang harmonis dan mengetahui apa yang diinginkan dan tidak diinginkan setiap anggota keluarga. Komunikasi interpersonal dalam keluarga adalah hubungan timbal balik antara anggota keluarga untuk berbagi berbagai hal dan makna dalam keluarga. Keluarga melakukan komunikasi interpersonal dengan tujuan untuk belajar tentang dunia luar dan mengubah sikap dan perilaku mereka (Widjaja, 2000:122).

Untuk membuat anggota keluarga memiliki ikatan yang kuat dan perasaan saling membutuhkan, komunikasi interpersonal penting. Keluarga adalah tempat di mana komunikasi yang baik dimulai. Ini akan memungkinkan interaksi yang baik antara satu anggota dengan anggota lainnya untuk menghasilkan komunikasi yang efektif. Komunikasi keluarga yang efektif mencakup lebih dari sekedar jumlah komunikasi (Deddy & Rakhmat, 1990). Keseluruhan interaksi sosial keluarga dipengaruhi oleh perangkat yang digunakan. Di mana interaksi yang biasa dilakukan di dalam keluarga antara orang tua dan anaknya sebagai cara untuk mendidik dan berkomunikasi untuk membangun kekuatan keluarga akan terganggu (Lestari, 2021:206). Media adalah pesan itu sendiri, menurut Marshall

McLuhan (Bungin, 2006:57). Karena penggunaan perangkat dapat mengganggu komunikasi sehari-hari, termasuk interaksi keluarga.

Seperti kelalaian menggunakan perangkat elektronik dalam keluarga, siapa saja dapat melakukannya, seperti suami yang bermain *game* hingga menjadi kecanduan. Peneliti menemukan bahwa suami yang sudah berkeluarga terus bermain *game*, bahkan menjadi kecanduan. Tidak hanya menikmati hiburan, tetapi juga mendapatkan uang dari bermain *game online* membuatnya menjadi kecanduan. Menurut Andrew Rollings dan Ernest Adams (2006), *game online* disebut sebagai sebuah program yang memungkinkan pemain berinteraksi satu sama lain daripada pola tertentu dalam sebuah permainan seperti *game higgs domino island*.

Kaur Perencanaan Nagari Kurai Kecamatan Suliki Kabupaten Lima Puluh Kota, Putra Arif yang juga merupakan pemain *game higgs domino island*, iamenjelaskan bahwa sebagian besar suami yang telah berkeluarga di Jorong Kurai memainkan *game* tersebut untuk mendapatkan penghasilan. Tidak tanggung-tanggung bahkan pemain inisial DL sampai menjual tanah demi bermain *game* dan untuk membayar hutang yang diakibatkan kecanduan bermain *game higgs domino island*. Menurut penjelasan Putra Arif, kelalaian lain juga terjadi ketika pemain yang kecanduan *game higgs domino island* inisial YJ sampai bangkrut lantaran menggunakan modal berdagang demi *topup chip*, harap-harap dapat memperoleh keuntungan besar dari bermain *game* tersebut. Tidak sampai disitu, pemain yang kecanduan *game higgs domino island* inisial HD yang mengalami perselisihan dalam rumah tangga lantaran membeli *handphone* baru untuk bermain *game higgs domino island* tanpa sepengetahuan istrinya.

Terkait perselisihan yang terjadi di dalam rumah tangga akibat suami kecanduan *game higgs domino island* seperti hilangnya tanggung jawab terhadap hubungan suami istri, seperti melalaikan kewajiban untuk menafkahi keluarga serta hilangnya tanggung jawab. Istri PA, berinisial HN mengatakan bahwa ia mengeluhkan perilaku suaminya yang asik bermain *game higgs domino island* yang tidak mau diganggu dan dimintai bantuannya untuk mengasuh anak dan mengabaikan anaknya ketika bermain *game* tersebut. Tidak hanya itu HN juga

menceritakan suaminya terjatuh hutang cukup banyak, menurutnya lantaran bermain game. Kasus yang sama dirasakan oleh seorang ibu rumah tangga berinisial MZ ia kerap adu mulut dengan suaminya lantaran *game higgs domino island* yang dimainkan oleh suaminya. Suaminya menghabiskan cukup banyak uang untuk bermain *game higgs domino island* dan mengabaikan MZ. Sang suami tidak memperdulikan kebutuhan rumah bahkan untuk keperluan anak, asalkan ia dapat bermain *game*.

