

**HUBUNGAN INTENSITAS BERMAIN *PUBG MOBILE* DENGAN  
AGRESIVITAS VERBAL PADA KOMUNITAS DISCORD  
#PUBGMOBILEINDONESIA**

**SKRIPSI**

Diajukan Sebagai Salah Satu Syarat Memperoleh Gelar Sarjana  
Strata Satu Departemen Ilmu Komunikasi Fakultas Ilmu  
Sosial dan Ilmu Politik Universitas Andalas

**OLEH:**

**Rozzy Noftrizal**

**1910862022**

**PEMBIMBING:**

**Yayuk Lestari, S.Sos, MA**

**Rinaldi, M.I.Kom**



ACC redaksi SKRIPSI  
yjs 17/10 - 2024

Acc Sedang Skripsi  
10/10/2024

**DEPARTEMEN ILMU KOMUNIKASI  
FAKULTAS ILMU SOSIAL DAN ILMU POLITIK  
UNIVERSITAS ANDALAS  
PADANG  
2024**

**HUBUNGAN INTENSITAS BERMAIN *PUBG MOBILE* DENGAN  
AGRESIVITAS VERBAL PADA KOMUNITAS DISCORD  
#PUBGMOBILEINDONESIA**

**SKRIPSI**

Diajukan Sebagai Salah Satu Syarat Memperoleh Gelar Sarjana  
Strata Satu Departemen Ilmu Komunikasi Fakultas Ilmu  
Sosial dan Ilmu Politik Universitas Andalas

