

**SKRIPSI**  
**PENGGUNAAN PRONOMINA PERSONA DALAM ANIME *SERVANT X SERVICE***  
**KAJIAN SOSIOLINGUISTIK**

*Diajukan sebagai Salah Satu Syarat untuk Memperoleh Gelar  
Sarjana Humaniora*



Oleh  
**Berki Arrahman**  
**2010752001**

**Dosen Pembimbing:**  
**1. Lady Diana Yusri, S.S, M.Hum.**  
**2. Rahtu Nila Sepni, M.Hum.**

**PROGRAM STUDI SASTRA JEPANG**  
**FAKULTAS ILMU BUDAYA**  
**UNIVERSITAS ANDALAS**  
**2024**

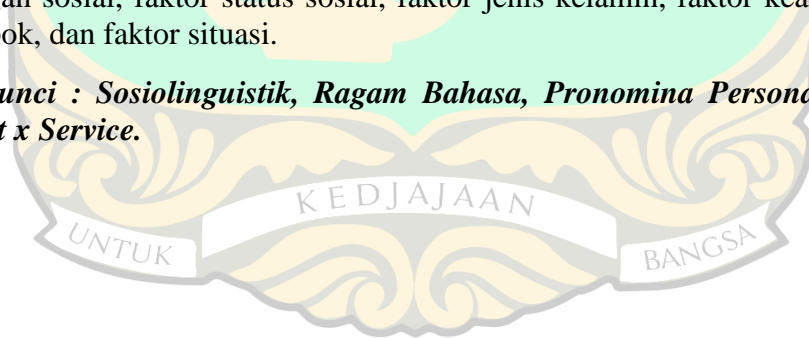
## ABSTRAK

### PENGGUNAAN PRONOMINA PERSONA DALAM ANIME *SERVANT X SERVICE* KAJIAN SOSIOLINGUISTIK

Oleh: Berki Arrahman

Pronomina merupakan kata yang mengacu pada nomina dan digunakan untuk menunjukkan orang sekaligus menggantikan nama orang tersebut. Penelitian ini dilakukan untuk menganalisis faktor yang mempengaruhi penggunaan pronomina persona dalam bahasa Jepang pada anime *Servant x Service*. Tujuan penelitian ini adalah untuk mendeskripsikan penggunaan pronomina persona bahasa Jepang yang terdapat pada anime *Servant x Service*. Penelitian ini merupakan penelitian kualitatif dengan analisis yang bersifat deskriptif. Metode pengumpulan data yang digunakan adalah metode simak dengan teknik simak bebas libat cakap. Untuk menganalisis data digunakan metode padan pragmatis dengan teknik pilah unsur penentu, dilanjutkan dengan metode informal untuk penyajian analisis data. Teori yang digunakan pada penelitian ini adalah teori sosiolinguistik mengenai pronomina persona yang dirumuskan oleh Sudjianto (1996), berdasarkan faktor yang mempengaruhi penggunaan ragam bahasa yang dirumuskan oleh Mizutani (1993). Berdasarkan hasil penelitian pada sumber data episode 1-7, pronomina persona yang ditemukan terdiri dari pronomina persona pertama sebanyak 8 yaitu *watashi*, *watashitachi*, *wareware*, *ore*, *oretachi*, *uchi*, *atashi*, dan *jibun*. Pronomina persona kedua sebanyak 5 data yaitu *anta*, *antatachi*, *omae*, *kimi*, dan *kimitachi*. Pronomina persona ketiga sebanyak 2 data yaitu *karera*, dan *aitsu*. Data dikumpulkan berdasarkan percakapan antara penutur dan lawan tutur yang dipengaruhi oleh faktor penggunaan ragam bahasa, yaitu faktor keakraban, faktor usia, faktor hubungan sosial, faktor status sosial, faktor jenis kelamin, faktor keanggotaan kelompok, dan faktor situasi.