Menurut Payakumbuh.sumbar.polri.go.id (2020), ada kasus lain yang terjadi di daerah yang sama karena kecanduan bermain *game online*. Di Kota Payakumbuh, Kabupaten Lima Puluh Kota, kecanduan ini menyebabkan seorang pemuda mencuri uang di kotak amal masjid untuk bermain *game online*.

Selain merugikan orang lain, suami yang kecanduan *game online* menyebabkan kekerasan dalam rumah tangga. Dilansir dari liputan6.com. Seorang ibu rumah tangga di Kecamatan Kejayan, Kabupaten Pasuruan melaporkan suaminya karena kecanduan setelah ditegur. Salah satu sumber kekerasan dalam rumah tangga mereka adalah permainan slot *online*. Dilaporkan bahwa ibu rumah tangga tersebut dianiaya oleh suaminya karena sering menegur suaminya yang kecanduan bermain slot. Dia menyatakan bahwa uang keluarga harus dialihkan. Suaminya, yang bekerja sebagai perangkat desa, malah menggunakan uang itu untuk bermain judi *online*.

Kekerasan dalam keluarga juga terjadi pada seorang balita di Sidoarjo. Dilansir dari detik.com kekerasan itu dilakukan oleh ayah kandungnya sendiri yang beralasan emosi sebab kalah bermain *game online*. Pecandu adalah seorang pecandu *game online* yang biasanya memainkan di rumah atau di warung kopi. Peristiwa kekerasan terjadi ketika pelaku pulang kerja dan kemudian bermain *game online*. Karena kalah saat bermain *game*, ia pun merasa emosi. Emosi itu kemudian menjadi sangat besar ketika melihat rumah yang berantakan dan anak balitanya yang belum mandi, dari situlah awal mula kekerasan terjadi dengan sang balita. Korban mengajak anak balitanya yang berumur tiga tahun mandi dengan paksa, dan melakukan kekerasan fisik hingga melempar anaknya ke tempat tidur.

Tidak hanya itu istri pelaku juga mengaku sering cekcok dan menerima kekerasan fisik dari suaminya lantaran *game online*.

Kasus-kasus perselisihan dalam rumah tangga yang diterangkan di atas lantaran suami kecanduan *game higgs domino island* di Jorong Kurai, mayoritas terjadi pada keluarga dengan jenis pekerjaan sebagai petani dan lemah ekonomi. Menurut data terakhir dari Dinas Kependudukan dan Catatan Sipil Kabupaten 50 Kota tahun 2022 semester 1 masyarakat di Jorong Kurai dengan kelompok pekerjaan paling banyak ialah petani. Biasanya seorang buruh tani mendapatkan upah Rp75.000,00.- Rp90.000,00. per hari. Tidak hanya itu, hasil tani pun kian hari mengalami penurunan. Seperti keterangan dari salah seorang pecandu *game higgs domino island* inisial PA, mengaku bahwa saat ini penjualan hasil pertanian cenderung menurun dengan harga jual murah. Seperti pada harga jual hasil pertanian buah pinang, harga satu kilogram pinang kering hanya Rp5000,00. bahkan Rp2500,00. per kilogramnya. Penghasilan tersebut jauh di bawah, jika dibandingkan dengan keuntungan bermain *game higgs domino island* Penghasilan yang didapat dari bermain *game* ini minimal Rp100.000,00. dan paling banyak Rp300.000,00. dalam sehari. Meski hasil penjualan *chip* tidak pasti, setidaknya memang cukup membantu tambahan penghasilan.

Dilansir dari antaranews.com, banyak orang, dari anak-anak hingga orang dewasa, telah menyukai *game Higgs Domino Island* dalam dua tahun terakhir. *Game* ini telah diunduh sebanyak lima puluh juta kali, menurut data Play.google.com (2023). Ada 36 permainan dalam aplikasi *game* ini, termasuk dadu, kartu, catur, domino, congkak, puzzle, dan slot. Pemain lebih suka permainan yang tersedia di dalam slot. Berdasarkan observasi yang peneliti lakukan terhadap suami yang kecanduan *game* tersebut di Jorong Kurai, mereka harus bermain *game* dalam waktu yang cukup lama agar bisa mengumpulkan lebih banyak *chip*. Cara lain untuk mendapatkan banyak *chip* biasanya pecandu *game higgs domino island* meminta *chip* kepada pemain lainnya. Aktivitas meminta dan memberi *chip* sesama pemain ini mereka sebut sebagai “sedekah”. Lebih lanjut, jika mereka tidak mendapatkan banyak *chip* dalam waktu yang

singkat, cara alternatifnya ialah dengan membeli *chip* di konter terdekat yang menyediakan.