**OLEH:**

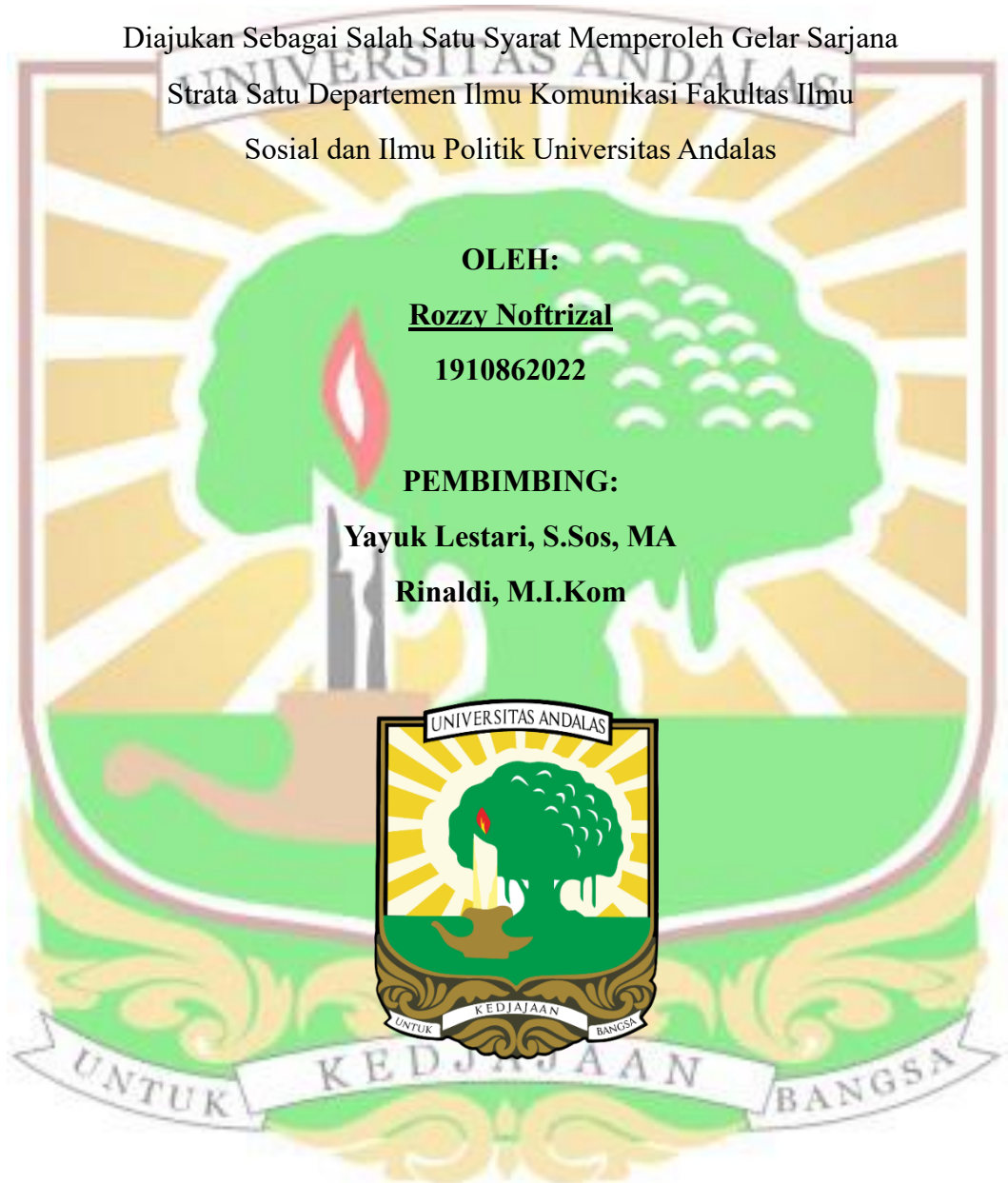
**Rozzy Noftrizal**

**1910862022**

**PEMBIMBING:**

**Yayuk Lestari, S.Sos, MA**

**Rinaldi, M.I.Kom**



**DEPARTEMEN ILMU KOMUNIKASI  
FAKULTAS ILMU SOSIAL DAN ILMU POLITIK  
UNIVERSITAS ANDALAS**

**PADANG**

**2024**

## ABSTRAK

### HUBUNGAN INTENSITAS BERMAIN *PUBG MOBILE* DENGAN AGRESIVITAS VERBAL PADA KOMUNITAS DISCORD *#PUBGMOBILEINDONESIA*

Oleh:  
Rozzy Noftrizal  
1910862022

Pembimbing:  
Yayuk Lestari, S.Sos, MA  
Rinaldi, M.I.Kom

Penelitian ini bertujuan untuk memahami intensitas bermain *game PUBG Mobile* dan agresivitas verbal pada anggota komunitas Discord *#PUBGMOBILEINDONESIA*, serta mengukur kontribusi intensitas bermain terhadap perilaku agresivitas verbal. Penelitian ini menggunakan pendekatan kuantitatif deskriptif dengan metode survei pada 120 responden anggota aktif komunitas, menggunakan skala Likert untuk mengukur variabel intensitas bermain (frekuensi dan durasi) serta agresivitas verbal (aktif-pasif, langsung-tidak langsung). Hasil penelitian menunjukkan bahwa sebagian besar pemain memiliki intensitas bermain yang tinggi dan cenderung menunjukkan agresivitas verbal, dengan kontribusi intensitas bermain sebesar 54,9% terhadap agresivitas verbal. Analisis Spearman Rank menemukan hubungan positif yang kuat antara intensitas bermain dan agresivitas verbal, dengan koefisien korelasi 0,741. Temuan ini mendukung teori *Uses and Effect*, di mana intensitas interaksi dalam *game* kompetitif berpengaruh pada perilaku komunikasi pemain yang bersifat agresif. Implikasi praktis dari hasil ini mencakup pentingnya regulasi waktu bermain dan moderasi komunikasi untuk membangun lingkungan permainan yang lebih sehat dalam komunitas *online*.

**Kata kunci:** Intensitas, *PUBG*, Agresivitas, Discord, Komunitas.

## **ABSTRACT**

### **THE RELATIONSHIP OF INTENSITY OF PUBG MOBILE PLAYING WITH VERBAL AGGRESSIVENESS IN THE #PUBGMOBILEINDONESIA DISCORD COMMUNITY**

**By:**  
**Rozzy Noftrizal**  
**1910862022**

**Supervisor:**  
**Yayuk Lestari, S.Sos, MA**  
**Rinaldi, M.I.Kom**

*This study aims to explore the gaming intensity and verbal aggression levels among PUBG Mobile players in the #PUBGMOBILEINDONESIA Discord community, assessing the extent to which gaming intensity contributes to verbal aggression. Using a quantitative descriptive approach, this survey-based research involved 120 active community members, employing a Likert-scale questionnaire to measure gaming intensity (frequency and duration) and verbal aggression (active-passive, direct-indirect). Findings indicate that most players have high gaming intensity and a tendency towards verbal aggression, with gaming intensity contributing 54.9% to verbal aggression. Spearman Rank analysis revealed a strong positive correlation between gaming intensity and verbal aggression, with a correlation coefficient of 0.741. These results support the Uses and Effect theory, suggesting that intensive interaction in competitive games influences aggressive communication behavior among players. Practically, the findings highlight the importance of gameplay moderation and communication regulation to foster a healthier gaming environment within online communities.*

**Keywords: Intensity, PUBG, Aggressiveness, Discord, Community.**