**Kata kunci :** *Sosiolinguistik, Ragam Bahasa, Pronomina Persona, Anime Servant x Service.*



## **ABSTRACT**

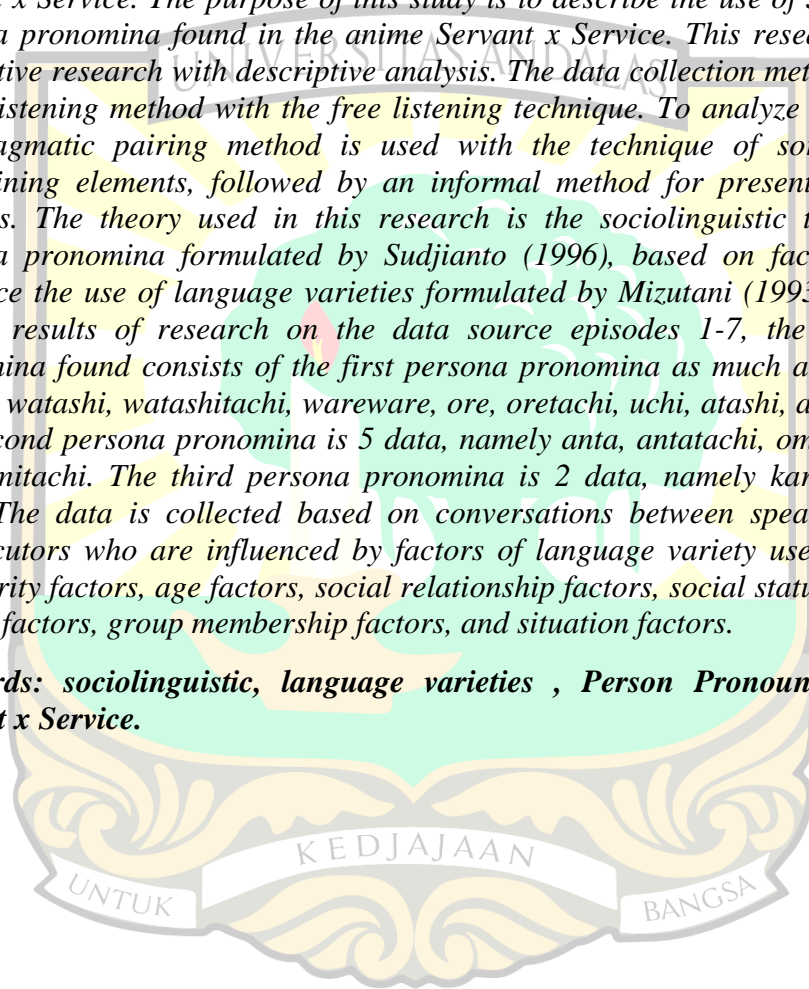
### **THE USE OF PERSONA PRONOMINA IN SERVANT X SERVICE ANIME**

#### **A SOCIOLINGUISTIC STUDY**

**By: Berki Arrahman**

*Pronomina is a word that refers to a noun and is used to indicate a person as well as replace the person's name. This study was conducted to analyze the factors that influence the use of persona pronomina in Japanese in the anime Servant x Service. The purpose of this study is to describe the use of Japanese persona pronomina found in the anime Servant x Service. This research is a qualitative research with descriptive analysis. The data collection method used is the listening method with the free listening technique. To analyze the data, the pragmatic pairing method is used with the technique of sorting the determining elements, followed by an informal method for presenting data analysis. The theory used in this research is the sociolinguistic theory of persona pronomina formulated by Sudjianto (1996), based on factors that influence the use of language varieties formulated by Mizutani (1993). Based on the results of research on the data source episodes 1-7, the persona pronomina found consists of the first persona pronomina as much as 8 data, namely watashi, watashitachi, wareware, ore, oretachi, uchi, atashi, and jibun. The second persona pronomina is 5 data, namely anta, antatashi, omae, kimi, and kimitashi. The third persona pronomina is 2 data, namely karera, and aitsu. The data is collected based on conversations between speakers and interlocutors who are influenced by factors of language variety use, namely familiarity factors, age factors, social relationship factors, social status factors, gender factors, group membership factors, and situation factors.*

**Keywords: sociolinguistic, language varieties, Person Pronoun, Anime Servant x Service.**



## 要旨

### サーバント×サービスアニメにおける人称代名詞の使い方

#### 社会言語学的研究

ベルキ・アラーマン

プロノミナ「pronomina」とは名詞を指す言葉であり、その名を指すと同時にその人を指すために使用される。本研究は、アニメ「Servant x Service」における日本語の人称代名詞の使用に影響を与える要因を分析するために実施された。研究の目的は、アニメ「Servant x Service」に見られる日本語の人称代名詞の使用を記述することだ。本研究は定性的研究であり、記述的な分析を特徴としている。データ収集の方法としては、観察法を用い、非参与観察法を技術として採用した。データの分析には、語用論的ペアリング法を用い、決定要素を選別する技法を用い、データ分析の発表にはインフォーマル法を用いる。本研究で使用した理論は、Sudjianto (1996) によって策定された人称代名詞に関する社会言語学の理論であり、Mizutani (1993) によって策定された言語多様性に影響を与える要因に基づいている。データソース第 1 話から第 7 話の調査結果に基づき、発見された人称代名詞は、第一人称代名詞が 8 つのデータで構成されており、それは「私」「私たち」「我々」「俺」「俺たち」「うち」「あたし」「自分」だ。第二人称代名詞は 5 つのデータで構成され、「あんた」「あんたたち」「お前」「君」「君たち」が含まれます。第三人称代名詞は 2 つのデータで、「彼ら」「あいつ」が含まれる。データは、言語多様性使用の要因である、親近感要因、年齢要因、社会関係要因、社会的地位要因、性別要因、集団所属要因、状況要因に影響される話者と対話者の会話に基づいて収集されている。

キーワード：社会言語学、人称代名詞、言語多様性、アニメサーバント×サービス。