Keadaan seperti inilah yang kemudian menyebabkan perselisihan di dalam rumah tangga lantaran masalah ekonomi. Suami yang kecanduan bermain *game higgs domino island* lebih mengutamakan modal *topup chip* dibandingkan memenuhi kebutuhan rumah tangga terlebih dahulu. Berdasarkan informasi yang peneliti dapatkan dari pecandu *game higgs domino island* PA, Pecandu *game* gila membeli *chip* harap-harap untuk mendapatkan keuntungan yang lebih besar. Paling kecil modal yang mereka keluarkan mulai dari Rp200.000,00. Jika tidak terpenuhi dengan uang sendiri, melakukan pinjaman ke bank pun tidak masalah asalkan tetap dapat bermain *game higgs domino island*. Berdasarkan wawancara terdahulu peneliti, kebanyakan masyarakat di Jorong Kurai dengan mayoritas pekerjaan sebagai petani melakukan pinjaman uang dengan bank maupun pada jasa keuangan seperti Amarnya dan Mandala. Jangka waktu pembayaran pun juga beragam, ada yang perbulan, perminggu, bahkan perhari. Alih-alih untuk memenuhi kebutuhan hidup uang pinjaman pun kadang dipakai untuk bermain *game higgs domino island*.

Tidak bisa dipungkiri bahwa penghasilan yang didapatkan dari bermain *game higgs domino island* ini cukup besar dan menggiurkan. Seperti seorang remaja di Desa Kurai yang kecanduan *game* tersebut, berhasil memperoleh keuntungan setara dengan Rp4.000.000,00. hanya dalam sehari. Keuntungan lainnya juga didapatkan oleh Wali Nagari Kurai Beni Eka Putera, ia mengaku mendapatkan keuntungan setara dengan 10 karung semen, ketika ia masih memainkan *game* tersebut. Keberuntungan demi keuntungan ini menjadikan suami di Desa Kurai kian kecanduan bermain *game higgs domino island* untuk mendapatkan keuntungan yang lebih besar.

Game Higgs Domino Island, meskipun hanya sebuah *game online*, termasuk salah satu yang mengandung elemen perjudian. Jika pemain melakukan *topup* atau membeli *chip* melalui aplikasi atau melalui pemain lain yang memiliki lebih banyak *chip* dan melakukan transaksi jual beli *chip*, elemen perjudian tersebut akan muncul. Namun, unsur pidana dalam hukum pidana Islam terletak

pada taruhannya. Dalam agama Islam, setiap permainan yang mengandung taruhan dianggap sebagai judi. Ketika seorang pemain membeli *chip* untuk memainkan *gamenya*, uang itu sendiri yang ditaruhkan, bahkan jika *chip* itu dalam bentuk *chip* (Syukur, 2021:338-339). Jika terpenuhi unsur-unsur yang disebutkan dalam pasal 303 KUHPidana, sebuah permainan dapat dianggap sebagai permainan judi. Contohnya adalah *game Higgs Domino Island*. Orang yang melanggar pasal 303 akan dikenakan hukuman penjara selama 10 tahun dan denda sebesar Rp25.000.000,00, sedangkan pasal 303 Bis akan dikenakan hukuman penjara selama 4 tahun dan denda sebesar Rp10.000.000,00.

Gender adalah salah satu faktor yang memengaruhi kegemaran *game online*, karena laki-laki cenderung lebih menyukai *game online* daripada perempuan. Penemuan ini didukung oleh penelitian Yee (2006) yang menyatakan bahwa gender berperan dalam kecanduan *game online*: 64,45% remaja laki-laki dan 47,85% remaja perempuan kecanduan *game online*. Sebuah laporan dari asosiasi penyelenggara jasa internet Indonesia (APJII) menunjukkan bahwa sebagian besar pengguna internet bermain *game online*. Sumatra Barat menyumbang 2,6% dari total pengguna internet Sumatra, menempati posisi ketiga tertinggi sebagai pengguna *game online* (APJII, 2019).

Alda Juwita (2022) melakukan penelitian tentang bagaimana anak-anak yang suka bermain *game online* berinteraksi dengan orang tua mereka di Kota Tanjung Balai. Penelitian menunjukkan bahwa orang tua mendapat tanggapan dari anak-anak yang baik, cuek, atau marah saat diminta untuk berhenti bermain *game online*. Penelitian lain yang dilakukan oleh Muhammad Rezeki (2021) terkait motivasi dan perilaku komunikasi interpersonal pemain *game mobile legends: bang bang online* di Kota Banjarmasin. Menurut penelitian, pecandu *game* tersebut lebih introvert karena tidak memiliki keinginan untuk bersosialisasi dan peduli dengan orang lain di sekitar mereka. Namun, ada juga pecandu yang ekstrovert dan cukup peduli dengan lingkungan mereka.

Dilansir dari kompas.com pada tanggal delapan Agustus (2023) Kementerian Komunikasi dan Informatika telah memblokir dan menghapus aplikasi *game higgs domino island* dari Play Store. Mengenai hal ini Andez juga

menjelaskan, walaupun demikian pemain masih bisa mengunduh aplikasi *game* tersebut melalui Google bahkan melalui tautan di facebook. Dilansir dari hallo.id walaupun *game higgs domino island* dihapus Kominfo tetapi masih bisa dimainkan masyarakat dengan lancar bahkan ada yang menang. Ini menjadi alasan mengapa *game judi online* susah untuk diberhentikan dan dapat menimbulkan masalah. Dampak suami kecanduan bermain *game online* ialah kurangnya waktu serta perhatian bersama keluarga, kurangnya pengawasan terhadap perkembangan dan aktivitas anak, memicu pertengkaran dalam rumah tangga, anak ikut bermain *game online*, juga memicu kerugian materi.

Penelitian yang akan diteliti oleh peneliti berbeda dengan penelitian yang sudah dilakukan sebelumnya. Peneliti ingin lebih dalam meneliti dan menelusuri komunikasi interpersonal suami yang kecanduan *game higgs domino island* yang mengalami perselisihan dalam rumah tangga di Desa Kurai, Kecamatan Suliki, Kabupaten Lima Puluh Kota, Sumatra Barat. Yang mana dalam permasalahan ini suami sebagai kepala keluarga yang menjadi acuan dan percontohan bagi anggota keluarga, sekaligus memiliki tanggung jawab untuk memenuhi kebutuhan malah terjerumus ke dalam kelalaian-kelalaian berbagai macam persoalan pada penjabaran di atas akibat dari kecanduan *game higgs domino island* yang dimainkan.

1. 2. Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang di atas, masalah penelitian ini adalah bagaimana Komunikasi Interpersonal Suami yang Kecanduan *Game Higgs Domino Island* Menghadapi Perselisihan dalam Rumah Tangga di Desa Kurai Kabupaten Lima Puluh Kota Sumatra Barat ?

1. 3. Tujuan Penelitian

Berdasarkan rumusan masalah di atas, maka penelitian ini memiliki tujuan sebagai berikut:

1. Menggambarkan komunikasi interpersonal suami kecanduan *Game Higgs Domino Island* dalam keluarga.
2. Menganalisis perselisihan interpersonal suami yang kecanduan *Game Higgs Domino Island* dalam keluarga.

3. Menganalisis teknik penyelesaian perselisihan dalam keluarga suami kecanduan *Game Higgs Domino Island*.

1.4. Manfaat Penelitian

1.4.1. Manfaat Teoritis

1. Secara teoritis, penelitian ini bermanfaat bagi pengembangan ilmu pengetahuan, terutama komunikasi keluarga.
2. 2. Diharapkan secara akademis akan berkontribusi pada pengembangan sumber bacaan dan penelitian di Fakultas Ilmu Sosial dan Ilmu Politik (FISIP) Universitas Andalas.

1.4.2. Manfaat Praktis

Secara praktis, penelitian ini diharapkan dapat menarik perhatian masyarakat luas pada aktivitas bermain *Game Higgs Domino Island*, yang memiliki potensi untuk perjudian dan bagaimana hal itu berdampak pada bagaimana komunikasi interpersonal dalam keluarga menyebabkan perselisihan.

